2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PS2 • PSP • NINTENDO DS • MÓVILES

Nº 218

HOBBY CONSOLAS

AHÓRRATE 5€ EN LOS MEJORES JUEGOS

OVEDAD

UNCHARTED 2

Así es el gran ombazo para PS3!

¡LAS AVENTURAS DEL AÑO!

REESTRENO

ASSASSIN'S CREED II

El juego más sperado!

Portugal 2,99 €

New Super Mario Bros • Mario & Luigi...

¡MARIO A TOPE!

Avalancha de juegazos del héroe de Nintendo

O TE LO PIERDAS...

▶ **Gran Turismo 5** y otros 30 títulos presentados en el Tokyo Game Show

▶ **Call of Duty Modern Warfare 2** listo para arrasar en PS3 y Xbox 360.

▶ **Tekken 6** Analizamos a fondo al nuevo rey de la lucha






EL KIOSKO DE MIC___MIC

Mario sigue al pie del cañón



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Lo de este personaje no tiene igual. Mira que lleva años apareciendo en decenas de juegos, y ahí le tenéis, más fresco que nunca. Hace unos pocos meses, justo después del E3, los cuatro que veis en las fotos de esta página nos fuimos a la sala que Nintendo tiene en Madrid para probar juegos. Allí estuvimos echándonos unas partidas a los títulos que la compañía presentó en la feria de Los Ángeles. Casi al final, jugamos un buen rato con **«New Super Mario Bros Wii»**, compitiendo los cuatro. La toma de contacto no es precisamente rompedora: gráficos coloridos en 2D, modelados divertidos pero sencillotes... pero, amigos, cómo cambia la cosa a la hora de jugar. Disfrutar con otros tres amigos del sensacional modo competitivo/cooperativo es una de las experiencias más entretenidas que se pueden tener en una consola. Algo así como un **«Mario Kart»** pero en versión plataformera. Pero lo más alucinante de Mario es que es capaz de lucirse igual en un juego de rol como **«Mario & Luigi: Viaje al centro de Bowser»** o junto a otro personaje legendario como Sonic en una propuesta de minijuegos con aire olímpico también orientado a jugar en compañía. Todo esto nos invita una vez más a rendirnos ante la incombustible exhibición y la capacidad de sorprender del fontanero, que por más que pasen los años no se corta. Y por eso este mes es capaz de discutir el protagonismo a los grandísimos juegos que también os ofrecemos, como **«Uncharted 2»**, **«Assassin´s Creed 2»**, **«Tekken 6»**, **«Brutal Legend»** o **«Modern Warfare 2»** entre otros. Ya lo veis, hay personajes por los que no pasa el tiempo. ¡Larga vida a Mario!

Jugar con el nuevo Mario de Wii es una de las experiencias más entretenidas que hay en una consola

NEW SUPER MARIO BROS. Wii



MARIO & LUIGI: VIAJE AL CENTRO DE BOWSER - DS



MARIO & SONIC EN LOS JUEGOS...- Wii, DS

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

A toda velocidad. La llegada del espléndido «Forza Motorsport 3» a Xbox 360, a la que se unirá en la primera mitad del año que viene el lanzamiento del esperado «Gran Turismo 5» en PS3, son dos excelentes noticias para los aficionados a los juegos de velocidad. Conducir en la consola nunca había sido una experiencia tan cercana a la realidad.



DAVID MARTÍNEZ
Redactor Jefe
david@axelspringer.es

Una aventura por las nubes. Sólo el tutorial de «Uncharted 2» vale más que muchos juegos completos. Mi "paseo" por el Himalaya ha sido trepidante, con momentos que voy a recordar durante mucho tiempo... y sin embargo, todavía pienso que a Nathan le falta "alma" para convertirse en un héroe a la altura de Snake o Lara Croft.



DANIEL QUESADA
Jefe de Sección
daniel@axelspringer.es

Final Boss. Me ha gustado mucho el sexto «Tekken» (que podéis ver analizado en este número), pero peca de algo que también tiene «Street Fighter IV»: un jefe final de una dificultad endiablada. ¿Por qué estos tipos siempre tienen ataques imposibles de esquivar y momentos de invulnerabilidad? Lo siento, este mes me tocaba rabieta...

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

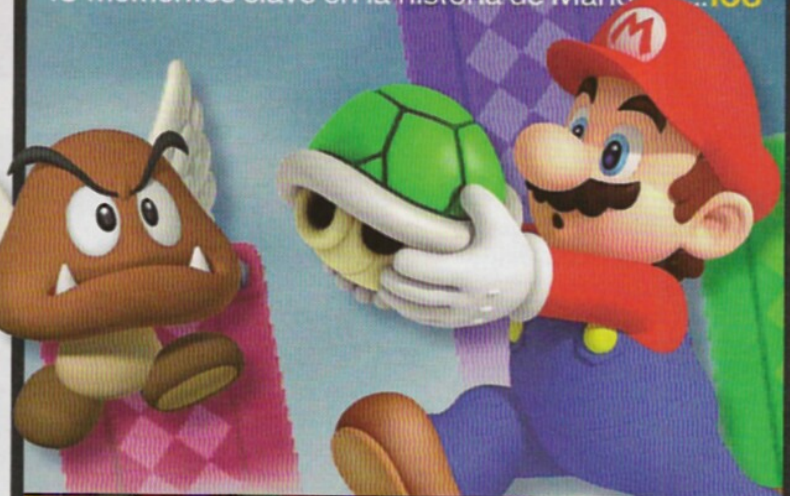
- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

REPORTAJE ESPECIAL

Regreso triunfal de Super Mario Bros

La estrella de Nintendo no descansa. El fontanero tiene preparado un montón de juegos para los próximos meses, y nosotros os adelantamos sus claves.



PREESTRENO

Assassin's Creed II hace historia

PÁGINA 62

Ya hemos jugado a la gran aventura de Ezio Auditore di Firenze y os contamos qué impresión nos ha causado.



NOVEDAD

Aventura total con Uncharted 2

PÁGINA 104



En nuestro sensacional análisis descubrimos las virtudes de uno de los juegos más importantes del año.

SUMARIO

10 El Sensor

Lo español sigue de moda. Y para que veáis con qué ojos nos miran en el resto del mundo, hemos reunido a los personajes patrios que han aparecido últimamente en los videojuegos.

18 Noticias

Descubrimos uno de los títulos mejor guardados de Capcom, «Dark Void», y además adelantamos las claves de «Bayonetta», la bajada de precio de Wii, y todos los rumores del mundillo.

40 Especial Big in Japan

Este mes hemos preparado un especial de doce págs. con las novedades del Tokyo Game Show.

61 Preestrenos

Un adelanto de los juegos que van a arrasar en nuestras consolas durante los próximos meses. ¡No le perdáis la pista a estos títulos!:

103 Novedades

Analizamos y comparamos los mejores juegos del momento, sin perder la pista al regreso de grandes sagas como «Uncharted», «Tekken», «Grand Theft Auto» o «WWE Smackdown vs Raw». Y todos ellos puntuados con el máximo rigor que caracteriza a Hobby Consolas:

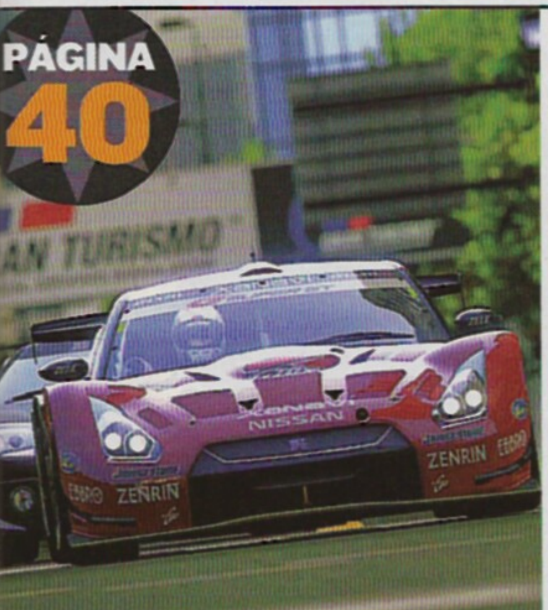
NOVEDAD

Analizamos al detalle Tekken 6

Esta leyenda de la lucha regresa a las consolas, y nosotros lo "destripamos" para que no se os escape ni un sólo detalle sobre el juego que pega más fuerte.



PÁGINA 108



PÁGINA 40

ESPECIAL BIG IN JAPAN

Todo sobre el Tokyo Game Show 2009

Nuestro corresponsal en Japón ha visitado la feria de videojuegos más importante del país y nos brinda toda la información en este reportaje repleto de sorpresas, anuncios y títulos rompedores.

TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!



Mira en la página 157

ASÍ SALIMOS LOS ESPAÑOLES EN LOS JUEGOS

Personajes... ¿typical spanish?

Ya estamos cansados del arquetipo de los toros y las sevillanas con el que se nos conoce fuera de nuestro país. Sin embargo, a juzgar por como son los personajes españoles, los videojuegos no van a hacer que ese tópico cambie.

DON FLAMENCO: ¡OLÉ TUS PUÑOS!

ESTE BOXEADOR, con acompañamiento de guitarra y castañuelas, llama la atención de sus adversarios con un grito de "¡eh, toro!". Los guantes no le impiden dar palmas antes de golpear...

ESPAÑOLÍMETRO: 2/4



PUNCH OUT!!

VAMP: BAILE EN LA SANGRE

EL BAILAOR JOAQUÍN CORTÉS sirvió como inspiración para el personaje del vampiro (que debutó en «MGS 2»). Además de tener su "look", también daba algunos pasos de baile.

ESPAÑOLÍMETRO: 3/4



METAL GEAR SOLID 4

JAVIER HIDALGO: CORAZÓN LATINO

EL NUEVO VILLANO de la saga es este "capo" afincado en una aldea de sudamérica. Los tatuajes, las enormes joyas y el puro pretenden darle un aire "hispano". ¿Creéis que lo han logrado?

ESPAÑOLÍMETRO: 1/4



R.E. DARKSIDE CHRONICLES

VEGA: GUERRERO TORERO

ES EL MÁS GUAPO de los luchadores del torneo. Por eso cubre su cara con una máscara. Lo único que tiene de español, aparte del nombre, son los pantalones de torero y una pose "chulesca".

ESPAÑOLÍMETRO: 1/4



STREET FIGHTER IV



MIGUEL: PELIGROSO Y RELIGIOSO

RECIÉN CONFESADO antes de cada combate, Miguel es uno de los personajes más vistosos que se han incorporado a «Tekken». Además de su estilo "campero", este muchacho cuenta con un escenario que recrea la "Tomatina", la famosa fiesta del tomate de Buñol.

ESPAÑOLÍMETRO:

TEKKEN 6

LUIS SERA: BRAZO CHULO DE LA LEY

ES UN ANTIGUO POLICÍA que investiga el incidente de las Plagas. Su vestimenta parece más un uniforme de mariachi, que lo que cualquiera llevaría para cazar zombis.

ESPAÑOLÍMETRO:

RESIDENT EVIL 4

SUBEN

▲ FIFA 10, que ya se ha convertido en el simulador deportivo que más rápido se ha vendido en Europa: 1.700.000 unidades durante la primera semana.



▲ UNCHARTED 2. Después de un buen arranque, la saga de Naughty Dog se consagra con una de las mejores aventuras del año para PS3.

▲ SUPER MARIO BROS. Con casi treinta años, la mascota de Nintendo sigue tan en forma como siempre. ¿Hasta dónde llegará este famoso fontanero?

▲ LA DETECCIÓN DE MOVIMIENTOS. Grandes títulos como «Resident Evil 5 Alternate» y compañías como Epic se apuntan a NATAL y PlayStation Wand.

▼ LA CREATIVIDAD de los diseñadores. «Borderlands» y «Avatar» transcurren en dos planetas distintos... ¡que comparten el nombre de Pandora!

▼ MÁS RETRASOS. Ahora le ha tocado el turno a «Bayonetta» y «Blur» (el próximo juego de Bizarre Studios), que se van a los primeros meses de 2010.

▼ LA REDUCCIÓN DE MODOS DE JUEGO en las nuevas ediciones de «NBA Live» y «Pro Evolution» (PSP). ¿Por qué tienen menos que el año pasado?



▼ LOS PERIFÉRICOS APARATOSOS y caros que no paran de llegar a nuestras consolas. ¡Lo último ha sido una bicicleta estática compatible con Wii!



BAJAN

VIÑETA CONSOLERA

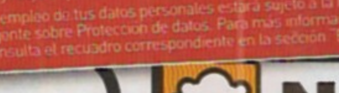


POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es





MOLA



@ Que hubiera un pack con todos los «Resident Evil» mejorados gráficamente, como hicieron con el primero.

Así que TODOS, ¿eh? Claro, y que viniera una estatuilla de diamantes, la cazadora de Leon y un zombi de regalo...

@ Que en mi libro de Lengua y Literatura aparece un quiosco... ¡y se ve vuestra revista en pleno centro!

Y seguro que en vuestro libro se incluye vocabulario de la revista como "consolega" y "un par de... pistolas".

@ El gran cambio que ha dado este año «Pro Evolution Soccer». ¡Vuelve el rey!

Nunca se fue. Juan Carlos suele estar siempre en España y... ah, te refieres a «Pro».

@ Ir a casa de los amigos que tienen Live para actualizar el disco duro y bajar demos.

Y encima te pondrán leche y galletas, ¿no? ¡Amigo, que se van a dar cuenta de que estás "gorroneando" todo el tiempo!

@ Que para cuando salga este mensaje yo ya tendré en mis manos «Uncharted 2», je, je.

¿Y quién te ha dicho a ti que tu mensaje va a salir publicado? Vale, vale, ha salido, pero...

@ ¡La bajada de precios de las consolas! Nos van a pagar para que las compremos.

Je, como a nosotros, que nos pagan por jugar.

@ Llegar a tu casa y que por tu cumple te regalen la Xbox 360 con los 2 «Gears of War».

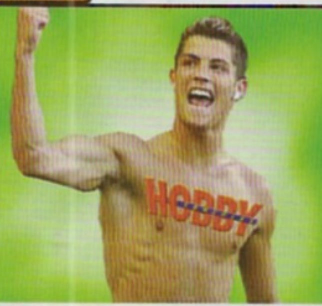
Qué bien vive la juventud hoy día. En mis tiempos me regalaban una caja de cartón y eso era un juguete...



@ Que la saga «Katamari» está en mejor forma que nunca con el nuevo «Katamari Forever». ¡No importa cuántos juegos de estos me echen!

Pues ta va a encantar la nueva parte que están creando: «Borja Mari Forever». Va a ser un poco más pijo, pero en fin...

NO MOLA



@ Haber gastado el dinero en un tatuaje y que no quede para los juegos que salen ahora. En otro me pondré Hobby Consolas en el pecho.

Estábamos pensando en alguien para tatuarse el logo bien grande. Por envergadura pectoral, debía ser o Cristiano Ronaldo o... Yola Berrocal.

@ Que los zombies que aparecen en «Resident Evil 5» no te insulten en español y no digan "muere, muere, muere"...

Y suerte que decían eso, que con los topicazos que hay sobre los españoles, me extraña que no dijeran "arsa, arsa, oleeeee"...

@ Que en el número 217 hayáis puesto Alex en vez de Axel debajo de la foto de «Kingdom Hearts 358/2 Days». De verdad...

Eeeeh, cuidado, que en Bohhy Consolas no nos equivocamos nunca, amiguete. Digo... bueno, tú ya me entiendes.

@ Que vosotros no regaléis juegos como hacen vuestras hermanas Computer Hoy Juegos y Micromanía.

Claro, es que ellas solo hablan de PC. Nosotros, ¿para qué formato los damos? ¿Para todos? Aaay, el presupuesto...

@ Que os hayáis olvidado de grandes juegos como «Scribblenauts», «Mario & Luigi 3» o «Suikoden Tierkreis» para NDS.

Tranquilo, que todo llega en su momento. Eso sí, «Suikoden Tierkreis», no es que sea la bomba precisamente...



@ La calidad del bombo de la batería de «Guitar Hero». La espichó mientras tocaba por enésima vez "Enter Sandman".

Los chicos de Activision lo saben y ya se han puesto a "testear" los nuevos modelos con un especialista: Manolo el del Bombo. Qué futboleros estamos este mes, oye...

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Os mola la reedición de los «Metroid» o «God of War»?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Para mí, sin duda la reedición de las dos primeras entregas de «God of War» es una gran noticia para todos los fans de la saga, ya que se han mejorado los gráficos y para mí es el mejor título de acción / aventura que hay para PlayStation 2. Próximamente, seguro que será el mejor juego que haya para PlayStation 3.
Francisco Rodríguez (Mérida)

■ Sinceramente, la reedición que más buscan los jugadores más clásicos será la de los «Metroid». ¿Razones? Es imposible borrar la sensación que tuvimos al jugarlo en SNES. Y si anuncian que saldrá un juego que no sea igual que el original, me quedo con él. Ya tendrán tiempo de sacar una reedición de «God of War».
Chicho Lolailo (Albacete)

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »





La imagen del mes

DEMOSTRAMOS NUESTRA "FORZA" AL VOLANTE DE LOS COCHES MÁS POTENTES

Aquí tenéis a nuestro redactor jefe, David, a punto de dar una vuelta por el Circuit de Catalunya en un Audi TT en la presentación de «Forza Motorsport III». En el evento también demostramos nuestra habilidad al volante de un A5 y acompañamos a Jordi Gené en un R8. Después de tanta tensión, pudimos probar el juego y hablar con sus creadores.

Lo que dice la prensa...

Marca, 27 de septiembre

"Fuera de los entrenamientos, el tiempo libre no es tan pesado gracias a PlayStation, que echa humo" (Ander Herrera, jugador de la selección sub 20).

HC: ¡Ahí está la cantera de la selección! Luego nos eliminaron del Mundial, pero no tiene nada que ver...

20 de octubre, 14 de octubre

"Las calles de un nuevo barrio de Zaragoza podrían tener nombres de videojuegos. Los vecinos están votando en Internet la temática de los nombres".

HC: ¡Qué interesante! Nosotros votamos por una calle Pikachu, que es fácil de recordar. Al margen de las bromas... ¡a ver si se animan otros ayuntamientos!

LA POLÉMICA DEL MES

Los juegos nipones ¿deberían parecer occidentales?

En el Tokyo Game Show, algunos creadores han sugerido que los juegos japoneses deberían parecer más "occidentales". ¿Tienen razón?

Sí



Rafael Aznar
Colaborador de Hobby Consolas

Si algo no vende, mal asunto

En esto de los videojuegos, la industria japonesa siempre ha tenido su particular idiosincrasia. Pero de un tiempo a esta parte la rentabilidad ha dejado de depender exclusivamente de lo que sucede dentro de las fronteras del país del sol naciente. La originalidad y el buen gusto de los japoneses por géneros como el rol son algo digno de elogio, pero el problema es que los jugones del resto del mundo no se rigen por una mentalidad tan peculiar como la de los japoneses. Aquí en Europa, sin ir más lejos, obras de arte como «Yakuza» no venden, como ya ha quedado demostrado. A la gente hay que darle lo que quiere, y en nuestro caso, nos guste o no, son "shooters" y acción a lo grande.

Las rarezas japonesas nunca han triunfado mucho por estos lares. Y si las compañías de allí se dan cuenta, sabrán que deben adaptarse al río del mercado, porque el dinero es lo que manda.

No



David Martínez
Redactor Jefe de Hobby Consolas

Juegos con identidad propia

Los juegos japoneses se caracterizan por su estilo más artístico y menos comercial. Compañías como Capcom o Square-Enix, por no hablar de la todopoderosa Nintendo, tienen una larga tradición que aúna la creatividad con el éxito de ventas. El estilo japonés, además, nos ha brindado géneros de gran éxito en todo el mundo, como los JRPG, y obras maestras como «Shadow of the Colossus», «Okami» o «Dragon Quest». Si ahora la industria nipona renunciase a su identidad para convertirse en una fábrica de "shooter" y juegos tipo «GTA», los usuarios íbamos a ser los principales perjudicados. Cuanto mayor (y más variado) sea el catálogo de juegos disponibles, más crecerá esta industria.

Japón es una referencia en la historia de los videojuegos por su estilo más personal y artístico, que no está reñido con las ventas. Si se "occidentalizasen" sus juegos, todos perderíamos.

Y tú ¿qué opinas?

■ Es una gran noticia para los que aún no han tenido oportunidad de probar estos juegazos. Nos aseguran una aventura larga y buena, pero insuficiente para los que ya los hayan jugado.
Gabriel Amer (Mallorca)

■ Me parece un verdadero timo que intenten "colarnos" los mismos juegos con la simple excusa de que van a tener gráficos un pelín mejores. Por lo menos, parece que serán algo baratos.
Javier Redondo

■ Lo mejor de estos packs es tener todos los juegos de una saga organizados. Poder coleccionarlos todos era casi imposible.
Antonio Alas

Y EL MES QUE VIENE:
TRAS LAS REBAJAS, ¿QUÉ CONSOLA VENDERÁ MÁS?

→ Consigue la camiseta de Hobby Consolas
¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!

Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta camiseta junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Dani Aguillo, Alejandro Ledesma, Justo, Mario Gómez, David Vioque,Ubay Rodríguez, Alberto Izquierdo Francisco Rodríguez, Gabriel Amer, Ángel Álvarez, Luis Marín y Francisco Rodríguez.

born to

COLABORADOR HOBBY CONSOLAS

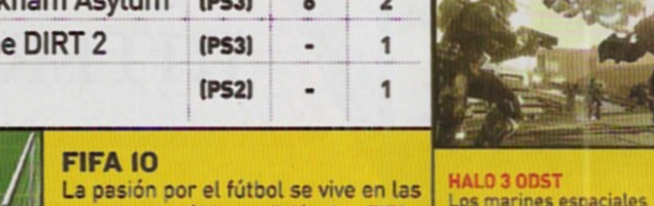
LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE SEPTIEMBRE — DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	FIFA 10	(PS3)	-	1
2	Need for Speed SHIFT	(PS3)	-	1
3	Fallout 3	(PS3)	3	2
4	Wii Sports Resort	(Wii)	1	3
5	FIFA 10	(X360)	-	1
6	WWE Smackdown... 2009	(PS3)	4	2
7	Halo 3 ODST	(X360)	-	1
8	Batman Arkham Asylum	(PS3)	6	2
9	Colin McRae DIRT 2	(PS3)	-	1
10	FIFA 10	(PS2)	-	1



FIFA 10
La pasión por el fútbol se vive en las consolas. La última edición de «FIFA» acapara nada más y nada menos que tres puestos entre los 10 más vendidos del último mes. No nos extraña, con la cantidad de mejoras que incorpora...

NEED FOR SPEED SHIFT
Parece que el cambio de aires (de carreras urbanas a simulador) ha convencido a los españoles. El "racer" de EA se cuela en el segundo puesto de la lista.

HALO 3 ODST
Los marines espaciales han desembarcado también en las listas españolas. El último «Halo» se puede encontrar en edición normal y en un pack para coleccionistas.

Por consolas

PS3
1 FIFA 10
2 Need For Speed SHIFT
3 Fallout 3
4 WWE Smackdown 2009
5 Batman Ark. Asylum
6 Colin McRae DIRT 2
7 Killzone 2
8 Grand Theft Auto IV
9 Assassin's Creed (Plat.)
10 Call of Duty 4

XBOX 360
1 FIFA 10
2 Halo 3 ODST
3 Need For Speed SHIFT
4 Batman Ark. Asylum
5 Halo 3 ODST Colecc.
6 Colin McRae DIRT 2
7 Grand Theft Auto IV
8 Fallout 3 Broken S. & P.
9 Left 4 Dead
10 Assassin's Creed (Clas.)

Wii
1 Wii Sports Resort
2 Wii Fit
3 Mario Kart Wii
4 Metroid Prime Trilogy
5 Rock Band

NDS
1 Prof. Layton y la C.P.
2 Pokémon Platino
3 New Super Mario Bros.
4 Prof. Layton y la V.M.
5 Madagascar

PSP
1 Dissidia Final Fantasy
2 Soul Calibur Broken D.
3 Dissidia Final F. Colecc.
4 FIFA 10
5 Code Lyoko

PS2
1 FIFA 10
2 GTA San Andreas (Plat.)
3 Pack GTA Trilogy
4 Ghost Recon Ad. Warf.
5 Bolt

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 28 de septiembre al 4 de octubre — Datos cedidos por MagicBox

1 Wii Fit Plus (Wii)
2 Inazuma Eleven 2 (DS)
3 Pokemon Heart Gold / Soul Silver (DS)
4 Gran Turismo (PSP)
5 Macross Ultimate Frontier (PS3)
6 Tomodachi Collection (DS)
7 Ninja Gaiden Sigma 2 (PS3)
8 Shin Sangoku Musou: MultiRaid Special (PS3)
9 Wii Sports Resort (Wii)
10 Dragon Quest IX Hoshizora no M. (DS)

WII FIT PLUS continúa con el éxito que cosechó su primera entrega. Los nuevos minijuegos, que aprovechan la tabla de ejercicios Wii Balance Board, han conquistado a los japoneses.

En EE.UU.

Del 27 de septiembre al 3 de octubre — Datos cedidos por VGChartz

1 Halo 3: ODST (Xbox 360)
2 Kingdom Hearts 358/2 Days (DS)
3 Wii Sports (Wii)
4 Wii Sports Resort (Wii)
5 Ninja Gaiden Sigma 2 (PS3)
6 Mario Kart Wii (Wii)
7 Wii Fit (Wii)
8 Mario & Luigi Bowser´s Inside Story (DS)
9 Marvel Ultimate All. 2 (Xbox 360)
10 Gran Turismo (PSP)



HALO 3: ODST ya batió récords durante el periodo de reservas en EE.UU. El prestigio de la saga y su increíble modo online, que se mantiene entre los más jugados de Xbox Live, son sus bazas.

En Gran Bretaña

Del 3 al 10 de octubre — Datos cedidos por ELSPA

1 FIFA 10 (PS3, Wii, Xbox 360)
2 Operation Flashpoint DR (PS3, Xbox 360)
3 Need for Speed SHIFT (PS3, Xbox 360)
4 Prof. Layton and Pandora´s Box (DS)
5 Wii Sports Resort (Wii)
6 Halo 3 ODST (Xbox 360)
7 Gran Turismo (PSP)
8 Wii Fit (Wii)
9 Mario Kart Wii (Wii)
10 Guitar Hero 5 (PS3, Wii, Xbox 360)



FIFA 10 arrasa entre los británicos. Allí el juego de Electronic Arts es mayoritario, sin que ningún otro simulador de fútbol le haga sombra. Los partidos online están que arden en las islas.

La cifra

1.700.000 «FIFA 10» SE HAN VENDIDO DURANTE LA PRIMERA SEMANA EN EUROPA, RÉCORD DE VENTAS DE UN JUEGO DEPORTIVO.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – PS3 Y XBOX 360

Acción y aventura en caída libre

Capcom nos trasladará a una dimensión paralela con Dark Void, una espectacular aventura de disparos que pondrá a prueba nuestras habilidades de vuelo.

POR TIERRA Y POR AIRE nos enfrentamos a un ejército de alienígenas que ha conseguido esclavizar a la humanidad.

WILL

El héroe de esta aventura es un piloto (con el estilo de los años 40) que, tras un accidente, aparece en una dimensión paralela dominada por una horda de alienígenas.

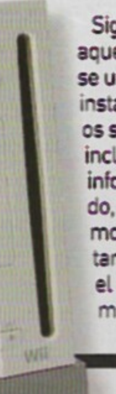
Los creadores de «Crimson Skies» van a recuperar esta singular ambientación **(mezcla entre futurista y de los años cuarenta)** para su próxima aventura. En ella encarnaremos a Will, un piloto que sufre un accidente de aviación y despierta en una dimensión paralela, en la que los alienígenas han esclavizado a la humanidad. Para rescatar a sus congéneres, Will tendrá que armarse hasta los dientes y **acribillar en tercera persona a cuantos vigilantes se crucen en su camino.** El terreno escarpado y las caídas al vacío no serán problema para nosotros, porque estaremos equipados con un jetpack, una mochila propulsora que nos servirá para desplazarnos por el aire. Así, «Dark Void» alternará tiroteos con cobertura automática, inspirados en «Gears of War», **con fases de escalada (con desarrollo vertical) y niveles de combate aéreo.**

En cuanto al apartado técnico, lo más llamativo será el diseño de nuestros enemigos metálicos, sus naves y los mastodónticos enemigos finales, además de **una épica banda sonora compuesta por Bear McReary** (el responsable de la música en series como "Galáctica" y "Terminator: Las Crónicas de Sarah Connor"). El juego llegará a nuestras consolas a comienzos del año próximo.

NUEVO PRECIO – Wii

Wii va a las rebajas...

La consola de Nintendo también baja de precio: ahora cuesta 199,95 €.



Siguen llegando buenas noticias para aquellos que estén pensando en comprarse una consola: tener una flamante Wii instalada en el salón de vuestra casa ahora os saldrá por 199,95 € (recordad que incluye el juego «Wii Sports»). Como os informábamos en la revista el mes pasado, PlayStation 3 bajó de precio (el nuevo modelo Slim cuesta 299,95 €), y Xbox 360 también se apuntó a las rebajas (ahora el modelo Arcade cuesta 179,95 € y el modelo Elite 249,95 €).

NOTICIAS BREVES



NUEVOS INSTRUMENTOS PARA «BAND HERO»

«Band Hero», la "alternativa pop" a la saga «Guitar Hero», saldrá a la venta el 6 de noviembre con nuevos instrumentos. Por un lado llegará una batería con platillos más estables, un mando para interactuar con la consola y la posibilidad de jugar con dos pedales. La guitarra, por su parte, tiene los colores del slide táctil en la parte superior del traste.

«RESIDENT EVIL», DE VUELTA A LOS CINES

"Resident Evil: Afterlife", la nueva película de la saga, ya está en proceso de producción. Mila Jovovich retornará en el papel de Alice, mientras que Wentworth Miller ("Prison Break") debutará en el papel de Chris Redfield. El estreno está previsto para octubre de 2010.

«BLUR» SE RETRASA

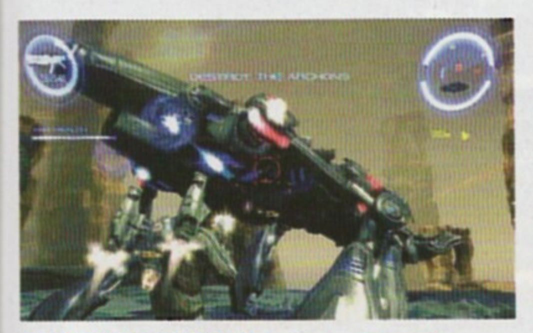
Los aficionados a la velocidad en PS3 y Xbox 360 tendrán que esperar. El prometedor juego de carreras de Bizarre, los creadores de la saga «Project Gotham», no se lanzará hasta el año que viene. La causa del retraso,



EN LOS TIROTEOS dispondremos de un sistema de cobertura semiautomático como en «Gears of War».



LA AMBIENTACIÓN combinará elementos de ciencia ficción con el estilo de los aventureros de los años 40.



LA MOCHILA PROPULSADA será esencial para los combate aéreos y para alcanzar zonas elevadas.



EL APARTADO GRÁFICO aprovechará el motor «Unreal Engine III» y pondrá en pantalla unos escenarios enormes, que contarán con varias alturas. El aspecto de Will irá evolucionando a medida que avanzamos.



según han explicado ellos mismos, está en la necesidad de tener más tiempo para "mejorar el innovador y característico sistema de juego en línea multijugador".

PRACTICA YOGA CON TU Wii

A partir de noviembre podremos utilizar la consola de Nintendo para relajarnos gracias a «Yoga para Wii», un juego de JoWood que nos propone realizar ejercicios de yoga para entrenar el cuerpo y la mente sin salir de casa. Nos permite crear nuestra propia tabla personalizada, incluye consejos, fotos y vídeos protagonizados por la modelo Anja Rubik, y también es compatible con la tabla Balance Board.

¿CUÁNTO SABES DE "CREPÚSCULO"?

Konami ha anunciado que en el primer trimestre de 2010 lanzará «Scene It? Twilight», un juego de preguntas y respuestas para Wii y DS centrado en "Crepúsculo", la famosa saga vampírica.

MÁS ROL EN PSP

La continuación de «Valkyria Chronicles», el juego de rol que salió en PS3, se jugará en la portátil. Incluirá más de 20 entornos y cientos de misiones, y verá la luz el verano que viene.

NUEVOS COLORES – NINTENDO DSi

...y DSi se "colorea"

Ahora disponible en Azul Metálico, Azul Cielo y Rojo.



La colección de moda otoño-invierno también ha llegado a la portátil de Nintendo. Hasta ahora estaba disponible en dos colores, blanco o negro, pero desde el 23 de octubre se han añadido otros tres: Rojo y dos tipos de azul (Metálico y Cielo). El precio de estos nuevos modelos "coloreados" sigue siendo el mismo: 169,95 €. ¿Cuál vais a elegir vosotros?

ENTREVISTA – PS3 Y XBOX 360

"Más que jugón, soy jugadorcete"

Hablamos con Santiago Segura, el popular actor y director que le ha puesto voz a Eddie Riggs, el protagonista del juego de ambientación "heavy" Brutal Legend.

«Brutal Legend» es una de las sorpresas de este año (tenéis el análisis más adelante). Sus puntos fuertes son la ambientación heavy y la personalidad del protagonista, Eddie Riggs, cuya imagen está tomada de Jack Black. El gran Santiago Segura le ha puesto voz en la versión española, y hemos hablado con él.

Hobby Consolas: ¿Qué tal ha sido la experiencia de doblar un juego?

Santiago Segura: Ha sido una experiencia muy gratificante y diferente, porque nunca había doblado un videojuego. No veía la imagen, sólo tenía la voz de Jack Black como referencia, por lo que había que grabar encima de la versión original.

Te han elegido para prestar tu voz a Jack Black, una de las estrellas actuales del humor. ¿Qué sentiste cuando te lo dijeron?

Sentí una gran emoción y me di cuenta que eso... que me habían llamado por mi belleza física (risas). No, me pareció bien. Pero si me hubieran llamado para doblar a Chiquito de la Calzada también me hubiera hecho ilusión.

¿Te has echado alguna partida a «Brutal Legend»? ¿Qué te parece?

No, porque no salía hasta el 16 de octubre, pero a hurtadillas sí que me han dejado probar algunas pantallas y es brutal, es muy jugable.

¿Crees que el doblaje de videojuegos a cargo de famosos es una moda temporal o puede ser una costumbre cada vez más extendida?

Yo creo que puede ser una costumbre habitual, dado que en EE.UU. las estrellas también ponen las voces en los videojuegos. Es como cuando sale una película como "Madagascar", que en EE.UU. la doblan Ben Stiller y otros actores famosos, y aquí intentan que la doble un talento local y meter a gente popular o famosa. A mí me parece bien siempre que lo hagan bien como lo he hecho yo, con respeto y con cariño, ¡y sobre todo siempre que se pueda dar al botón para oír la versión original y no tengas que escuchar al doblador!



EDDIE RIGGS, el protagonista del juego, tiene la imagen del actor norteamericano Jack Black, pero en España oiremos la voz del bueno de Santiago Segura.

Los heavys siempre han estado vinculados al mundo de los videojuegos; su presencia en los antiguos salones recreativos era un clásico. Tú siempre has mostrado el mundo heavy en tus películas. ¿Serás heavy hasta la muerte?

Hasta que la muerte nos separe... lo que pasa es que yo soy un heavy blando, quiero decir que a mí también me gusta Frank Sinatra, soy un ecléctico. Me pone nervioso la gente que dice "rock duro, rock duro, rock duro" y no les sacas de ahí. Les dices "¿un poquito de flamenquito?" y te dicen "no, rock duro". No sé, es que hay tanta música que... Es como cuando te dan a elegir entre Beatles o Rolling, y tú dices que los dos y te miran raro y te dicen "no, es que tienes que ser de uno". Siempre he sido de los de si puedo tener todo ¿por qué me tengo que quedar con una sola cosa?

Ya pusiste tu voz en el juego de "Torrente", que no salió tan bien como nos hubiera gustado. ¿Te animarías a participar en uno nuevo, ahora que estás rodando "Torrente 4"?

Pues sí que me gustaría. Si se hace un buen videojuego y me garantizan una buena distribución, ¿por qué no?

Después de tu experiencia en "La Máquina de Bailar", ¿has pensado en alguna otra película relacionada con los videojuegos?

¿Quizá "Torrente 4"?

La pregunta obligada. ¿Eres jugón?

No, más bien soy "jugadorcete".

¿Cuáles son tu consola y tu juego favorito? Aparte de «Brutal Legend», por supuesto.

Pues «Brutal Legend» (risas). Ah, no, que no puedo decir «Brutal Legend»... la verdad es que favorito, favorito, no sé. Ahora es que me da vergüenza, pero lo que estoy jugando es a Wii, a «EA Sports Active». Es que quería perder un par de kilitos y ya llevo uno y medio, o sea que es una maravilla. En cuanto a mi consola favorita, es PlayStation3, porque tiene Blu Ray.

Y para terminar, ¡prométenos que meterás alguna referencia a Hobby Consolas en "Torrente 4"!

No me gusta mentir, pero bueno, por vosotros lo haré: voy a meter una referencia a Hobby Consolas en mi próxima película, "Torrente 4".



SANTIAGO SEGURA

El actor madrileño ha participado en el doblaje de «Brutal Legend». Como veis, le gusta estar bien informado...



¡EXCLUSIVA!

PRIMER CONTACTO – PLAYSTATION 3 Y XBOX 360

Caza de brujas en tu consola

Hemos jugado, en exclusiva, los primeros niveles de Bayonetta, una espectacular aventura de acción que Sega nos traerá a principios de 2010.

Una bruja con una belleza y estilo indiscutibles será la protagonista de «Bayonetta», **una aventura de acción en la línea de «Devil May Cry»** que va a romper moldes. Nosotros lo hemos comprobado, en primicia, jugando los 4 primeros niveles del juego, y no ha podido dejarnos mejor impresión. El ritmo será trepidante: **saltos y combates se alternarán, sin darnos un respiro,** mientras le damos su merecido (con armas de fuego, cuerpo a cuerpo o con las armas que robemos a nuestros rivales) a un ejército de ángeles. Nuestros poderes de bruja nos ayudarán en este paseo por el inframundo; si esquivamos un ataque en el último segundo, dispondremos del **"tiempo brujo", en el que todo se congelará durante unos instantes.** También podremos correr por las paredes, encadenar combos infinitos o atacar a nuestros enemigos con herramientas tan escalofriantes como una doncella de hierro o una guillotina. Y, por supuesto, todas estas habilidades se podrán mejorar con el dinero y los objetos que nos vayamos encontrando a lo largo del desarrollo.

Los combates se librarán a ritmo de la mejor música (es impagable la versión j-pop de "Fly Me to the Moon") y tendrán un estilo inigualable: **giros de cámara, poses "chulescas" e incluso un cambio de vestuario sobre la marcha** se encargarán de dejarnos con la boca abierta. Y en lo que respecta a escenarios y enemigos, también podéis frotaros las manos, porque «Bayonetta» pondrá en pantalla unos **diseños recargados, inspirados en las antiguas ciudades europeas,** y poblados por criaturas mastodónticas, que nos han hecho sudar tinta. Después de un retraso de última hora para pulir algunos detalles, el juego llegará a nuestras consolas durante los primeros meses del año próximo.

BAYONETTA

Esta bruja fue expulsada de su orden por relacionarse con los mortales. En el juego nos enteraremos de sus orígenes en sucesivos "flashbacks".



BAYONETTA está destinada a convertirse en un nuevo icono de los videojuegos por sus habilidades de bruja, su chulería y un gran atractivo. ¡Mirad cómo se las gasta!



LOS ENEMIGOS FINALES serán tan grandes (y duros) que nos enfrentaremos a ellos varias veces a lo largo de un solo nivel. Su diseño es muy original y cuidado.



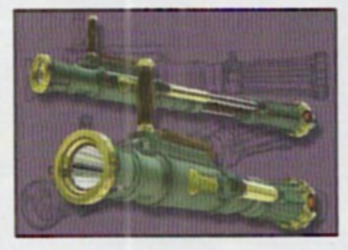
EL RITMO DE JUEGO será frenético. Los niveles estarán divididos por barreras de fuerza que solo van a desaparecer cuando eliminemos a todos los enemigos de cada zona. También tendremos que enfrentarnos a enemigos de fin de fase, guardianes intermedios y secuencias QTE en las que pulsar botones en el momento adecuado.





LOS PODERES de Bayonetta nos permitirán ralentizar el tiempo, correr por las paredes o utilizar instrumentos de tortura para finalizar los combos.

UNA CUESTIÓN DE DISEÑO





LO MÁS LLAMATIVO de «Bayonetta» es su cuidado aspecto visual. Las armas, el atrevido vestuario de nuestra protagonista y los escenarios [inspirados en el antiguo estilo centroeuropeo] van a marcar tendencias.



HIDEKI KAMIYA, el director del juego, pasó a Platinum Games tras el cierre de Clover Studio. Entre sus principales creaciones se encuentran «Devil May Cry», «Resident Evil 2», «Okami» o «Viewtiful Joe».

NUEVOS JUEGOS – PLAYSTATION 3 - PSP

Unos monstruos muy reales

Eyepet e Invizimals, que harán uso de las cámaras de PS3 y PSP, llevarán al salón de nuestra casa a las mascotas más reales.

Las consolas de Sony se van a ver confundidas en breve por la mezcla entre la realidad y el mundo virtual. PlayStation 3 recibirá el próximo 28 de noviembre «EyePet», mientras que la portátil verá también a lo largo del mes la llegada de «Invizimals», la original **creación del grupo español Novarama.** El primero hará las delicias de los más pequeños, sacando de la pantalla a una mascota que será **una evolución considerable de criaturas virtuales de años pasados como los Tamagotchi o los perros de «Nintendogs».** Con ayuda de la llamada "tarjeta mágica" y la cámara de PlayStation 3, podremos interactuar de mil maneras con nuestra mascota. En cuanto al segundo, para que os hagáis una idea, **la apuesta será similar a «Pokémon»**, pues tendremos que capturar a un total de 123 criaturas, invisibles hasta que la cámara de PSP las delate. Y no será fácil, pues cada criatura sólo aparecerá cuando se cumplan unos determinados requisitos. **Cada juego llegará a un precio de 49,99 euros**, incluyendo en ambos casos la cámara de las respectivas consolas (una gran oportunidad para hacerse con el periférico si no lo tenéis) y, por supuesto, disfrutar de las criaturas virtuales más realistas de PlayStation 3 y PSP.



GO!CAM

Este periférico hará de brújula para poder buscar y encontrar al centenar de monstruos que los españoles de Novarama han incluido en este original juego.



EYEPET



LA INTERACCIÓN con la mascota será total. Podremos darle de comer, acariciarla o construirle un coche poniendo un dibujo ante la pantalla.



LA MASCOTA será un mono-perro-gato que podremos personalizar ampliamente.

PLAYSTATION EYE

La cámara de PS3, que se venderá con el juego, hará de la imagen y el sonido las bases para que los más pequeños disfruten de su mascota.

INVIZIMALS



EL NÚMERO DE MONSTRUOS ascenderá hasta un total de 123. A cada uno sólo lo podremos capturar sobre determinadas superficies o a una hora determinada.



LA TARJETA TRAMPA servirá para que los monstruos dejen de ser "invisibles" y se presenten sobre la pantalla de la consola para ser capturados o luchar con ellos.

EVENTO – Wii y DSi

Nintendo apuesta por las descargas

Uno de los edificios más altos del centro de Londres sirvió a Nintendo para mostrar el presente y el futuro de DSi y Wiiware.


SUPER MEAT BOY

Está claro que el online está cobrando cada vez más y más fuerza en el sector de los videojuegos. El crecimiento es imparable, y cada viernes vemos como se llenan de nuevos contenidos los **Canales Tienda de Wii y DSi**. Para que sigamos atentos a lo que está por venir, Nintendo nos invitó a la presentación de nada menos que **24 nuevas apuestas descargables.**

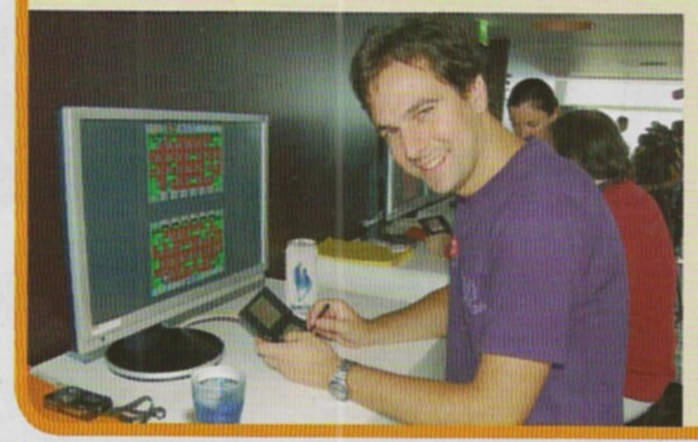
En la conferencia inicial se destacó la función que el online tiene que cumplir en cuanto a innovación y creatividad. También se presentó la **oferta "Embajador de Nintendo"**, que implica muchos premios para aquellos que convenzan a sus amigos de que usen Internet en Wii y DS. Al escenario subieron figuras de renombre, como Dave Grossman, autor de **«Monkey Island»** y responsable de las nuevas versiones de su juego estrella para Wii. Luego, Kenji Eno, autor de «Altered Beast», no escatimó en elogios a Wii antes de presentar su particular **«You, Me and the Cubes»**. También llamaron la atención títulos como **«Super Meat Boy»** (una mezcla de acción y plataformas protagonizada por... ¡un trozo de carne!) o **«And yet it moves»** (otro original planteamiento entre las plataformas y el puzle que nos llevará a un mundo hecho de papel arrugado).

El futuro online de Nintendo pinta de lujo, así que no dejéis de consultar nuestra sección de descargas para ver con qué nos siguen sorprendiendo.


ZOMBI PANIC. Este "mata-zombis" de diseño colorista esta hecho en España. Jugar a dos va a ser la caña. Llegará en diciembre.


WORMS: BATTLE ISLANDS. Los gusanos "invadirán" WiiWare durante el próximo año, con modo online y varios tipos de control.

LOS PROBAMOS TODOS


LOS PROGRAMADORES ASISTIERON al evento para explicarnos todos los detalles de sus productos. Pudimos hablar con todos ellos, y comprobar lo ilusionados que se encuentran por poder desarrollar juegos sin tanta presión económica. En general, vimos propuestas muy originales, pero también hubo sitio para segundas partes, como «Lost Winds», y para clasicazos, como este «Bomberman Blitz».

INTERNET ONLINE

Sony y Telefónica firman acuerdos

Desde el pasado 1 de octubre, y hasta el próximo 31 de marzo, los usuarios de PSPGo podrán adquirir de forma gratuita el router WIFI + 3G de Telefónica. La condición es contratar el Internet móvil con dicha empresa que, además, sólo cobrará el 50% de la tarifa durante los tres primeros meses. Pero el acuerdo no acaba aquí, ya que, todos aquellos que tengan en casa una PS3, y que quieran contratar el Dúo de Internet más llamadas, podrán disfrutar de una conexión de 10 Mb por sólo 29,95 € durante el primer año. Esta oferta acaba el 31 de enero, así que habrá que decidirse rápido.

Home también lucha con «Tekken»

La llegada de «Tekken 6» va a suponer la inauguración de una nueva sala en Home, el entorno virtual de PS3. Los usuarios podrán comenzar desde allí sus partidas a los modos online del juego y ganarán recompensas como trajes y muebles exclusivos.

¿Eres el campeón mundial de «FIFA»?

Ya está en marcha una nueva edición de la "FIFA Interactive World Cup". Este torneo mundial se juega con la versión de «FIFA 10» para PS3, y la final se disputará el 1 de mayo. El campeón recogerá su trofeo de 20.000 dólares nada menos que en la Gala FIFA World Player. Si queréis más detalles, visitad esta página: **www.fifa.com/fiwc**

Llegan las tarjetas prepago de Sony

Ya no es obligatorio ingresar los datos de la tarjeta bancaria para comprar online en PS3 y PSP. En cualquier tienda podemos encontrar las nuevas PlayStation Network Cards, de 20 ó 50 euros. Canjeamos el código en la Store y... ¡a comprar se ha dicho!

WEB DE MODA

http://www.kingdomheartsdays.es/



Si sois fans del fantástico universo de «KH», no dejéis de visitar el portal de la nueva y genial edición de DS. Tenéis fondos de pantalla, iconos, información del juego, fotos... y un tráiler de los que emocionan.

Otras webs recomendadas:

- www.gran-turismo.com/es/
- www.academyofchampions.com/minigame/
- www.konami-pes2010.com/

¿Sabes qué... compañía de videojuegos ha sido nombrada la mejor compañía del mundo?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE



en voz baja

por javier abad

¡Hola amigos! Venga, soltad un momento el mando y escuchadme, que os voy a soplar unos rumores interesantes. El primero tiene tela: que alguien se aventure a decir que **Nintendo va a lanzar una nueva Wii en 2011,** y que probablemente venga con un mando totalmente nuevo no pasaría de anécdota… a no ser que el "bocazas" de turno sea el mismísimo **Yoichi Wada,** presidente de Square-Enix.

Un cartel colocado en uno de los escenarios donde se rueda la película "Battle: Los Angeles» ha dado la **primera pista sobre «Resistance 3»**: en la "A" del logo aparece la Estatua de la Libertad, así que es probable que esta vez la acción se desarrolle en Nueva York.

¿Sabéis a qué banda le gustaría seguir los pasos de Los Beatles en el reciente «The Beatles Rock Band»? Ni más ni menos que a **U2,** que podrían ser los próximos en **tener su juego musical exclusivo.**

Según pasa el tiempo se van subiendo títulos al carro de **Project Natal,** el innovador proyecto de Microsoft para jugar sin mandos. Konami ha mostrado interés en **incorporar esta tecnología a la saga «Pro Evolution»**, y también se habla de que **próximos «Guitar Hero»** se jugarán sin periféricos. Eso que nos ahorramos, ¿verdad? ¡Os espero aquí el mes que viene!



GUITAR HERO se jugaría sin periféricos en su "versión Project Natal". ¿Os lo imagináis?

ANUNCIO – PS3 Y XBOX 360

Un clásico que se renueva... de nuevo

Capcom lanzará Super Street Fighter IV en primavera.

Cuando aún seguimos disfrutando de las excelencias de uno de los mejores juegos de lucha de la actualidad, sus creadores ya están inmersos en el desarrollo de una versión "potenciada", que seguro hará las delicias de sus fans. Entre otras novedades, «Super Street Fighter IV» prescindirá de algunos luchadores del primer juego e incorporará a 8 nuevas caras, algunas clásicas, como Dee Jay o T. Hawk y otras nuevas como la misteriosa Juri. Además, se incluirá una nueva barra de super combos y se mejorará el rendimiento del modo online.



T. HAWK será una de los personajes "rescatados" en esta nueva entrega. El impresionante luchador mexicano destaca por su gran tamaño y fuerza.



LA ENIGMÁTICA JURI es la primera luchadora exclusiva que ha sido desvelada. Vendrá nada menos que de Corea.

¡Qué flash!

"Si saliera un nuevo «Gears of War», lo haría en la próxima generación de consolas... sea cuando sea. Si alguien lo sabe, que me lo diga, por favor. Yo creo que todavía le quedan cuatro o cinco años para convertirse en realidad."

MIKE CAPPS, presidente de Epic Games

PRÓXIMO LANZAMIENTO – NINTENDO DS

Ezio cambia Italia por la Alhambra granadina

Nos "visitará" en Assassin´s Creed II: Discovery para DS.

El próximo 17 de noviembre, NDS recibirá «Assassin´s Creed II: Discovery», un nuevo capítulo de la saga. El juego, que promete aprovechar todo el potencial y funcionalidades de la portátil, contará una historia totalmente inédita y nos llevará hasta distintas localizaciones de Barcelona, Zaragoza y Granada, en las que Ezio tendrá que echar mano de todos sus recursos para destapar una conspiración relacionada con el Nuevo Mundo, así como rescatar a un compañero que ha sido apresado por las fuerzas de la Inquisición.



LOS COMBATES serán muy dinámicos gracias al control intuitivo, que exprimirá a fondo los recursos de Ezio.

¡Nintendo!

La revista Bussiness Week ha elegido a la Gran N por delante de otras como Apple o Google. Destaca de ella su "compromiso con la innovación, fuerte liderazgo y clara visión de futuro".

PRIMEROS DETALLES – PS3 Y XBOX 360

Un proyecto de cine

Namco anuncia Enslaved, un título de acción con el aval de grandes talentos.

Una América post-apocalíptica será el marco donde se desarrollará el nuevo juego de Ninja Theory, el famoso equipo de Namco Bandai . En este desolado paisaje viviremos una aventura de acción en tercera persona en la que manejaremos a Monkey, un hombre fuerte y solitario, y a Trip, una experta informática, quienes tendrán que cooperar para luchar contra cientos de robots. El juego cuenta con la participación de personalidades como Andy Serkis (Gollum en "El Señor de los Anillos") y el novelista y guionista Alex Garland ("28 Días después").



LA COOPERACIÓN entre los dos personajes será fundamental. Trip aportará sus conocimientos y Monkey se encargará de "dar caña" a los enemigos.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – XBOX 360

Ahora las cantarás todas

Pronto habrá un nuevo Lips compuesto íntegramente por canciones en español.

Si sois de los que cada vez que vienen amigos a casa os falta tiempo para sacar los micros, la Xbox 360 y montar la fiesta, seguro que os alegra saber que dentro de poco estará disponible «Lips: Canta en Español», una nueva entrega de este "karaoke" que incluirá 40 temas cantados en nuestra lengua de distintas épocas y artistas, tanto latinos como españoles. Éxitos recientes, como "Colgando en tus manos" de Carlos Baute y Marta Sánchez, o temas míticos, como "Entre dos tierras" de Héroes del silencio, servirán para convertir nuestras partidas en un festival de risas y "piques".





FUTUROS LANZAMIENTOS

Los juegos más potentes para los próximos meses

TEKKEN 6

NINA WILLIAMS volverá al ring en la sexta entrega de la saga. Saldrá en octubre para PS3 y Xbox 360, y en diciembre para PSP.

JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
CSI Determinación Mortal	Xbox 360	Aventura	29 de octubre
Dj Hero	PS3, 360, Wii,	Musical	29 de octubre
Escuela de Campeones	Wii	Deportivo	29 de octubre
Eyepet	PS3	Varios	29 de octubre
Formula One 2009	Wii, PSP	Velocidad	29 de octubre
GTA Episodes from Liberty City	Xbox 360	Aventura	29 de octubre
Jak and Daxter	PSP	Aventura	29 de octubre
Cars Race´o rama	PS3, Xbox 360, PSP	Velocidad	30 de octubre
Dragon Ball Raging Blast	Wii	Lucha	30 de octubre
Football Manager	PSP	Deportivo	30 de octubre
Ju-On (La Maldición)	Wii	Aventura	30 de octubre
Tekken 6	PS3, 360	Lucha	30 de octubre
Legend of Kay	DS	Acción	5 de noviembre
Pro Evolution Soccer 2010	PSP	Deportivo	5 de noviembre
Ratchet & Clank	PS3	Aventura	5 de noviembre
Band Hero	PS3, 360, Wii, DS, PS2	Musical	6 de noviembre
Dragonology	DS	Acción	6 de noviembre
Maestro Jump in Music	DS	Musical	6 de noviembre
Call of Duty Modern Warf. 2	PS3, Xbox 360	Shoot´em up	10 de noviembre
Call of Duty Modern W. Reflex	Wii	Shoot´em up	10 de noviembre
Dragon Ball Z	DS	Lucha	11 de noviembre
Invizimals	PSP	Varios	12 de noviembre
NBA 2K10	Wii	Deportivo	12 de noviembre
Singstar Mecano	PS3	Musical	12 de noviembre
DBZ Raging Blast	PS3, Xbox 360	Lucha	13 de noviembre
Tales of Symphonia	Wii	Rol	13 de noviembre
Assassin´s Creed II	PS3, Xbox 360	Aventura	19 de noviembre
Assassin´s Creed Bloodlines	PSP	Aventura	19 de noviembre
Buzz!	PSP	Varios	19 de noviembre
Dragon Age Origins	PS3, Xbox 360	Rol	19 de noviembre
Pro Evolution Soccer 2010	Wii	Deportivo	19 de noviembre
Lego Indiana Jones 2	PS3, Xbox 360, Wii	Acción	20 de noviembre
Cooking Mama 3	Wii, DS	Simulador	27 de noviembre
Lego Rock Band	PS3, Xbox 360, Wii	Musical	27 de noviembre
Planet 51	PS3, Xbox 360, PSP, Wii	Aventura	27 de noviembre
Resident Evil Darkside Chronicles	Wii	Shoot´em up	27 de noviembre
Rogue Warrior	PS3, Xbox 360	Shoot´em up	27 de noviembre
Avatar	PS3, 360, Wii, PSP, DS	Acción	noviembre
Easy Piano	DS	Musical	noviembre
Naruto Shippuden Ult. Ninja 5	PS2	Lucha	noviembre
Rabbids Mi Caaasa!!	Wii, DS	Varios	noviembre
Scene it 09	PS3, Xbox 360, Wii	Varios	4 de diciembre
Tekken 6	PSP	Lucha	4 de diciembre
The Saboteur	PS3, Xbox 360	Acción	4 de diciembre

P Precio reducido ■ NUEVA FECHA

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

EL DESARROLLO de la aventura combina el avance en forma de beat'em up con una ambientación de heavy metal nunca antes vista en un juego.

Aventuras a ritmo de Heavy MeTal



PS3 - Xbox 360
Ya disponible - Electronic Arts

El videojuego más original del año desembarca en PlayStation 3 y Xbox 360 de la mano de Double Fine Productions. A merced de hordas de demonios y a golpe del mejor heavy metal llega ‹Brütal Legend›, una aventura en la que el humor, la sangre y la aventura se cogen de la mano de la música más poderosa y salvaje del planeta.

Obra del genial Tim Schafer, quien ya fuera guionista de obras magnas de la historia de los videojuegos como ‹The Secret of Monkey Island›, ‹Grim Fandango› y ‹Psychonauts›, lo este sorprendente juego promete gustar no sólo a los amantes de la música y los estereotipos del heavy, sino a todo tipo de usuarios que se dejen cautivar por su tono desenfadado, su historia y su variado desarrollo.

CON UN TRASFONDO HEAVY Y TOQUES MACABROS, algunos de los protagonistas de la historia están inspirados en varias leyendas del heavy metal, tales como Rob Halford, el cantante de Judas Priest, o Lemmy Kilmister, vocalista de Motörhead. Por su parte, el protagonista principal de la aventura es Eddie Riggs, alter

LITA ES UNA MUCHACHA DE ARMAS TOMAR y una de las protagonistas principales.

LA MEZCLA DE GÉNEROS Y SU VARIADO DESARROLLO SE UNEN A LA ESTÉTICA HEAVY



THE DEUCE es el vehículo más destacado entre los que Eddie puede manejar.



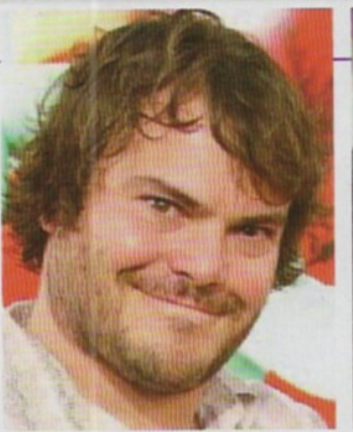
LAS TORRES DE MERCHANDISING ayudan a rodearse de un ejército de combate.

ego del famoso actor y músico Jack Black, conocido sobre todo por sus papeles cómicos en la gran pantalla. Eddie vive desencantado con el panorama actual de grupos musicales para quinceañeras y con su tedioso trabajo como "pipa" para un grupo de adolescentes que ante su desesperación han desvirtuado la verdadera esencia de la música que ama. Pero todo cambia cuando un accidente hace que se derrame sangre sobre su cinturón maldito y de él salga Ormagöden, una criatura mitológica que le envía a un mundo mitad prehistórico, mitad heavy. Allí deberá hacer frente a ►►

EL PERSONAJE

¿Conoces a Jack Black?

El protagonista de la aventura se llama Eddie Riggs, pero que nadie se extrañe si su cara le resulta muy familiar. Y es que los productores del juego decidieron que el héroe del juego tomara el aspecto -y la voz en la versión inglesa- del conocido actor y músico californiano Jack Black. Miembro del grupo Tenacious D., ha participado en películas como «Escuela de rock», «Tropic Thunder» o el remake de Peter Jackson de «King Kong».





EL CONOCIDO ACTOR ha sido usado como modelo para definir los rasgos y poner la voz en inglés a este salvador de la humanidad.



LA RELACIÓN entre Eddie y Ophelia es una de las claves del hilo argumental.

▸▸ las riadas de monstruos y demonios del emperador Doviculus y su subalterno Lionwhyte para liberar a la humanidad de su yugo de opresión. En medio de esa lucha, Eddie tendrá tiempo para enamorarse de la bella y misteriosa Ophelia o para conocer detalles desconocidos sobre el pasado más oscuro de su familia y de sí mismo.

LA MEZCLA DE GÉNEROS y la variedad de misiones llevan a ‹Brütal Legend› un paso más allá entre los juegos de acción. El avance en forma de beat'em up es la base de la aventura, pero también tienen cabida la estrategia, la conducción y, por supuesto, la música. Eddie puede arrasar a infinidad de enemigos con la ayuda de Separadora, su rocosa hacha, Clementine, la madre de todas las guitarras eléctricas, y su capacidad para convertirse en un demonio alado. Y eso no es todo, pues también cuenta con la posibilidad de crear su propio ejército de combate. Como si de un concierto de rock duro se tratara, los puestos de merchandising y el apoyo de los



EL HACHA Y LA GUITARRA ELÉCTRICA son las dos herramientas de trabajo de las que Eddie dispone.

EL DOBLAJE

Santiago Segura pone la voz

El encargado de poner la voz en español al protagonista ha sido Santiago Segura. El actor con maneras más heavys del cine nacional aporta su habitual tono humorístico en lo que supone un gran trabajo de doblaje. Como ya hiciera en la película «Isi/Disi», el actor madrileño se vuelve a poner en la piel de un músico heavy con su característica voz y su hilarante capacidad para el humor.



LA MÚSICA, EL HUMOR Y LA ACCIÓN MÁS SALVAJE ASEGURAN UNA AVENTURA LLENA DE POSIBILIDADES Y DIVERSIÓN



LOS JEFES FINALES tiene un tamaño gigantesco, como la Reina del Metal.



LOS MOMENTOS DE CONDUCCIÓN también están muy presentes en el juego.

fans se traducen en el reclutamiento de greñudos, "pipas" con sus amplificadores, chicas con bazookas de lanzar camisetas o moteros, con quienes puede poner en práctica devastadores ataques combinados.

Entre las misiones no todo se reduce a decapitar y desmembrar a enemigo tras enemigo. También hay que escoltar al camión de la gira, huir a través de unas ruinas que se desploman, amansar a bestias salvajes para montarlas y, por supuesto, dar matarile a mastodónticos jefes como la Reina del Metal o un gusano descomunal, todo ello con una ambientación de lo más cuidada y detallada.

El juego ha sido doblado al castellano en su totalidad para que la ambientación no deje indiferente absolutamente a nadie. Para ello, se ha contado con la colaboración de Santiago Segura y otras voces conocidas del panorama español que completan un apartado sonoro de auténtica excepción.

PONERSE A LOS MANDOS DE DIVERSOS VEHÍCULOS también está al alcance de Eddie. La principal de las monturas es The Deuce, una suerte de ▸▸



EL PROTAGONISTA se ve trasladado sin motivo aparente a un mundo en el que la prehistoria adopta el tono más heavy.



LIONWHYTE es nuestro némesis durante buena parte de la aventura. Su enorme melena le sirve para volar.

LOS CAMEOS

¡A ese le conozco!

La colaboración de leyendas del heavy metal es uno de los puntos más importantes del juego en lo que respecta a su ambientación. A quienes sean grandes fanáticos del heavy metal seguro que no les cuesta reconocer a los modelos de personajes como Lemmy Kilmister (Motörhead), Lita Ford (ex de The Runaways), Rob Halford (Judas Priest) u Ozzy Osbourne. Un elenco de renombre para un auténtico peso pesado.

ROB HALFORD

LEMMY KILMISTER

LITA FORD

OZZY OSBOURNE

▸▸ deportivo descapotable con el que podemos recorrer la vasta campiña del juego o marear a los jefes finales mientras hace uso del nitro, las llamaradas o las ametralladoras que incluye. Del mismo modo, se puede echar mano de motos, bien al manillar o como "paquete", e incluso de una especie de tanque con el ataque más brutal de todo el juego, una espectacular espada de fuego que se incrusta en la tierra y funde todo lo que encuentra a su alrededor, sin dejar títere con cabeza.

El acompañamiento musical es otro de los puntos fuertes del juego, gracias a temazos de grupos tan conocidos como Judas Priest o del siempre alocado Ozzy Osbourne. Precisamente algunos de los integrantes de esa banda sonora aportan su pequeño granito de arena a la aventura en forma de geniales cameos. Pero la música no se queda sólo como trasfondo. También Eddie da cuenta de sus



CONVERTIRSE EN DEMONIO es una habilidad que Eddie adquiere a mitad de la aventura.

EL APARTADO GRÁFICO une la oscuridad del heavy con un aspecto muy desenfadado.

LA BANDA SONORA

Temas muy cañeros



El repertorio musical de un juego inspirado en el heavy metal no podía ser otro que el de los grupos más conocidos de la historia. Entre las más de cien canciones originales presentes se comprenden estilos muy diversos dentro del heavy metal, desde lo más duro hasta los temas más melódicos. Así, además de los grupos que veis en la imagen superior, con Judas Priest como plato fuerte, también hay canciones de Anthrax, Kiss, Manowar, Megadeth o Whitesnake. En definitiva, la recopilación soñada por cualquier fan del mejor rock duro.

EL CREADOR

Tim Schafer

Este genio del campo de los videojuegos ha sido la cabeza pensante del proyecto. Su gran trabajo en obras maestras como «Monkey Island» y «Grim Fandango» es sinónimo de lo que puede ofrecer su nueva creación.

dotes musicales, dado que a lo largo de la aventura debe aprender numerosos solos de guitarra, el pan nuestro de cada día para todo guitarrista de heavy metal que se precie. Con ellos puede abrir nuevos caminos, derretir las caras de los enemigos, convocar a las legiones de seguidores o desatar la furia entre los que en ese momento formen parte de su ejército. Todo ello con un método muy intuitivo de pulsar el botón adecuado sobre una partitura.

La variedad y la cantidad de misiones garantizan un buen número de horas de diversión. Terminar la aventura principal no supondrá ni el 50% de todas las tareas del juego.

TAMBIÉN SE OFRECE UN MULTIJUGADOR ONLINE con el que podremos demostrar a nuestros amigos quién manda a la hora de organizar buenos conciertos de heavy metal. En un enfrentamiento directo con un solo rival, el objetivo es destruir el escenario del otro mientras se protege el propio, optando por cualquiera de los tres bandos disponibles: el de los heavys, el de los demonios o el de las criaturas fúnebres.

Después de varios años de espera desde que se conocieran los primeros detalles, por fin ‹Brütal Legend› está en las tiendas dispuesto a deleitar a todos con la música y la acción más salvajes y divertidas. ¡No os lo podéis perder! ¡¡¡Larga vida al heavy metal!!!

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

¡¡Vive la acción del nuevo Dragon Ball!!



La portada es para el nuevo Dragon Ball de Wii, que comentan y puntúan, enseñándoos las mejores imágenes de este vibrante arcade.

Los reportajes son grandes protagonistas en este número. Os cuentan todo sobre el nuevo juego de los Rabids, la próxima pasada de Mario Bros. Wii y un alucinante despliegue sobre Planet 51, el juego basado en la película de estas navidades.

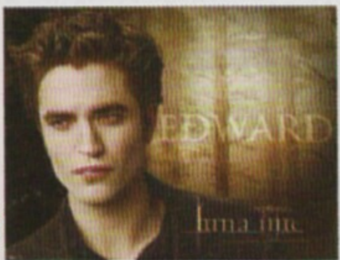
Novedades de calidad en la sección de reviews. En Wii, fútbol espectáculo en PES 2010, y acción a tope en Spectrobes 2; y en DS, acertijos a porrones con lo nuevo de Layton, un viaje a las cañerías de Bowser en Mario y Luigi, Scribblenauts, Kirby...

Revista Pokémon: Portada para el próximo título que verá la luz en DS: Mundo Misterioso Exploradores del Cielo. Pistas, claves, imágenes, todo lo que deberíais saber de este nuevo título.

Ah, y no os perdáis los superconcursos, con 20 Kingdom Hearts, 15 Metroid Prime Trilogy y 25 bolsas de mano para DS.

→ E-GIRL

Lo último de Crepúsculo



©Aurum

Reportaje "El terror está de moda". Una recopilación de los mejores videojuegos, webs, películas, libros... ¡¡para pasarlo de miedo!! En un repor como este no podían faltar vuestros vampiros favoritos: los chicos de Crepúsculo. Además, las mejores ideas para una fiesta... ¡terrorífica!

Los mejores videojuegos para consola: Profesor Layton y la caja de Pandora, The Clique, Family Trainer, Puzzle Booble Galaxy, Guitar Hero... ¡y muchos más!

El Internado. En noviembre se estrena la sexta temporada de esta serie... ¿qué pasará en La Laguna Negra? ¿se resolverán los misterios? Han estado con los protas y les han contado un montón de secretos, ¿queréis saber cuáles? ¡No os perdáis la próxima revista!

→ PLAYMANÍA

¡¡¡Esto es la guerra!!!



En portada. Os lo cuentan todo sobre el shooter más espectacular de PS3, COD Modern Warfare 2.

Aventuras en el renacimiento. Ya han jugado con Assassin's Creed II y os cuentan sus primeras impresiones sobre una de las aventuras del año.

Directo desde Japón. Os adelantan lo último sobre Kingdom Hearts en PSP, Gran Turismo 5, Final Fantasy XIII...

FIFA Vs PES. Ponen cara a cara a los dos grandes juegos de fútbol para PS3.

Y de regalo... Un CD con más de 1.200 páginas sobre PS3: las reviews de 160 de los mejores juegos de la consola, 30 guías completas, comparativas, periféricos, reportajes... Y además, fondos de escritorio y fichas de trucos para PSP y PS3.

→ MICROMANÍA

¡Ya están aquí!



Llegan los lanzamientos más esperados del año y en Micromanía os han preparado un número muy especial que no os podéis perder.

En Preview, descubrid el prometedor Divinity II Ego Draconis!

En Review, análisis de Batman: Arhkam Asylum, Sparta II, Risen y Need For Speed: Shift... Y además, no os perdáis la comparativa de juegos de guerra.

Y en el DVD, este mes 2 juegos de regalo: el clásico estrategia Tzar Anthology y el juego de rol Runes of Magic, junto a las mejores demos del mes.

→ REVISTA OFICIAL LOS SIMS



¡¡Todo lo mejor para tus Sims!!

La actualidad del Universo Sims. Entérate de las últimas novedades sobre la primera expansión para Los Sims 3, Trotamundos.

Estrategias, trucos y creaciones. Consigue personajes famosos y contenido exclusivo para tus partidas, pistas y trucos para todos los juegos, aprende a crear cosas increíbles...

Un CD lleno de contenido y un regalo. No te pierdas nuestro CD repleto de extras y un alucinante regalo: ¡el cuaderno de Los Sims!



aquí Tokio

por christophe kagotani

"Los juegos son energía", ha sido el lema del **Tokyo Game Show 2009,** una edición que confirma el bajón que está sufriendo esta feria año tras año. Menos "stands", menos cartelones y menos compañías... pero no deja de ser la gran fiesta del videojuego de Japón.

Nintendo, ausente de nuevo, solo ha estado presente a través de otras compañías. DS ha contado con títulos destacables, como **«Okami Den»** y **«The Another World»**, pero en Wii apenas ha habido nada nuevo.

«Modern Warfare 2» tuvo un lugar muy destacado en el show. Square Enix, distribuidor del título en Japón, está apostando fuerte porque el género de acción en primera persona se afiance en estas tierras... pero no lo van a tener nada fácil.

En cuanto a la asistencia, 52.040 profesionales acudimos al evento, superando la cifra del año pasado. Entre el público general, se ha bajado un poco el listón, con **132.990 asistentes**, que no está nada mal.

Este par de días han dado para mucho. Todas las compañías se han esmerado en enseñarnos sus mejores títulos y he podido probarlos casi todos. Aquí os traigo mis impresiones.





EL POPULAR ENCUENTRO ha perdido bastante fuerza, pero sigue conservando ese gusto por la espectacularidad, y las colas por jugar fueron eternas.

LO QUE VIENE DE ORIENTE

TOKYO GAME SHOW 2009

No ha sido la edición más brillante de esta feria, pero el anuncio de algunos grandes títulos y el hecho de que hubiera más versiones jugables que nunca lo han compensado. PSP fue la triunfadora, pero las demás consolas también se lucieron.

LA FERIA
Un nuevo mercado

LOS TÍTULOS MULTIPLATAFORMA se están imponiendo cada vez más sobre los juegos exclusivos. Sony y Microsoft compartieron protagonismo -y bastantes juegos- ante la ausencia habitual de Nintendo en esta feria. Muchas compañías han visto en PSPgo una atractiva plataforma a explotar en un momento delicado en la industria japonesa. En DS triunfó Level-5, y «FF XIII» se prepara para arrasar.











SONY

2010 puede ser su año

LA REBAJA DE PS3 Y EL LANZAMIENTO DE PSPGO han colocado a Sony en una posición inmejorable. Ambas consolas se han revitalizado muchísimo en muy poco tiempo, sobre todo en Japón, donde PS3 recibirá en exclusiva el inminente «Final Fantasy XIII». Para acompañar el acontecimiento, Sony y Square Enix dieron a conocer una edición exclusiva de la consola, con motivos del juego, y con un disco duro de nada menos que 250 Gb. Además, se dio mucho protagonismo a las nuevas funciones multimedia que va a ofrecer PSPgo (como un lector de cómics), y al control por movimientos de PS3. *





MICROSOFT

Avalancha de buenos juegos



XBOX 360 SIGUE EN PLENA FORMA gracias a su abanico de grandes licencias y a los contenidos exclusivos que presentaron. Al éxito de juegos multiplataforma como «Assassin's Creed 2» o «Bayonetta», se le sumó la expectación por probar «Forza Motorsport 3», que ya os adelanto que va a protagonizar una espectacular batalla con «Gran Turismo 5» por el apelativo de "mejor juego de coches de la historia". Project Natal también volvió a mostrar algunas de sus sorprendentes posibilidades, y se destacó el elevado número de compañías que ya están trabajando sobre el periférico. *

« PSP ES LA CONSOLA POR LA QUE MÁS APUESTAN LAS COMPAÑÍAS JAPONESAS, CON TÍTULOS COMO KINGDOM HEARTS, VALKYRIA O METAL GEAR SOLID »



«PEACE WALKER» SORPRENDIÓ a todos como una más que digna continuación de la saga principal. Pudimos comprobar sus nuevas opciones multijugador.

CAPCOM MIRA HACIA OCCIDENTE

KENJI INAFUNE, responsable de algunos «Resident» y de «Dead Rising», sorprendió con su discurso en la presentación de la secuela de este último. Inafune mostró su preocupación por el nivel del evento y del desarrollo de juegos en Japón, y apuntó que quizá sea el momento de mirar más hacia occidente y elevar el nivel de exigencia en la calidad de los juegos.



LOS JUEGOS

Tras cerrarse las puertas del Makuhari Messe, el centro de convenciones donde se celebró la feria, ha llegado el momento de repasar los principales juegos que se vieron allí.

LANZAMIENTO → En Japón: **Marzo** En España: **¿Verano?**

LA SIMULACIÓN MÁS REALISTA vuelve con nuevas marcas de coches, la NASCAR, el mundial de Rally, carreras en internet, tuning, daños en las carrocerías...

■ PLAYSTATION 3 ■ SONY ■ VELOCIDAD

GRAN TURISMO 5

El anuncio de su salida fue la noticia más comentada de la feria. ¡El rey de la simulación vuelve con jugosas novedades!

EL LANZAMIENTO

Japón "acelera" en marzo

EL TRÁILER QUE SE PROYECTÓ DURANTE LA FERIA me permitió comprobar el impresionante acabado visual del que gozará el juego gracias sus gráficos increíblemente realistas. También pude probar una demo en la que todavía no estaban implementados los daños en la carrocería, pero me dejó totalmente alucinado gracias a su manejo ultrarrealista. Y lo mejor es que se dio a conocer su fecha de salida: será en marzo en Japón y no mucho más tarde en Europa, así que, por suerte, no tendremos que mordernos mucho las uñas esperándolo.



EL REALISMO A NIVEL TÉCNICO va a ser absolutamente increíble. Los modelos totalmente fidedignos y el detalle de los circuitos harán las delicias de los amantes del automovilismo.









EL GARAJE

La familia crece

MÁS DE 950 COCHES REALES Y 20 CIRCUITOS con 70 variaciones en los trazados son las apabullantes cifras de «GT5». Por primera vez en la saga tendremos marcas como Lamborghini, Buggatti, e incluso coches híbridos y eléctricos. También habrá coches de la NASCAR (la competición norteamericana de coches en circuitos ovalados), llena de choques y accidentes, y el Mundial de Rally. Y encima el manejo de los coches será más realista que nunca, ya que todo el motor físico se ha realizado partiendo de cero. Un paso más hacia la simulación total. *



« SONY POR FIN DESVELÓ LA FECHA DE SALIDA: MARZO EN JAPÓN Y POCO DESPUÉS EN EUROPA Y EE.UU. »



MÁS DE 950 COCHES Y 20 CIRCUITOS, con 70 posibles variaciones en los trazados son las credenciales de este «GT5».





NOVEDADES

Cuidadito que se rompe



LOS DAÑOS Y DEFORMACIONES EN LAS CARROCERÍAS por fin estarán presentes. Si pilotamos un turismo normal los daños serán en la pintura y en la carrocería, pero si pilotamos un bólido de Nascar o de Rally incluso podrán caerse piezas del coche sobre el circuito. También podremos comprar piezas para nuestro coche, por primera vez partes exteriores, como parachoques o alerones. Además, el modo online será muy completo, con habitaciones privadas con chat de voz y texto, e incluso una zona para nuestras fotos y vídeos, que podremos colgar de manera automática en Youtube. Además, podremos usar nuestro garaje de PSP en nuestra PS3. *

EL MÁS JUGADO DE TODA LA FERIA

ESTE ES EL ABARROTADO STAND DE SONY, en el los asistentes hacíamos cola para probar la espectacular demo de «Gran Turismo 5». Disfrutamos de sus trepidantes carreras y aunque no incluía los daños en los coches, sí vimos un adelanto de como será el sistema de deformación de las carrocerías en el espectacular trailer que Sony proyectaba.



LANZAMIENTO→ En Japón: 2010 En España: Sin confirmar

DEAD RISING 2

Más y más zombis

- PS3 - XBOX 360
- CAPCOM
- ACCIÓN

LA BRUTAL VIOLENCIA ZOMBI de la esperada continuación de «Dead Rising» podía causar recelo en los organizadores de la feria, de modo que Capcom organizó una muestra privada fuera del centro de convenciones. Yo no me la perdí, y así pude comprobar que mantiene las geniales bases de la primera parte, pero con un mejor acabado gráfico y sí, aún más "cachondeo" zombi estilo terror de serie B. Además, también probé algunos minijuegos de "Terror es Realidad", un "reality show" sobre humanos acabando con zombis, que sirve de excusa para el nuevo modo multijugador a cuatro bandas.



DIFERENTES MINIJUEGOS le darán más miga al juego. "Sobrevive 10 min." o "Acaba con 300" son dos ejemplos.



GRÁFICAMENTE SERÁ ROMPEDOR, con animaciones impecables y efectos de luz y sangre muy conseguidos.



CUALQUIER ELEMENTO volverá a servirnos de arma. Si le echamos imaginación, será mucho más divertido.



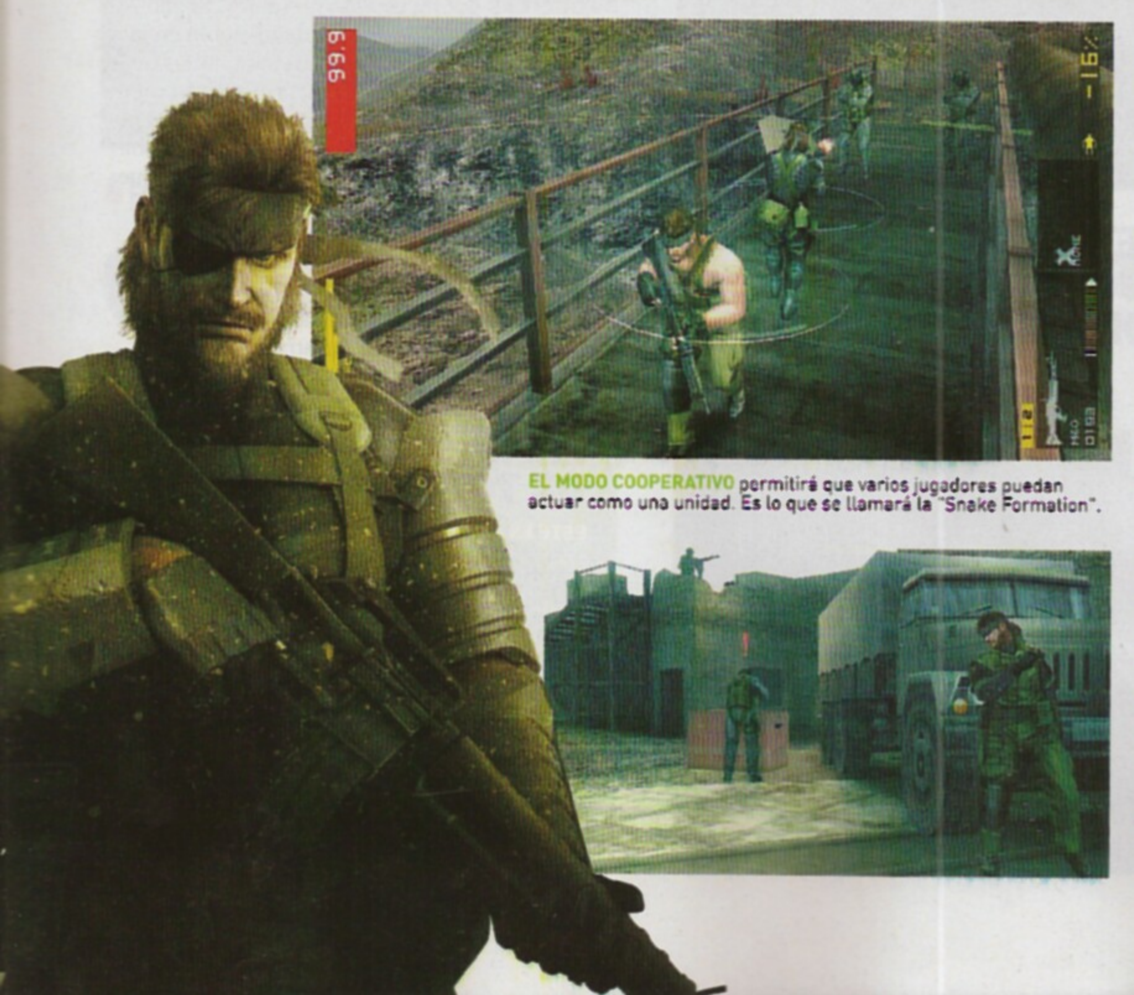
CHUCK GREENE es el tipo duro que toma el testigo de Frank West. Tendrá que plantar cara a cientos de zombis.

LANZAMIENTO→ En Japón: 2010 En España: 2010

MGS PEACE WALKER

Un paso al frente

- PSP
- KONAMI
- AVENTURA



EL MODO COOPERATIVO permitirá que varios jugadores puedan actuar como una unidad. Es lo que se llamará la "Snake Formation".

EL ÉXITO DE LOS JUEGOS ONLINE PARA PSP en Japón no pasa por alto a ninguna compañía. Con «Monster Hunter» convertido en fenómeno de masas, son muchos los que se han apuntado al carro, desarrollando auténticos clones del súper ventas de Capcom. Pero este «MGS» va a ser mucho más que eso. Se trata un juego con funciones nunca vistas, que pretende crear todo un nuevo estilo de multijugador, al que llaman "CO-OPS" (en castellano, "Operaciones Cooperativas"). Según este sistema, cada personaje actúa por separado e informa al resto, hasta que dos se cruzan y deciden actuar como una unidad, repartiéndose las acciones. Más allá del multijugador, la factura técnica me dejó de piedra: está a la altura de «MGS3».

LANZAMIENTO→ En Japón: Febrero 2009 En España: Sin confirmar

FINAL FANTASY AGITO XIII

La fantasía en acción

- PSP
- SQUARE ENIX
- ROL

AUNQUE NO ESTUVO "FÍSICAMENTE" PRESENTE EN LA FERIA, Square-Enix ha ofrecido recientemente nuevos datos sobre este "spin off" para PSP del esperado «FF XIII». Nuestro héroe será un estudiante de magia en plan Harry Potter, cuya ciudad ha sido arrasada por el Imperio de Milites, gracias a una tecnología secreta que hace inútiles los cristales de sus oponentes. Nuestro objetivo será liberar a la gente de Rebrum de la dictadura del Imperio, misión para la que contaremos con la ayuda del resto de estudiantes, cada uno con un tipo de magia diferente. El sistema de combate seguirá la línea clásica de la saga, con menús que nos permitirán elegir entre ataques, curas y magias. *



EL UNIVERSO DE «FF XIII» servirá de ambientación para varios juegos. Entre ellos, esta aventura para PSP.



LAS ARMAS, OBJETOS Y MAGIAS serán las clásicas de la saga, y lucirán como nunca antes en una portátil.



EL IMPERIO DE MILITES es un rival muy poderoso, pero esta escuela de magos tiene aún mucho que decir.



LAS CARTAS MÁGICAS serán letales armas en manos de estos estudiantes. Ojo a los espectaculares hechizos.

LANZAMIENTO→ En Japón: Invierno En España: Invierno

LOST PLANET 2

Destrucción masiva

- PS3 - XBOX 360
- CAPCOM
- ACCIÓN



LOS JEFES FINALES serán enormes fieras metálicas, capaces de destrozar cualquier escudo arquitectónico que improvisemos... así que habrá que enfrentarlos de cara.

CAPCOM APUESTA POR LA ACCIÓN ONLINE en tercera persona, con este sorprendente título. La saga está sufriendo un lavado de cara considerable, y los enormes escenarios ya lucen un aspecto más que aceptable, dado su tamaño. Entre otras novedades, destaca un sistema de cajas que, según dijeron los desarrolladores, recompensan al jugador al estilo «Mario Kart». Pude jugar a una demo bastante avanzada de la versión de Xbox 360, en la que me topé con dos dinosaurios, y en la que, este año sí, probé las opciones cooperativas del título. Además, también comprobé que el escenario contenía un mayor número de elementos, y que casi todo era destructible de forma muy realista. *



otros juegos

MÁS Y MÁS JUEGOS

Además de los juegos que he destacado, aquí tenéis unas reseñas de otros que también me llamaron la atención:



TROY MUSOU (PS3-360): Las batallas épicas siguen de moda. En esta ocasión tocará defender la ciudad de Troya de los ejércitos enemigos.



SUPER MONKEY BALL STEP & ROLL (Wii): La tabla de equilibrio de «Wii Fit» le viene como anillo al dedo a la divertida serie de minijuegos de Sega.



RED STEEL 2 (Wii): Cel shading a tope y Wii Motion explotado al máximo, para controlar la katana como si la tuviésemos en la mano.



GHOST TRICK (DS): Puzles y aventura a partes iguales en una original propuesta de Capcom en la que llevaremos a un fantasma amnésico.

LANZAMIENTO→ En Japón: **2010** En España: **2010**

CASTLEVANIA: LORDS OF SHADOW

Vampiros 'made in Spain'

- PS3 - XBOX 360
- KONAMI
- AVENTURA

LA MAYOR PRODUCCIÓN ESPAÑOLA en mucho tiempo, es también uno de los juegos más esperados del año en todo el mundo. El propio Kojima ha calificado de genios a los chicos de Mercury Steam, que ya han mostrado pinceladas de su trabajo a través de espectaculares trailers. Hasta la fecha sabemos que grandes actores ingleses pondrán las voces, y que toma bastantes referencias de clásicos como «Super Castlevania IV», mezcladas con influencias modernas de títulos de acción como «God of War» o «Devil May Cry». Desde luego, no puede sonar mejor, así que estaremos muy atentos. *



LA MEZCLA DE ACCIÓN Y PLATAFORMAS estará muy equilibrada. Además, puzles y exploración terminarán de completar los ingredientes de esta gran aventura.





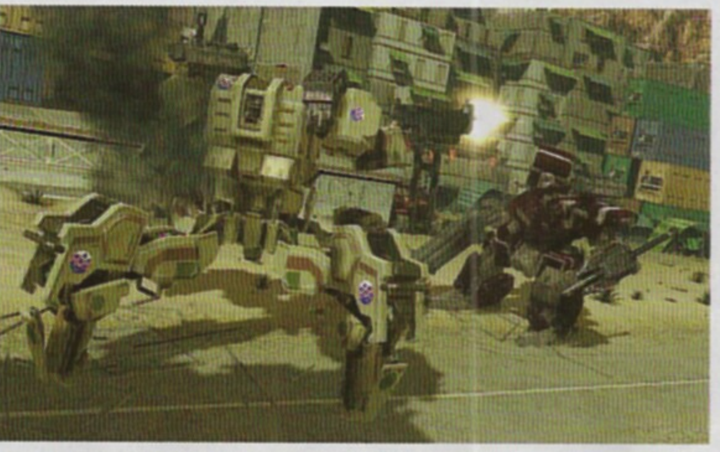
LANZAMIENTO→ En Japón: **Primavera 2010** En España: **Sin confirmar**

FRONT MISSION EVOLVED

Batalla metálica

- PS3 - XBOX 360
- SQUARE ENIX
- ACCIÓN

LAS PELEAS DE GRANDES ROBOTS son muy populares en la ficción japonesa. En esta ocasión se llamarán "Wanzer", y estarán perfectamente equipados para protagonizar un llamativo "shooter" en tercera persona. Por lo que probé en la demo no se han esmerado mucho en las físicas de los robots, y más bien parece que estemos controlando a humanos bastante ágiles. En el apartado gráfico también decepcionó, aunque tendrá bastantes opciones de personalización. *



ADEMÁS DE LOS ROBOTS, también habrá un humano equipado con un lanzamisiles, y vestido con un traje especial. Diseñar nuestro robot será la parte más divertida.





LANZAMIENTO→ En Japón: **Diciembre** En España: **2010**

RESONANCE OF FATE

Disparos de cine

- PS3 - XBOX 360
- SEGA
- SIMULACIÓN

MUY AL CONTRARIO DE LO QUE PODÍA PARECER no se trata de un juego de acción, como se intuía por las imágenes, ni de rol, como nos vendieron en un principio. Se trata de una curiosa sucesión de salas, en las que hay que ir resolviendo determinados puzles para realizar las acciones que acaben con nuestros enemigos a través de secuencias inspiradas en el cine de acción "hollywoodiense". También tendremos jefes finales, muchas posibilidades de personalización de nuestro héroe y tres tipos de armas bien diferenciados. *



LOS ENEMIGOS serán muy variados. Nos enfrentaremos a tiro limpio con hombres, robots y grandes jefes finales.



LAS ESCENAS DE ACCIÓN estarán cuidadas al máximo. Yo pude ver algunas absolutamente espectaculares.



HABRÁ QUE ELEGIR BIEN EL ARMA antes de entrar en una sala, ya que tendrán características muy diferentes.



EL SISTEMA DE COMBATE será bastante complejo pero, una vez dominado, resulta muy divertido pasar niveles.

LANZAMIENTO→ En Japón: **12 de noviembre** En España: **2010**

FINAL FANTASY CC CRYSTAL BEARERS

Se acaba la espera

- Wii
- SQUARE-ENIX
- AVENTURA

WII YA ESTÁ A PUNTO DE TENER SU «FINAL FANTASY». Aunque la consola de Nintendo ya cuenta con varios «Crystal Chronicles» entre discos normales y WiiWare, ninguno de ellos ha conseguido levantar la expectación que, a falta de algún título de la saga principal, ha conseguido levantar este casi desde el estreno de la consola. Sin lugar a dudas fue el título estrella de Wii en la feria, ya que «Tatsunoko vs. Capcom» y «Monster Hunter» están ya a la venta en Japón. Una vez con mando y nunchako en mi poder, tengo que decir que me sorprendió bastante. En primer lugar, porque no parece realmente un «FF», y en segundo lugar porque eso no me importó demasiado. Se trata de una aventura, bastante original que, compartiendo criaturas con la saga que le da nombre, innova en control y desarrollo. *



PARA ACABAR CON LOS RIVALES, teníamos que ser capaces de aguantar señalándolos un tiempo, y luego agitar el mando para lanzar el ataque. El sistema funciona bien.







otros juegos



FINAL FANTASY XIII (PS3): El 17 de diciembre es la fecha marcada en rojo en el calendario nipón. El nuevo «Final Fantasy» está a la vuelta de la esquina, y se espera que no tarde mucho en llegar a España.



ACE ATTORNEY INVESTIGATIONS (DS): El estreno del fiscal Miles Edgeworth como protagonista llegará en febrero. Además, tocará buscar las pistas en la escena del crimen.



YAKUZA 4 (PS3): Se trata de la continuación del título de PS3 más popular en estas tierras. De momento, se sabe que contará con voces muy conocidas, y que tendrá menos espionaje que su predecesor.



UNDEAD KNIGHTS (PSP): Por sorpresa, y con el estreno a la vuelta de la esquina, nos pilló este sencillo juegazo de acción multijugador. Diversión pura y con muchos modos.

LANZAMIENTO→ En Japón: **Ya disponible** En España: **Primavera**

MONSTER HUNTER TRI

La cacería amplía su recorrido

- Wii
- CAPCOM
- ROL

EL FENÓMENO DE CAPCOM también ha conseguido atrapar a los usuarios de Wii. La versión "mayor" de este juego de cazar monstruos ha obtenido cifras de venta espectaculares, en parte gracias al pack con Wii negra y Mando Clásico Pro con el que salió a la venta aquí. Además de por poder presumir de uno de los apartados técnicos más cuidados de la consola, se le espera con especial interés por su impresionante mundo online, algo poco común en los juegos de Wii. Otras características destacables son los nuevos escenarios, o el ecosistema evolutivo, que cambia según los monstruos. *



NUMEROSAS NOVEDADES y unos gráficos alucinantes han convencido a medio Japón. A principios de año veremos si la saga termina de despegar en Europa.





LANZAMIENTO→ En Japón: **2010** En España: **2010**

OKAMI DEN

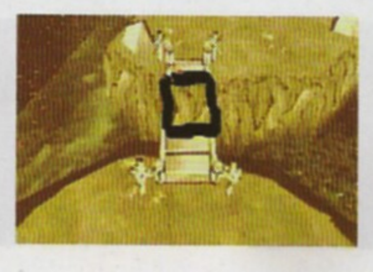
Mitología nipona en pantalla doble

- NINTENDO DS
- CAPCOM
- AVENTURA

EL PINCEL CELESTIAL SE CONVIERTE EN STYLUS por obra y gracia del buen hacer de los chicos de Capcom. Justo después de los acontecimientos de «Okami» (PS2 y Wii), Amaterasu se encuentra ausente, y un pequeño lobato, Chibi Terasu, tiene en sus zarpas el destino de Japón. En todo momento nos ayudará el pequeño Kuninushi, en un desarrollo que clavará lo visto en la primera parte... gráficos incluidos. Largas colas se formaron para ver en acción la calidad de un juego al que el lápiz le viene que ni pintado. *



LA CALIDAD GRÁFICA será absolutamente increíble. Los escenarios 3D serán tan grandes como los de la primera parte, y se mantendrá el estilo de dibujo en tinta.









FF VERSUS XIII (PS3): Tomando como base argumental nada menos que el "Hamlet" de Shakespeare, será la edición más adulta del proyecto «Fabula Nova Crystallis: FF XIII». Veremos acción con toques de rol.



GOD EATER (PSP): Más acción online para la portátil de Sony. Aquí las armas tendrán un mayor protagonismo, gracias a su poder de transformación. El estilo manga estaba bastante conseguido.



TATSUNOKO VS CAPCOM (Wii): Este "crossover" de lucha, exclusivo de Wii, no para de fichar. Frank West ha sido el último en apuntarse a una plantilla que mezcla a Ryu o Chun Li con el Comando G. Será espectacular.



TRINITY ZILL O´LL (PS3): El nuevo juego de rol de los creadores de «Dynasty Warriors» va dejándose ver. Tendrá una trama muy oscura, y acción a tope, pero aún hay muchas dudas sobre el desarrollo.

LANZAMIENTO→ En Japón: **Sin confirmar** En España: **Sin confirmar**

NINETY NINE NIGHTS II

Cacería en un nuevo territorio

- XBOX 360
- KONAMI
- ACCIÓN

LOS CREADORES DE «LOST ODYSSEY» están trabajando duro para mejorar considerablemente la calidad de la primera parte. Para empezar, esta edición incluirá un modo cooperativo online, que siempre es una opción de agradecer en un juego de este estilo. Las novedades técnicas y jugables que pude apreciar en la demo fueron muy numerosas. Para empezar, podremos continuar los combos en el aire, al más puro estilo «God of War»; además, el 'Titanic Boss Battle' me puso a pelear con un jefe de los que se salen de la pantalla. En definitiva, acción a raudales, que apunta maneras.*



LA FURIA DEL HÉROE es un potentísimo y espectacular ataque, gracias al cual nos quitaremos a todos los enemigos de encima. La espada tampoco estará nada mal.





LANZAMIENTO→ En Japón: **Ya disponible** En España: **2010**

DRAGON QUEST IX

El juego de los records

- NINTENDO DS
- SQUARE ENIX
- ROL



LOS DISEÑOS TRIDIMENSIONALES usan la técnica cel shading de forma prodigiosa. Con la versión final en mano, me atrevo a decir que marca el techo grafico de DS.





LOS MILLONES DE COPIAS VENDIDAS, y las puntuaciones desorbitadas que la prensa nipona ha otorgado a esta aventura, convierten a la novena edición de la saga principal de «Dragon Quest» en uno de los juegos más esperados del año para DS. Su calidad técnica, artística y argumental están ya fuera de toda duda, y sólo falta saber si tendrá en Occidente la acogida que se merece. En la feria se presentó el remake de la sexta parte, que también está muy currado.*





THE LAST GUARDIAN (PS3): La última obra del creador de «Ico» sigue mostrando sus cartas con cuentagotas. El nuevo tráiler remarcó la amistad del niño con el monstruo. Tiene una pinta brutal.



CRACKDOWN 2 (XBOX 360): Pacific City vuelve a estar en problemas, ya que la gente se está convirtiendo en zombis. Por lo que pude ver, se parecerá mucho a la primera parte... y eso es bueno.



SENGOKU BASARA (PS3-Wii): Capcom llevará a las consolas de sobremesa de Sony y Nintendo una de sus sagas más brutales. La campaña será igual de salvaje en las dos, pero en PS3 tendremos online.



QUANTUM THEORY (PS3): Tecmo también se apuntó a la acción en tercera persona con este llamativo juego exclusivo para PS3. Podremos llevar a Sid o a Filerna, a lo largo de un mundo lleno de tiros y fantasía.

LANZAMIENTO→ En Japón: Enero 2010 En España: 2010

KINGDOM HEARTS: BIRTH BY SLEEP

La magia se multiplica por 3

- PSP
- SQUARE ENIX
- ROL

EL PRINCIPIO DE ESTA GRAN HISTORIA sólo se conocerá a través de su edición para PSP. 10 años antes de que Sora se haga con la Llave Espada, tres nuevos personajes llamados Terra, Ven y Aqua se repartirán por los diferentes mundos en busca del mítico arma. En la demo, jugué en los escenarios de La Bella Durmiente, Cenicienta y Blancanieves, y comprobé que visualmente va a ser impresionante y que el control sigue la pauta marcada por las ediciones de PS2 y DS. Además del modo principal, tendrá un cooperativo para tres jugadores simultáneos que también pude probar. *



LOS PROTAGONISTAS lucharán por separado, aunque cada aventura es tan completa como un juego normal. El del centro, Ven, es clavadito a Roxas, el doble de Sora...



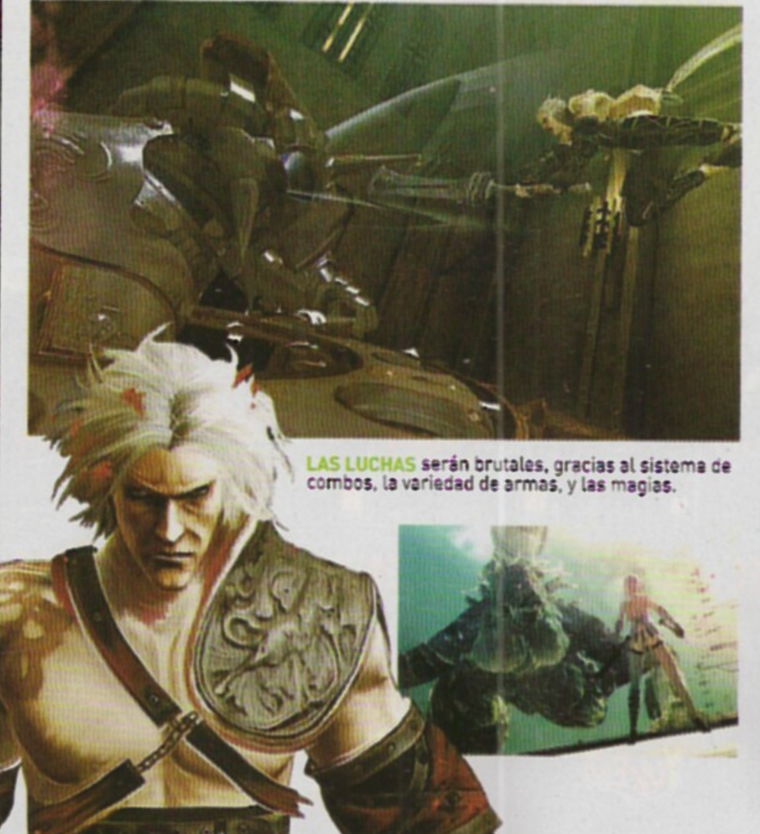


LANZAMIENTO→ En Japón: 2010 En España: 2010

NIER GESTALT

Desinfectando a golpe de espada

- XBOX 360
- SQUARE ENIX
- ACCIÓN



LAS LUCHAS serán brutales, gracias al sistema de combos, la variedad de armas, y las magias.

ACCIÓN E HISTORIA irán de la mano en esta curiosa apuesta doble de Square Enix. Lucharemos en un mundo apocalíptico en el que una extraña enfermedad está acabando con todos, y lo haremos en dos ediciones diferentes, una para Xbox 360 y otra para PS3, que compartirán escenario pero no héroe. En «Gestalt» lucharemos por salvar a nuestra hija, contagiada por el virus del Garabato Negro, con la ayuda de un misterioso libro, y de nuestra letal espada. *





DARIUS BURST (PSP): Tras 12 años de silencio, la saga «Darius» volverá a la vida con fuerza. La primera edición portátil de la saga nos traerá 11 niveles de acción total, con 4 finales diferentes según la ruta.



BATTLE SPIRITS (PSP): Estrategia con cartas y una aventura épica son las bazas de los dos títulos exclusivos para PSP de esta saga, famosa por su juego de cartas físicas y su anime.



CROSS TREASURES (DS): Square Enix sigue apostando por DS con fuerza. Este rol de acción en tiempo real estará muy enfocado al multijugador y, a juzgar por su estética infantil, a un público joven.



VALKYRIA CHRONICLES 2 (PSP): Esta secuela directa de la versión de PS3, luce casi igual de bien que su primera parte e incluso tendrá mejoras jugables, además de un completo multijugador para cuatro.

LANZAMIENTO→ En Japón: **Primavera** En España: **2010**

THE ANOTHER WORLD

Miyazaki dibuja su nueva obra en DS

- NINTENDO DS
- LEVEL-5
- ROL

EL MEJOR TÍTULO DE DS en mi opinión fue esta maravillosa colaboración entre Level-5 y Studio Ghibli. Los primeros están en lo más alto gracias a la saga «Layton», y los segundos son responsables de grandes éxitos del cine de animación como "La Princesa Mononoke". El juego narrará, en clave de rol, las aventuras de un niño perdido en un mundo de fantasía y seres extraordinarios, en el que hace tiempo que quedó prohibido usar la magia. Controlaremos a un Óliver tridimensional, que se moverá por escenarios en 2D; todo con unos diseños de lujo, un control muy fluido, y un doblaje de cine.



TODA LA MAGIA DEL STUDIO GHIBLI se plasmará en unos vídeos espectaculares. No en vano se trata de los creadores de "El Viaje de Chihiro", ganadora del Oscar.





LANZAMIENTO→ En Japón: **2010** En España: **2010**

NIER REPLICANT

Acción manga en el fin del mundo

- PS3
- SQUARE ENIX
- ACCIÓN



UNA PODEROSA GUERRERA nos acompañará en cada edición del juego. Aún no está confirmado que sean también controlables, pero seguro que serán grandes aliadas.

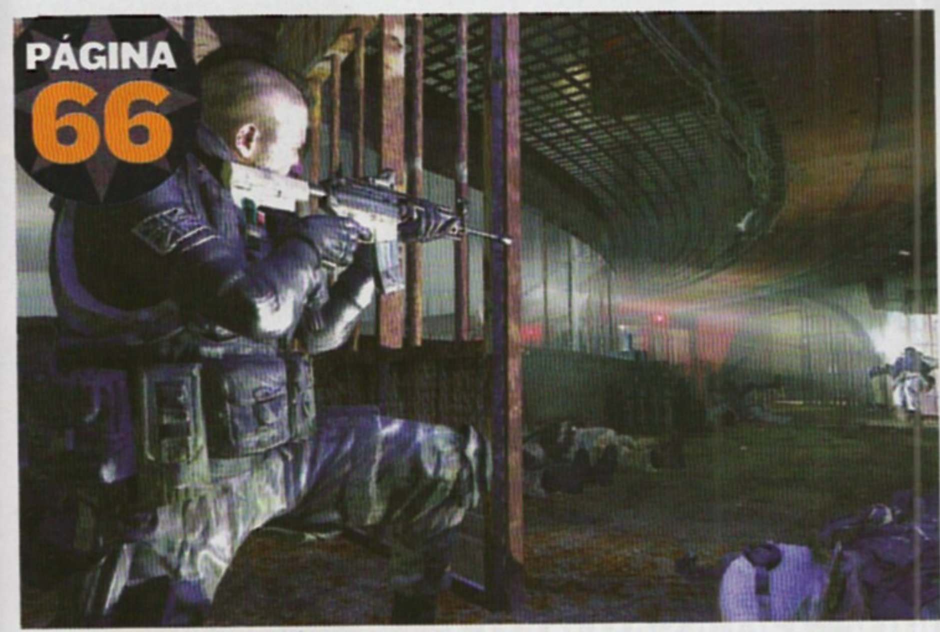
LA EDICIÓN EXCLUSIVA DE PS3 nos pondrá en la piel de un personaje mucho más joven que el de «Gestalt», y con un estilo más de héroe manga. En esta ocasión, la infectada por el virus es nuestra hermana pequeña, y también iremos acompañados por una chica que nos ayudará en los momentos clave. Tanto por el desarrollo como por los grandes jefes finales, recuerda mucho a la saga «Devil May Cry», aunque aquí tendrá más peso la exploración.





PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



CALL OF DUTY: MODERN WARFARE 2. Ya hemos jugado al "shooter" más explosivo del año. Atravesamos las líneas enemigas, en misión suicida, para daros nuestra primera impresión sobre este juego tan esperado.



RESIDENT EVIL DC

Los zombis han vuelto a colarse en nuestra Wii, pero por suerte contamos con nuestro "zapper", para acribillar a tiros a estos molestos inquilinos.

PÁGINA 80



ASSASSIN´S CREED II. Imaginad que viajáis al Renacimiento y tenéis que eliminar a las personas más influyentes de la época. Ahora dejad de imaginar y pasad la página.

PÁGINA 74

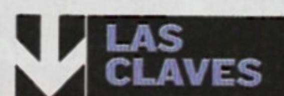
F1 2009. ¡Pisad a fondo! Podemos adelantar a Alonso y fichar por Ferrari para la próxima temporada.

EN ESTE NÚMERO...

Se acercan las Navidades, nuestras consolas echan humo por culpa de tantos lanzamientos, y aun así lo mejor está por llegar. ¡Mirad que avalancha de preestrenos tenemos este mes!


LA VENGANZA ambientada en el pasado volverá en noviembre con una jugabilidad ampliada en lo que promete ser un juegazo.





LAS CLAVES

1 LA AMBIENTACIÓN nos llevará a la Italia renacentista, Venecia y Florencia principalmente.



2 LAS ARMAS rondarán la treintena, desde dagas, hachas y espadas hasta inventos del mismísimo Da Vinci.



3 LAS MISIONES serán más variadas que en el primer juego. Ahora tendremos hasta 15 tipos distintos que cumplir.



Noviembre
Ubisoft
Aventura

ASSASSIN'S CREED II

Si creíais que los más grandes del Renacimiento fueron Da Vinci, Miguel Ángel o Botticelli, estáis muy equivocados. Olvidadlos y apuntad el nombre de un justiciero de cuidado: Ezio Auditore.

EL CREDO DEL ASESINO va camino de convertirse en uno de los máximos exponentes de la actual generación de consolas. En 2007, el primer «Assassin's Creed» supuso un soplo de aire fresco para los juegos de aventuras, y justo dos años después nos llega su secuela, que volverá a ponernos en la piel de Desmond Miles y en sus indagaciones a través del programa Animus. Gracias a él seguiremos escarbando en el pasado de sus ancestros, unos asesinos opositores a la amenaza de los templarios.

Si en la primera entrega revivimos los tiempos de la guerra santa en Oriente Medio, esta vez le tocará el turno a la Italia renacentista de finales del siglo XV. Así, visitaremos fieles recreaciones de Florencia y Venecia, además de otros escenarios como la Toscana o Roma. En este contexto, el protagonismo corresponderá a Ezio Auditore, descendiente de Altair, el héroe de la primera parte. Ezio, miembro de la nobleza florentina, buscará vengar la muerte de su padre y sus dos hermanos en una extraña conspiración, lo que le convertirá en un maestro del asesinato selectivo.

LA DINÁMICA DEL JUEGO SEGUIRÁ LA MISMA LÍNEA. Habrá que ir cumpliendo diversos encargos mientras hacemos uso de las habilidades de Ezio por las calles y tejados de tierras transalpinas. Las ciudades estarán recreadas



LA VARIEDAD DE LAS MISIONES, DE HASTA 15 TIPOS, PROMETE SER LA GRAN BAZA DEL JUEGO



De corte histórico...
LOS PERSONAJES SERÁN TAMBIÉN DE ÉPOCA

Al margen de la fiel recreación de las ciudades renacentistas, en el juego aparecerán personajes históricos de la época, de la magnitud de Leonardo da Vinci, la familia Médici e incluso el mismísimo Papa de Roma.

Fuimos a jugarlo a París...
BENOIT LAMBERT NOS MOSTRÓ EL JUEGO

Hobby Consolas tuvo la oportunidad de probar las novedades que están preparando los chicos de Ubisoft. Abajo tenéis al bueno de Aznar con Benoit Lambert, uno de los jefazos de esta superproducción.



Benoit Lambert (der.) con Rafael.







ESTE NOBLE será el protagonista de la aventura. Tras contemplar el asesinato de su padre y sus hermanos, el afán de venganza será su única razón de existir.



LAS LOCALIZACIONES SECRETAS nos llevarán a escenarios lineales bajo tierra, con muchos elementos plataformeros y reminiscencias que recordarán a sagas como «Prince of Persia» o «Tomb Raider».




LAS HABILIDADES DE EZIO mejorarán con mucho a las de Altair. Hasta podremos usar un artilugio volador inventado por Da Vinci.









SED DE VENGANZA

Ezio es el arquetipo de héroe cuya máxima motivación es vengar alguna afrenta sufrida, normalmente la muerte de un familiar. A lo largo de la historia de los videojuegos han sido muchos los ejemplos de este tipo de personajes. Aquí tenéis algunos de estos grandes justicieros "videojueguiles":



SHENMUE (DREAMCAST) nos ponía en la piel de Ryo Hazuki en su afán por vengar la muerte de su padre Iwao a manos del maligno Lan Di.



GTA SAN ANDREAS (PS2, XBOX) tenía como protagonista a Carl Johnson, un pandillero obligado a volver a Los Santos tras la muerte de su madre.



GOD OF WAR (PS2) Kratos se encargó de demostrar en su primer juego que su fuerza bruta era suficiente para vengarse de Ares, dios de la guerra.



STRANGLEHOLD (PS3, XBOX 360) ofrecía la posibilidad de controlar al inspector Tequila en su lucha tras el secuestro de su esposa.



THE DARKNESS (PS3, XBOX 360) Jackie Estacado, el personaje de cómic, buscaba su particular "vendetta" para acabar con su tío.



BATMAN ARKHAM ASYLUM (PS3, XBOX 360) cuenta con el típico héroe de cómic convertido en justiciero tras ver el asesinato de sus padres.

»» con un grado de detalle increíble, a lo que se añadirá un doblaje contextualizado que incluirá numerosas expresiones típicas del italiano. Para ir ampliando el mapeado y avanzar en la aventura habrá que buscar las atalayas en los puntos más elevados.

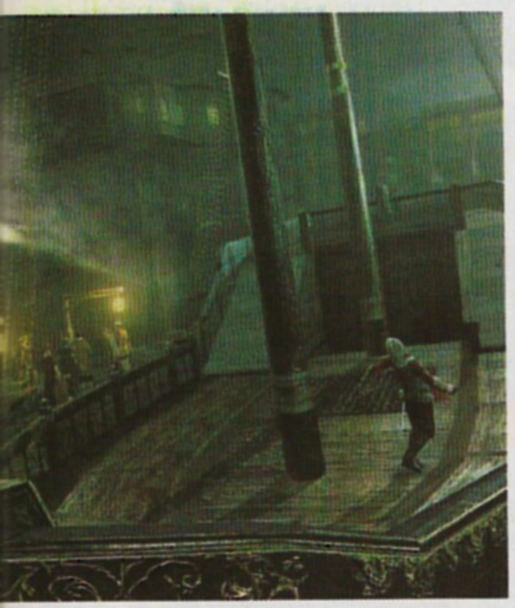
Hasta ahí, nada nuevo bajo el sol. Sin embargo, esta segunda entrega de «Assassin's Creed» pretende arreglar lo que tanto se le criticó a la primera parte: la estructura reiterativa de las misiones. Antes el único objetivo era el de buscar a un determina-



EL HILO ARGUMENTAL Y LA ACCIÓN ESTARÁN COMBINADOS DE MANERA MAGISTRAL EN ESTA PRODUCCIÓN



LA VISTA DE ÁGUILA servirá para descubrir claves y objetos ocultos en los escenarios, al estilo de «Batman Arkham Asylum».





do blanco para culminar un asesinato, con la única alternativa de hacerlo con sigilo o como un elefante en una cacharrería.

→AHORA HABRÁ 15 TIPOS DE MISIONES DIFERENTES, tan variadas como ayudar a un determinado personaje a cargar con alguna mercancía, darle un escarmiento a alguien o buscar ciertos objetos. Asimismo, hay que destacar la introducción de niveles subterráneos, que seguirán un desarrollo lineal con mazmorras repletas de plataformas y saltos.

Las habilidades del protagonista también sufrirán cambios importantes. El control seguirá siendo el mismo, con un destacado papel del por todos conocido "botón contextual". Gracias a él, dar brincos por cualquier saliente y escalar paredes será pan comido. En el cometido de acabar con determinados enemigos y burlar a los guardias, Ezio podrá nadar, robar a la gente, esconder cuerpos, lanzar bombas de humo o envenenar a los enemigos. Eso sin contar las cerca de 30 armas y 20 armaduras que podremos adquirir para mejorar los atributos. Con todo ese material, Ezio podrá ejecutar muertes dobles o coger a los enemigos por sorpresa mientras cuelga de un saliente.

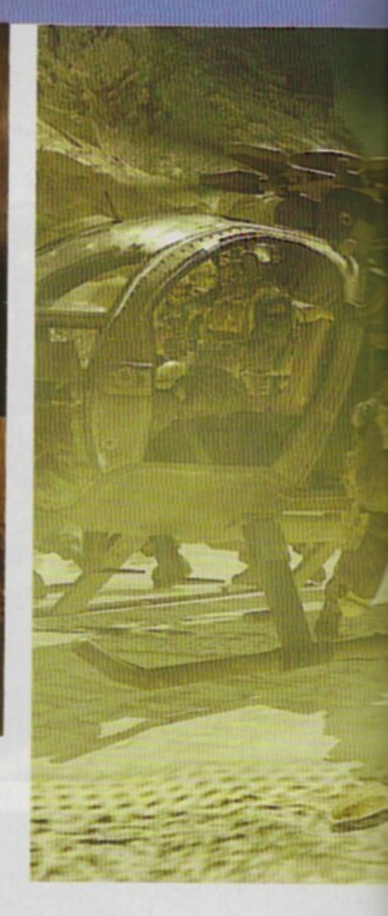
Del mismo modo, ahora podremos ocultarnos entre cualquier aglomeración para bajar la barra de notoriedad, cuando antes sólo lo podíamos hacer entre grupos de monjes sospechosamente clónicos. En definitiva, un carrusel de acciones que el protagonista irá desarrollando a lo largo de los... 30 años de su vida que transcurrirán durante el juego. En total podría rondar las 20 ó 25 horas de duración, toda una garantía unida a la variedad de misiones. Si las expectativas se cumplen, podemos estar ante el bombazo de las Navidades. Preparaos, porque la venganza es un plato que se sirve frío. HC

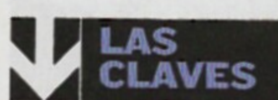
→PRIMERA IMPRESIÓN

Las habilidades de Ezio, la recreación de la Italia renacentista, la variedad de misiones, el argumento... es una de las apuestas seguras que llegarán en Navidad.



LA GUERRA MODERNA volverá a la saga «Call of Duty» con todo el realismo imaginable y un ritmo trepidante.





LAS CLAVES

1 **LA HISTORIA** sigue la de «Modern Warfare» y nos llevará a Brasil, EE.UU., Afganistán y Rusia.



2 **EL REALISMO** estará reforzado por un apartado gráfico de escándalo y una genial ambientación militar.



3 **EL MULTIJUGADOR** online será su punto fuerte, e incluirá un modo cooperativo de "operaciones especiales".



Noviembre
Activision
Shoot'em up

CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2

Seguro que habéis oído decir "si quieres paz, prepárate para la guerra". Así que coged el mando, encended la consola y preparáos para repartir "paz" en primera persona, en el juego más épico del año.

EL FENÓMENO MÁS ESPERADO DEL AÑO será el regreso de la saga «Call of Duty» a la guerra moderna. Dos años después de arrasar con «Modern Warfare», las fuerzas especiales de medio mundo van a unir sus fuerzas para cazar a Makarov, un líder ultranacionalista que pretende desatar una guerra entre Rusia y los EE.UU. Entre los escogidos para formar parte de la Task Force 141 estará el sargento Gary Sanderson, a quien vamos a acompañar, en primera persona, durante los 3 actos que conformarán el modo historia.

El desarrollo será frenético: como integrantes de un cuerpo de élite tendremos que infiltrarnos en bases enemigas, tomar rehenes (disparándoles a las piernas) y participar en batallas masivas, todo aderezado con el sabor "real" que caracteriza a esta saga.

LA AMBIENTACIÓN SERÁ ESCALOFRIANTE. Las misiones se desarrollarán en sitios tan dispares como una favela de Río de Janeiro, un gulag, Afganistán o una antigua base de submarinos rusa, y en todas contaremos con el apoyo de otros miembros de nuestra escuadra, como "Soap" MacTavish o "Ghost". Pero los recursos no se agotarán con estos refuerzos; también contaremos con el arsenal más sofisticado (que podremos mejorar con miras telescópicas, lanzagranadas y linternas) y pilotaremos vehículos como una moto de nieve o una zodiac.

Los enfrentamientos estarán reflejados con una crudeza extrema. Aunque «Modern Warfare 2» no será tan "gore" como el juego anterior, los disparos, explosiones y la forma de comportarse de aliados, civiles y enemigos nos harán sentir como en el cam-







¡OJO AL DATO!

La banda sonora...
TENDRÁ MÚSICA DE HANS ZIMMER
Es el compositor de bandas sonoras de cine tan épicas como "La Roca", "Lágrimas del Sol" o "Black Hawk Derribado". En el doblaje americano también participan voces conocidas, como el rapero 50 Cent.

Para coleccionistas...
SALDRÁ A LA VENTA EN TRES EDICIONES
Además de la edición básica, podremos conseguir la de coleccionista, en caja metálica, y la Prestige, limitada, que incluye gafas de visión nocturna, soporte, caja metálica, libro de bocetos y el «COD» original.


Edición Prestige



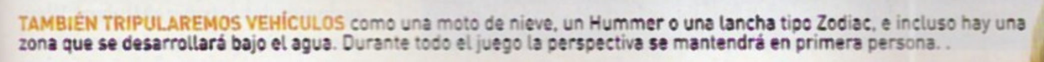


TASK 141

NUESTRO PERSONAJE es el sargento Gary "Roach" Sanderson, pero compartiremos misiones con otros miembros de esta unidad de élite internacional, como "Soap" MacTavish (del primer juego) o "Ghost".






TAMBIÉN TRIPULAREMOS VEHÍCULOS como una moto de nieve, un Hummer o una lancha tipo Zodiac, e incluso hay una zona que se desarrollará bajo el agua. Durante todo el juego la perspectiva se mantendrá en primera persona. .


EL APARTADO VISUAL será impresionante. Además de unos personajes muy detallados, podremos disfrutar de una física "real".









EL DEBER CUMPLIDO

Tras el éxito de los primeros «Medal of Honor», alguno de sus responsables comenzó a desarrollar esta saga de disparos ambientada en la Segunda Guerra Mundial (y ahora, en la guerra moderna). En el desarrollo de las sucesivas entregas se van alternando dos grupos de programación distintos: Infinity Ward y Treyarch.



COD FINEST HOUR (PS2, XBOX, GC) Después del éxito de «COD» en PC, Spark Unlimited desarrolló esta versión exclusiva para consolas.



COD BIG RED ONE (PS2, XBOX, GC) El primero desarrollado por Treyarch. Seguía las hazañas de la 1ª División de infantería en la 2ª Guerra Mundial.



CALL OF DUTY 2 (XBOX 360) La secuela "oficial" realizada por Infinity Ward tenía tres campañas: África, Normandía y Europa del Este.



CALL OF DUTY 3 (PS3, XBOX 360, Wii) Supuso el regreso de Treyarch. Por primera vez, con soldados canadienses y polacos en la 2ª G.M.



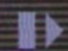
COD 4 MODERN WARFARE (PS3, XBOX 360) La revolución de la saga, de Infinity Ward, con una guerra ficticia y un multijugador insuperable.



COD WORLD AT WAR (PS3, XBOX 360, Wii) Ambientado en los frentes del Pacífico y Rusia. El juego de Treyarch fue el primero con modo cooperativo.

po de batalla. Preparaos para sentir escalofríos al ver las calles de Washington arrasadas por las bombas, o al "interrogar" con unas pinzas eléctricas a un peligroso traficante de armas.

EL MULTIJUGADOR VA A CAUSAR SENSACIÓN. Por un lado podremos participar en los clásicos enfrentamientos online para hasta 18 jugadores simultáneos. Estas batallas volverán a contar con un sistema de rangos y recompensas como el del primer «Modern Warfare» y nos permitirán modificar

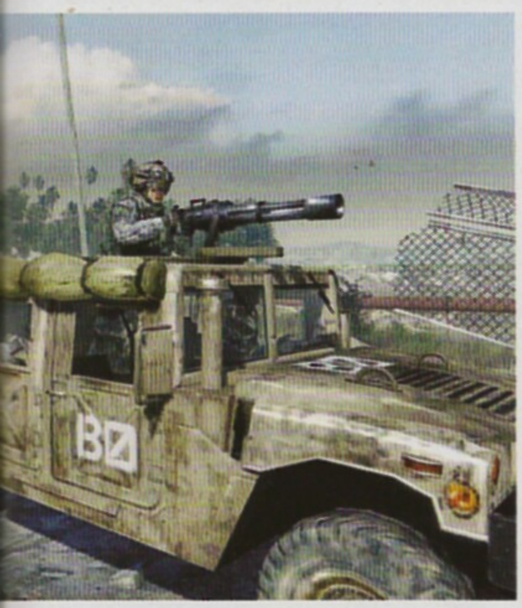




EL CONFLICTO SE DESARROLLARÁ EN ESCENARIOS COMO RUSIA, AFGANISTÁN, BRASIL O EE.UU.



EL ARGUMENTO del modo historia continuará donde terminaba el primer «Modern Warfare». Algunos personajes se repetirán.





nuestro equipo con cientos de opciones (desde cuchillos tácticos a distintos tipos de camuflaje). Entre las ventajas por racha contaremos, por primera vez, con bombas inteligentes que se podrán dirigir desde un pequeño ordenador.

Por otro lado, podremos acceder a las "Operaciones Especiales" para uno o dos jugadores (también a pantalla partida). Estas misiones tendrán objetivos muy variados, desde carreras por la nieve a escenarios contrarreloj, desactivar bombas o acabar con un número de enemigos, y se desarrollarán en escenarios independientes. Incluso hemos descubierto que podremos repetir el nivel de vuelo del AC-130 y la fase del francotirador del juego anterior. Para desbloquear los 25 escenarios de este modo tendremos que ganar estrellas, que premian el valor demostrado, dependiendo del nivel de dificultad.

→ EL MOTOR GRÁFICO SERÁ UNA NUEVA VERSIÓN del que tan buenos resultados dio en «Call of Duty 4». Lo vamos a notar, sobre todo, en el detalle de las armas y uniformes, además del modo en que se mueven los soldados. La física va a ser otro de sus puntos fuertes; el efecto de los disparos contra distintas superficies, el polvo y la metralla que se levanta con las explosiones o el comportamiento de los vehículos serán impresionantes. Y además, este es el primer juego de la saga que tendrá una parte bajo el agua.

Para mejorar aún más nuestras sensaciones, los efectos envolventes y la banda sonora (firmada, nada más y nada menos que por el compositor de "Gladiator", Hans Zimmer) van a completar un apartado sonoro de excepción. Con estas premisas, no nos extrañaría que «Modern Warfare 2» se convirtiese en el mejor "shooter" bélico de todos los tiempos. Poneos a cubierto, porque el próximo 10 de noviembre vais a tener la oportunidad de comprobarlo entrando en combate.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Sabíamos que iba a ser uno de los "grandes" del año, y aún así nos ha sorprendido por su nivel técnico y opciones multiplayer.



LA PELÍCULA DE ANIMACIÓN más esperada llegará a las consolas convertida en una aventura con vehículos de todo tipo.



LAS CLAVES

1 **LA PELÍCULA** estará fielmente recreada en el juego, con la inclusión de numerosas escenas del filme que narrarán el desarrollo.



2 **LOS VEHÍCULOS** serán los grandes protagonistas de la aventura, merced a su gran variedad, desde simples bicis hasta un cortacésped.



3 **LA CIUDAD,** Planet 51, estará llena de vida. Recorreremos sus calles y hablaremos con sus habitantes en busca de misiones que cumplir.



Noviembre
Sega
Aventura

PLANET 51

Los humanos siempre hemos temido una invasión alienígena, pero, ¿qué pensarían los compatriotas de ET si les invadiéramos a ellos?

LA INVASIÓN MÁS EXTRAVAGANTE de la historia está a punto de aterrizar en el cine y en las consolas, pero no la protagonizarán marcianitos verdes, sino un simple ser humano. Ese es el argumento de «Planet 51», una ambiciosa comedia española de animación que caricaturizará todos los tópicos sobre las habituales historias de extraterrestres a través de la figura de Chuck. Este astronauta llegará a un planeta habitado por alienígenas, e intentará huir con la ayuda de uno de ellos, el joven Lem.

El argumento de la película se verá fielmente reflejado en el juego. Aprovechando la licencia, los españoles Pyro Studios se están encargando de hacer una adaptación para consolas en lo que promete ser uno de los juegos estrella para los más jóvenes de cara a la próxima Navidad.

EL JUEGO SE CENTRARÁ EN EL USO DE VEHÍCULOS, con los que recorreremos las tranquilas y ajardinadas calles de Planet 51. Sin embargo, no se tratará de un juego de carreras, sino de una aventura con gran libertad de movimientos en la que, eso sí, los vehículos serán una gran ayuda. El gran protagonista será Lem, aunque también podremos controlar en ciertos momentos al astronauta Chuck y a su pequeño robot Rover, en cerca de 40 misiones y minijuegos. Habrá que ir buscando personajes que nos den tareas que realizar, como ayudar a un vecino a cortar el césped, llevar un coche al taller a gran velocidad antes de que reviente el motor o recolectar globos. También podremos recoger objetos ocultos como pegatinas y páginas de cómic que nos mostrarán la visión de los alienígenas sobre la, a priori, conquistadora raza de los humanos. El 27 de noviembre la película llegará a los cines... y también a las tiendas para hacer las delicias de los más pequeños de la casa.

PRIMERA IMPRESIÓN
La cantidad de vehículos y la notable adaptación de la película pintan bien. Todo sin perder de vista que se trata de un juego para toda la familia.



¡OJO AL DATO!

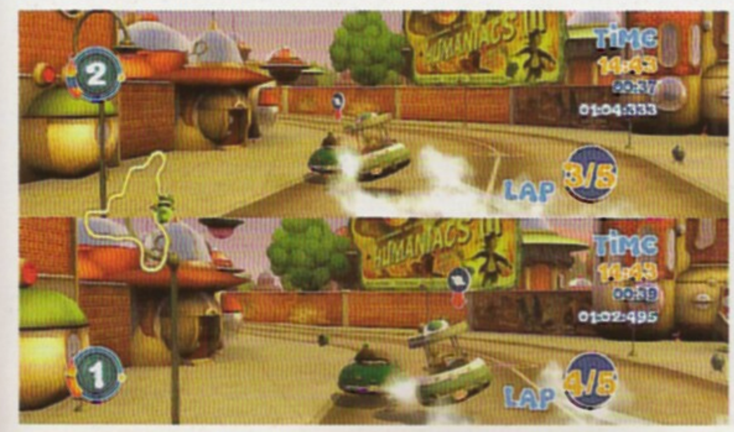
Una compañía española...
EL JUEGO CORRERÁ A CARGO DE PYRO STUDIOS
La película «Planet 51» ha sido realizada en España por Ilion Studios, y lo mismo sucederá con el juego, obra de Pyro, los famosos creadores de la saga bélica «Commandos».

Gran apuesta de temporada...
LA PELÍCULA ESPAÑOLA MÁS AMBICIOSA
«Planet 51» es la película con mayor presupuesto de la historia del cine de animación en España. Ha sido dirigida por Jorge Blanco y Javier Abad, a lo que hay que añadir un guión a cargo de Joe Stillman («Shrek»). Llegará a los cines el 27 de noviembre.


Fotograma de la película.


LOS VEHÍCULOS que habrá que ir desbloqueando serán de lo más útiles e hilarantes, desde motos y bicicletas hasta cochazos deportivos, pasando por... ¡un cortacésped!


LOS PERSONAJES controlables serán Lem, el alienígena protagonista; Chuck, un astronauta perdido en otro planeta y deseoso de escapar, y su fiel robot Rover.



EL MULTIJUGADOR para dos personas contará con tres tipos de pruebas: carreras, coches de choque y bombas calientes, cuyos nombres dejan claro su contenido.


LAS MISIONES consistirán en tareas tan dispares como cortar el césped, recuperar un cómic robado, repartir periódicos, llevar un coche al taller o ganar carreras.



LA VELOCIDAD DE LA F1 regresa a las consolas con un juego arcade que promete transmitir todo el espíritu del "Gran Circo".



LAS CLAVES

1 LA LICENCIA incluirá a los pilotos y escuderías de la temporada 2009 (los que la iniciaron en marzo), así como los 17 circuitos reales.



2 EL ESTILO ARCADE del título estará muy alejado de la simulación más exigente y será asequible para todo tipo de usuarios.



3 EL CONTROL ofrecerá las dos posibilidades habituales en Wii: bien el Wiimote por sí solo o el Wiimote combinado con el Nunchako.





- Noviembre
- Codemasters
- Velocidad

F1 2009

Mientras esperamos a que en 2010 Alonso se ponga a los mandos de un Ferrari, nada mejor que emular la temporada actual del Circo.

LA TEMPORADA 2009 DE LA FÓRMULA 1 está tocando a su fin en la realidad, todo lo contrario que para nosotros, que antes de final de año podremos saborear los más de 800 CV de potencia de los bólidos protagonistas del "Gran Circo". Codemasters se ha hecho con la licencia de la competición, cuyo contenido será el de la actual temporada, con Fernando Alonso en Renault, Kimi Räikkönen en Ferrari o Lewis Hamilton en McLaren, así que podremos emular a nuestros pilotos favoritos en 17 de los circuitos más famosos del mundo, incluidos los nuevos de Valencia, Singapur o Abu Dhabi. No obstante, como la licencia reflejará la parrilla a inicios de 2009, eso nos impedirá correr con el español Jaime Alguersuari o con Giancarlo Fisichella sustituyendo a Massa en Ferrari.

EL CONTROL DE LOS MONOPLAZAS estará marcado por un toque muy arcade, que hará el juego accesible a todo tipo de usuarios. Los modos de juego principales serán el típico campeonato, los desafíos y el modo Trayectoria, con el que podremos llevar a nuestro piloto desde el nivel más bajo a la élite del Mundial.

En las carreras, al igual que en esta temporada loca en el mundo de la F1, nuestros principales rivales serán los sorprendentes Brawn GP o los Red Bull. Asimismo, podremos retocar distintos aspectos de los reglajes del monoplaza, tales como la aerodinámica, las marchas o los neumáticos. Tampoco faltarán los comentarios en castellano de nuestro ingeniero de pista.

Por ahora esta recreación automovilística pinta bien, aunque el apartado gráfico y la IA de los rivales tienen margen de mejora hasta el momento en que las luces del semáforo se apaguen y de comienzo este show de las cuatro ruedas. Y ya sabéis: si parpadeáis, os lo vais a perder.

PRIMERA IMPRESIÓN

Jugar con los pilotos y circuitos de la Fórmula 1 no tiene precio, pero aún faltan retoques en los gráficos y la jugabilidad.



¡OJO AL DATO!

Traspaso de licencias... CODEMASTERS SE HACE CON LA FÓRMULA 1

Tras varios años de ausencia, la licencia de la Fórmula 1 que ya vimos en PlayStation 2 regresa. Entonces la licencia corría a cargo de Liverpool Studios y era exclusiva para consolas de Sony.

Como un volante de verdad... LA VERSIÓN DE Wii VENDRÁ CON PERIFÉRICO

Como ya sucediera con «Mario Kart», la llegada de la Fórmula 1 a la blanca de Nintendo vendrá acompañada con un periférico en forma de volante, con el que podremos imitar de manera fidedigna a pilotos como Hamilton y Alonso.



Pack de «F1 2009» para Wii



LA DINÁMICA DE LAS CARRERAS será la misma que en la temporada 2009, con equipos como Brawn, Ferrari o Red Bull en las posiciones punteras de las carreras.



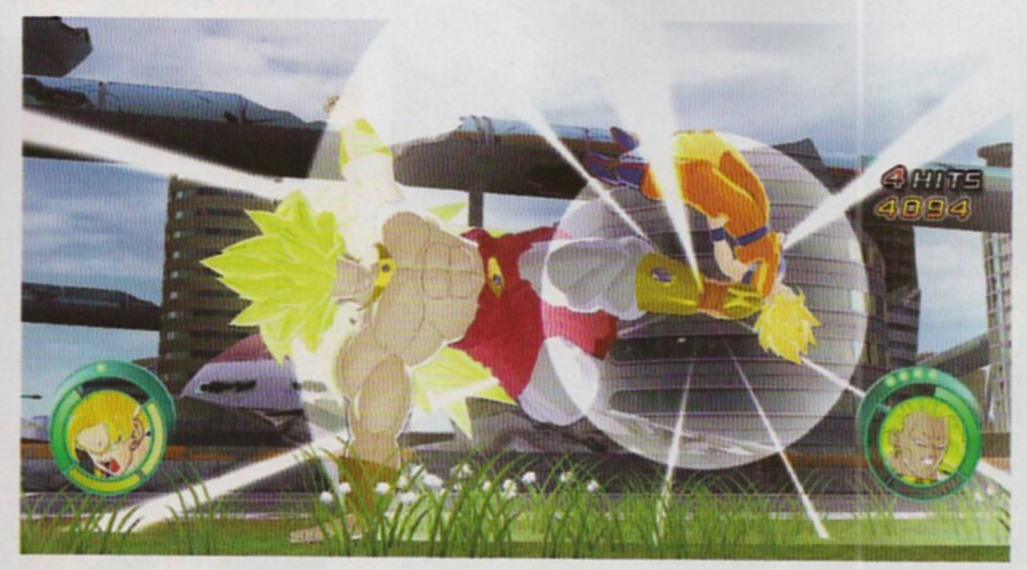
LOS CIRCUITOS presentarán un grado de detalle más que considerable. Fijaos si no en el parecido del puente móvil tan característico del circuito urbano de Valencia.



LOS DESAFÍOS nos propondrán objetivos como adelantar al mayor número posible de rivales, atravesar chekpoints o aguantar bajo un diluvio con "zapatos" de seco.



EL MODO TRAYECTORIA nos permitirá emular la carrera de un piloto durante tres años, empezando desde una escudería menor hasta llegar a la élite del Mundial.



LA LISTA DE PERSONAJES incluirá a representantes de las sagas de Freezer, Cell y Bu. Además, habrá otros sacados de los OVAs, como Bardock o Broly. Este último, como veis aquí, tendrá una transformación inédita hasta ahora.



PODREMOS ENCADENAR COMBOS y lanzar al rival contra el escenario. El efecto será espectacular.



LOS ATAQUES ESPECIALES se harán pulsando una dirección en el stick derecho. Sencillo y directo.





LAS CLAVES

1 LOS COMBOS: Habrá más posibilidades de contras, esquivas y combinaciones que nunca.



2 LAS SAGAS: Se abarcará todo "Dragon Ball Z" y algunas historias especialmente creadas para el juego.



■ Noviembre ■ Namco-Bandai ■ Lucha

DRAGON BALL RAGING BLAST

Las artes marciales más veloces vuelven para elevar el listón. ¿Encontrará Goku un rival más peludo... digo, fuerte que él?

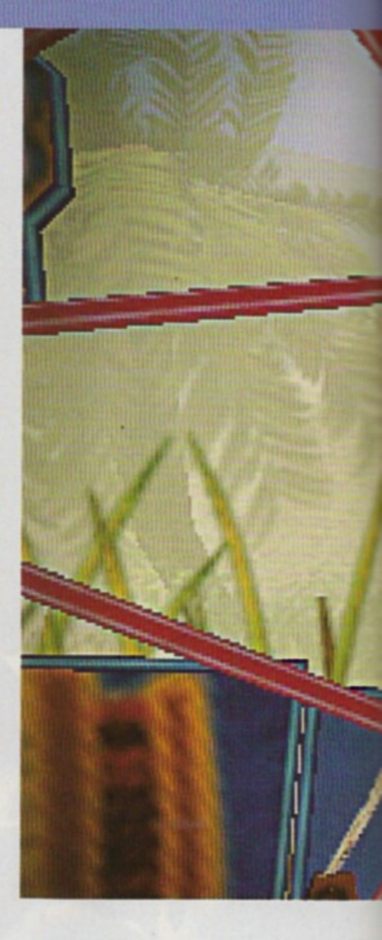
LOS SAIYANOS SE PASEAN POR LAS CONSOLAS como cada año con la "sana" intención de molerse a palos. Tras el discreto «Burst Limit» , este nuevo título evoluciona hacia duelos más estratégicos: fintar, cambiar de luchador "al vuelo", empotrar al rival contra una pared y rematarlo o enlazar combos de suelo con aéreos son solo algunas de las nuevas posibilidades que podremos aprovechar en combate. A cambio, se perderá la posibilidad de lanzar a los rivales "al cielo" y el uso de las Piezas Dramáticas.

HABRÁ 41 LUCHADORES (sin contar las transformaciones). Esta vez se abarcará todo "Dragon Ball Z", y además se añadirán capítulos especiales como un duelo de Bardock contra sus nietos... o incluso un nuevo personaje, Broly transformado en super saiyano 3. ¿Habrá alguna transformación nueva más? También veremos juego online, torneos de 16 jugadores y muchos retos individuales: arcade, supervivencia, contrarreloj... ¡La batalla vuelve a estallar!

PRIMERA IMPRESIÓN
Mejorará en todos los aspectos a «Burst Limit». A ver si pulen un poquito esa cámara...



PLATAFORMAS CLÁSICAS y sentido del humor irán de la mano en la secuela portátil de «Little Big Planet», que conservará el editor.



LAS CLAVES

1 PLATAFORMAS Y PUZLES se alternarán en un desarrollo "de la vieja escuela" que derrochará sentido del humor por todas partes.



2 EL EDITOR mediante menús emergentes nos permitirá crear niveles a nuestro antojo. Nuestra imaginación marcará el límite.



3 PERSONALIZAR a nuestro Sackboy con un montón de accesorios y pegatinas. Sus habilidades no cambian, es sólo cuestión de aspecto.





- Noviembre
- Sony
- Plataformas

LITTLE BIG PLANET

El mundo no es perfecto, por eso este título nos da las herramientas para que lo cambiemos a nuestro antojo... ¡y juguemos con él!

EL TÍTULO MÁS ORIGINAL Y CREATIVO DE PS3 reducirá su tamaño para su estreno en la portátil, pero no sus posibilidades ni su enorme diversión. Sackboy, el muñeco de trapo que protagoniza «Little Big Planet», nos llevará de la mano por 7 nuevos mundos (30 niveles en total) cargados de puzles, plataformas y minijuegos, con un clásico desarrollo horizontal en 2D.

Además de poner a prueba nuestro ingenio y simpatía, también tendremos que hacer gala de una enorme creatividad, ya que la opción más interesante del juego será la de configurar nuestro personaje con un montón de accesorios y construir nuestros propios escenarios mediante un sencillo sistema de menús.

DESPUÉS DE EDITAR NUESTROS NIVELES (para lo que contaremos con los materiales y herramientas más divertidos) podremos compartir nuestras creaciones a través de PlayStation Network, y descargar las de nuestros amigos. ¡Será un juego infinito!

El aspecto de Sackboy, las cámaras e incluso la física van a ser igualitos que en la versión de PS3, y la banda sonora también conservará el tono desenfadado del original. Mirad bien estas pantallas y frotaos los ojos, porque dentro de nada os podréis meter este enorme planeta en el bolsillo. Lo único que echaremos en falta es el modo multijugador del original, que se ha "caído" en el último momento. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Si no fuera por la ausencia del multijugador y por las expresiones de Sackboy, nos parecería que se trata de una secuela para PlayStation 3.



¡OJO AL DATO!

Publicados por Sony...
NIVELES AMBIENTADOS EN NUESTRO PAÍS
Ya podéis descargar escenarios como Valencia, Sevilla o Humor Sackamarillo para el juego de PS3. Todas estas fases han sido desarrolladas por el equipo español Mayhem Studios.

También en la red...
UNA PÁGINA WEB PARA COMPARTIR IDEAS
En la página oficial **www.littlebigplanet.com** podemos consultar los niveles mejor valorados por los usuarios, las últimas noticias, las herramientas que se pueden descargar a través de PSN o dar rienda suelta a la imaginación con el editor de fondos.

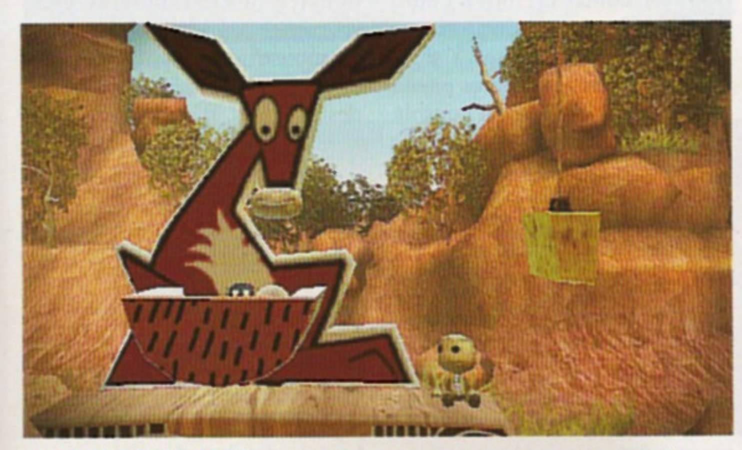

Imagen de la web oficial



EL JUEGO CONTARÁ CON 7 MUNDOS que estarán divididos en 30 niveles. En el modo historia podremos recoger objetos para utilizarlos después en el potente editor.



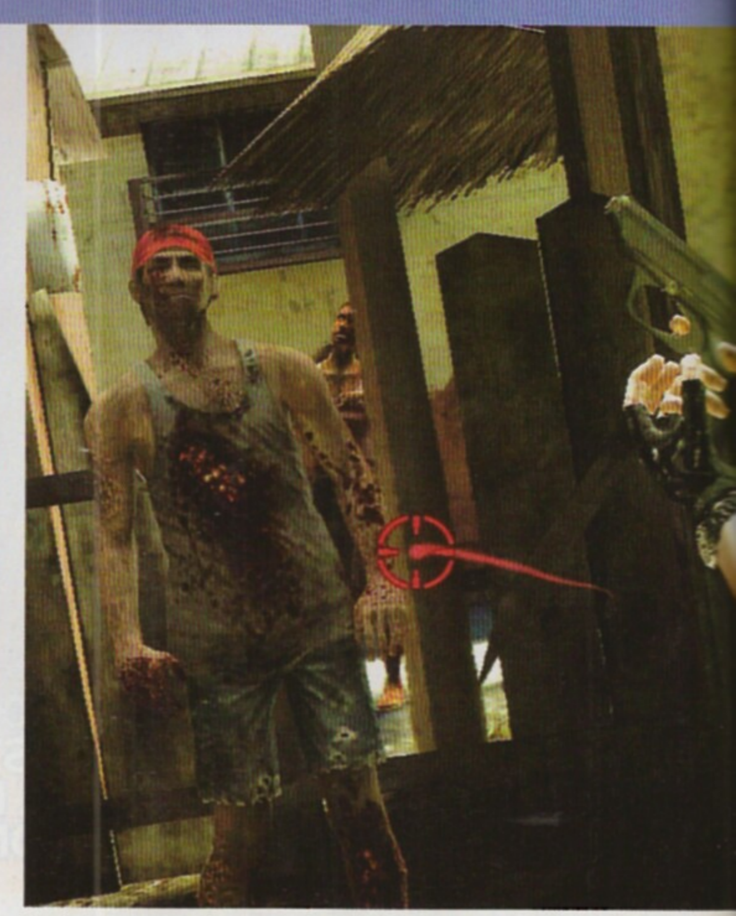
EL DESARROLLO será horizontal (con tres niveles de profundidad). Sin embargo, los gráficos estarán en 3D y alcanzarán un nivel muy similar a los del original de PS3.


EL TONO DESENFADADO, la originalidad de los diseños y las melodías pegadizas conseguirán que recorrer los escenarios de «Little Big Planet» sea una gozada.


EL EDITOR DE NIVELES será sencillo de utilizar, pero estará lleno de posibilidades. Podremos utilizar todo tipo de materiales "caseros" y las herramientas básicas.



NUESTRA PUNTERÍA con el cursor será el mejor modo de defendernos contra las hordas de zombis que pueblan unos escenarios sacados de anteriores «Resident».



- Noviembre
- Capcom
- Disparos

RESIDENT EVIL DARKSIDE CHRONICLES

Mientras los científicos buscan una vacuna para acabar con los zombis, nosotros tendremos que librarnos de ellos a base de tiros.

DOS AÑOS DESPUÉS DE «UMBRELLA CHRONICLES» (que recuperaba los episodios acontecidos en «Resident Evil», «RE0» y «RE3»), los muertos vivientes siguen campando a sus anchas por nuestra consola. Por eso tendremos que empuñar el mando inalámbrico (o el adaptador Wii Zapper) y ponernos a recorrer los demás escenarios de la saga disparando con un puntero a todo lo que se mueva.

Para animar un poco este desarrollo "sobre raíles", podremos tomar caminos alternativos, coleccionar emblemas de Umbrella, recoger dinero para mejorar el equipo y, sobre todo, proteger a nuestro compañero, ya que todos los escenarios estarán diseñados para dos jugadores; dependiendo del nivel, controlaremos a Claire Redfield, Leon S. Kennedy, Steve Burnside o Jack Krauser. Y si no tenemos un amigo que nos pueda echar una mano, será la consola quien nos "acompañe" controlando al segundo personaje.

LA AMBIENTACIÓN SERÁ TERRORÍFICA. «Darkside Chronicles» recuperará localizaciones míticas de la saga, como la comisaría de Raccoon City o la prisión de Rockfort, pero con zonas inéditas y con un "look" más actualizado. Además, el juego nos mantendrá en tensión gracias a unos movimientos de cámara frenéticos y constantes sustos. El apartado técnico en general también va a dar un salto "escalofriante". Además del diseño de los monstruos (muertos vivientes, arañas, cerberos...) y de los niveles destructibles, el juego nos brindará espectaculares efectos de lluvia, fuego y niebla. Todo un despliegue que vamos a disfrutar, si tenemos agallas suficientes, dentro pocas semanas en nuestra Wii.

PRIMERA IMPRESIÓN

Sigue el planteamiento de «RE Umbrella Chronicles», pero las mejoras, tanto técnicas como jugables, son impresionantes. Lo más prometedor sigue siendo el modo multijugador.



LAS CLAVES

1 **EL DESARROLLO** es un "shooter" sobre raíles en que manejamos un punto de mira y tomamos escasas decisiones.

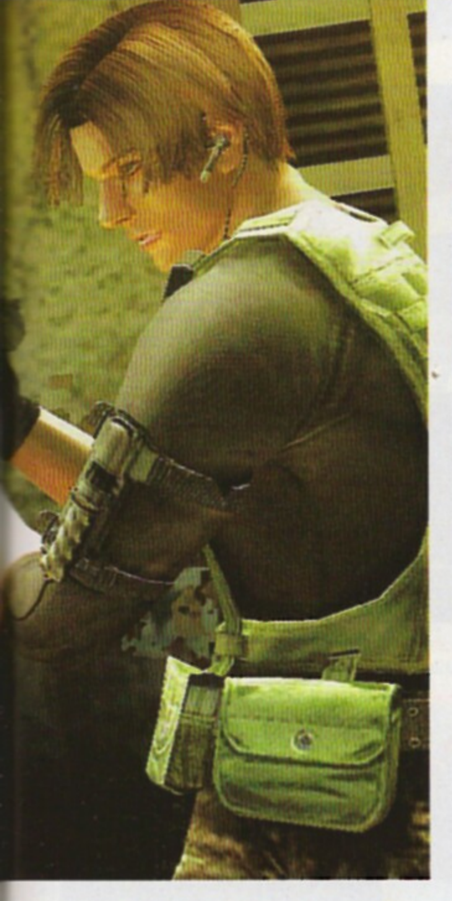


2 **LOS PERSONAJES** y escenarios están sacados de «RE 2», «RE Code: Veronica» y «Resident Evil 4».



3 **EL APARTADO TÉCNICO** mejorará considerablemente respecto al anterior «Resident Evil Chronicles».









¡OJO AL DATO!

Compatible con Wii Zapper... SE PODRÁ UTILIZAR EL ACCESORIO DE NINTENDO
«RE Darkside Chronicles» también se pondrá a la venta en un pack junto a la "pistola" oficial de Nintendo. Si vamos a utilizar el Wii Zapper, antes de jugar tendremos que cambiar la configuración de los controles dentro del menú de opciones.

La saga no se detiene... HABRÁ MONTAJE DEL DIRECTOR DE «RE 5»
La principal novedad será que podremos apuntar con un cursor, utilizando el sensor de movimientos de PS3. Además contará con contenidos adicionales y nuevos personajes, aunque no aparecerá hasta la primavera del año que viene.



RE 5 Alternate Edition (PS3)

ESTE JUEGO DE DISPAROS SOBRE RAILES NOS LLEVARÁ DE VUELTA A ESCENARIOS DE PASADAS ENTREGAS



EL HILO ARGUMENTAL arrojará luz sobre los sucesos que ocurrieron entre «RE2» y «Code: Veronica» y presentará nuevos personajes y monstruos finales.



LA CÁMARA se moverá constantemente, y nos "ayudará" a que nos llevemos unos cuantos sobresaltos. La ambientación va a ser terrorífica, como en toda la saga.



TODOS LOS MONSTRUOS típicos de la saga, como cuervos, perros y arañas, aparecen junto a los zombis.



UN SEGUNDO PERSONAJE nos acompañará en cada escenario. También tendremos que protegerle.



RECARGAREMOS nuestra pistola girando la muñeca, y cambiaremos de arma con la cruceta de control.



EL SNOWBOARD MÁS ACCESIBLE llegará el mes próximo a Wii. Aunque creáis que sois un poco patosos, seguro que con un mando en la mano y la tabla de equilibrios bajo vuestros pies pareceréis mejores que el propio Shaun White.



EL MOVIMIENTO DEL MANDO o de la tabla nos servirá para girar o mantener el equilibrio.



VIAJAREMOS CON NUESTRA TABLA por todo el mundo y visitaremos la torre Eiffel, el Big Ben...



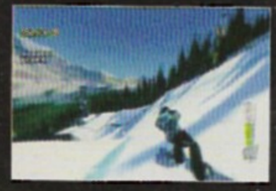


LAS CLAVES

1 EL CONTROL SENCILLO. Las pistas estrechas facilitarán movernos si usamos la Balance Board.



2 LAS PIRUETAS serán constantes. Bastará con pulsar un botón y agitar el mando en la dirección oportuna.





■ Noviembre ■ UbiSoft ■ Deportivo

SHAUN WHITE WORLD STAGE

Si te apellidas Blanco, no te queda otra que pedirle un papel a Tarantino... o deslizarte por la nieve como hace el amigo Shaun.

EL INVIERNO SE ACERCA A NUESTRAS CONSOLAS, ¡menos mal que con un Wiimote y nuestra Balance Board (opcional) vamos a olvidarnos del frío! Y es que muy pronto podremos subirnos a la tabla y acompañar a Shaun en el campeonato del mundo de snowboard, que nos llevará por pistas de Reino Unido, Italia o Japón. La estrechez será su principal característica, así que pondrán a prueba nuestro equilibrio y velocidad.

→ EL OBJETIVO SERÁ LLEGAR AL NÚMERO UNO de la clasificación controlando a "snowboarders" desconocidos, pero con habilidades especiales. Deberemos superar todo tipo de pruebas, como descensos contrarreloj, carreras, slaloms o half pipes. El apartado gráfico será sencillo y con un diseño desenfadado, y sonarán temas de grupos como Blondie o Kiss. ¡Así dolerán menos las "galletas" que nos demos en la nieve!

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Su simpático diseño y su sencillo control lo harán apto para todos los públicos.



EL HÉROE MÁS PELUDO y su colega metálico están a punto de volver salvar el universo, aunque por distintos caminos. Ratchet golpeará y disparará como un loco, mientras que Clank se encontrará con más saltos y resolverá más puzles.



EL PEQUEÑO ROBOT CLANK podrá crear varios hologramas de sí mismo para resolver enigmas.



LA MEJORA DE ARMAS será constante. Cuando no consigamos una nueva, añadiremos más piezas.





LAS CLAVES

1 ARMAS Y SALTOS, que han sido la seña de esta saga, no se perderán esta nueva entrega.



2 EL CONTROL DEL TIEMPO será la novedad más significativa, además de los viajes interplanetarios.



■ Octubre ■ Sony ■ Plataformas

RATCHET & CLANK ATRAPADOS EN EL TIEMPO

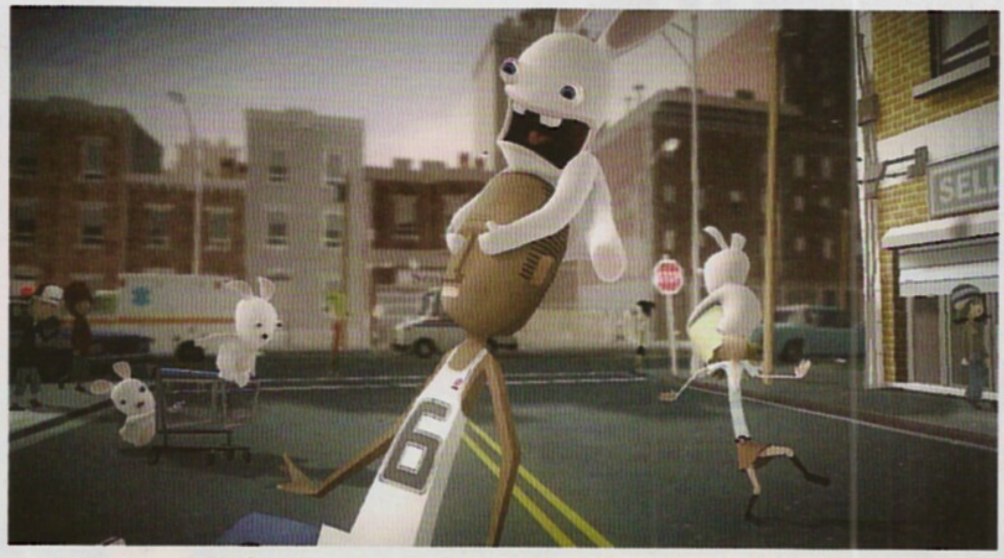
Si fueras astronauta y vieras a un alien y un robot que son colegas, alucinarías. ¿Y si además tuvieran armas y controlaran el tiempo?

■ **DESPUÉS DE LAS TREPIDANTES AVENTURAS** de «Armados hasta los dientes» y «En Busca del tesoro», la trilogía de «Ratchet & Clank» en PS3 está a punto de concluir. La tercera entrega comenzará con nuestros protagonistas separados, después de que Clank fuese secuestrado por el doctor Nefarius, quien pretende conquistar el universo. Por supuesto, nosotros nos encargaremos de evitarlo con muchos saltos, épicos tiroteos y también unos cuantos puzles.

→ **LAS NOVEDADES** no faltarán en esta aventura. El control de Ratchet y su amigo metálico se irá alternando para ofrecer desarrollos diferentes. También podremos configurar las armas y tendremos más libertad para viajar entre planetas, con fases que recordarán al clásico «Starfox». Sin embargo, la mayor novedad será el control del tiempo para resolver puzles y superar plataformas. Todo ello, sumado a un genial apartado técnico, nos hará sentir dentro de una película de animación.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Esta genial saga de plataformas conservará su desarrollo y las novedades prometen.


LA LOCURA DE ESTOS SIMPÁTICOS CONEJOS invadirá pronto la ciudad. Harán de las suyas en un basurero, en un centro comercial y hasta en mitad de la propia ciudad. Alguien debería avisar a sus habitantes. ¡Llegan los Rabbids!


HABRÁ MOMENTOS DE PLATAFORMAS que pondrán a prueba nuestro control del mando.


SI AGITAMOS EL WiiMOTE podremos atizar pero bien, desnudar a la gente, romper muros...





LAS CLAVES

1 RECOGEREMOS CASI TODO lo que nos encontremos en los escenarios. Valdrá casi todo.

2 EVITAR PERDER OBJETOS a manos de los enemigos para poder crear una montaña de basura hasta la Luna.



Noviembre ■ Ubisoft ■ Aventura

RABBIDS MI CAAASA!!!

Cuando decimos que los Rabbids son unos lunáticos, no es solo por su forma de comportarse... ¡es que también nacieron en Luna!

DESPUÉS DE TRES ENTREGAS PARA Wii centradas en los minijuegos, los conejos más locos están a punto de sorprendernos con un desarrollo a medio camino entre las plataformas y una especie de «Katamari». Es decir, controlaremos a un conejo que empuja un carrito de la compra y tendremos que ir juntando objetos de todo tipo que están desperdigados por la fase. Nuestro objetivo será reunir tantos objetos como podamos, para llegar a construir una montaña de basura para trepar a la Luna.

NUESTROS PERSONAJES NO IRÁN CRECIENDO de tamaño, a diferencia de «Katamari», y la acción estará salpicada por puzles y plataformas que se mueven o que se balancean, aunque no tendremos ningún botón para saltar. Además, iremos ganando habilidades para los conejos al avanzar. Preparad el carrito, que habrá que hacer acopio de todo lo que pillemos: comida, plantas, papel higiénico y hasta perros. ¡Que locura de juego!

PRIMERA IMPRESIÓN
Aunque técnicamente no parece gran cosa, su nivel de diversión promete ser memorable.

LOS NUEVOS JUEGOS DEL FONTANERO MÁS FAMOSO DE LA HISTORIA

ESPECIAL Mario

DESCÚBRELO

MARIO & LUIGI

Los hermanos se lucen en el mejor rol

PARA Wii Y DS

MARIO & SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO

Diversión total para disfrutar en compañía



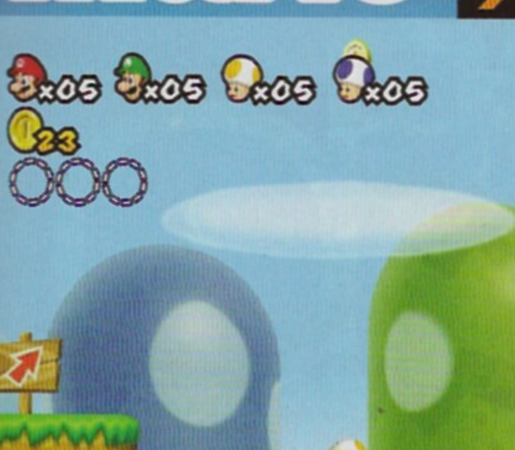
¡EXTRA!
10 momentos clave en la historia del fontanero

¡GENIAL!

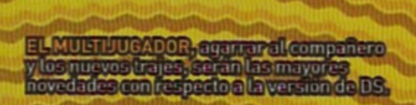
New Super Mario Bros. Wii

¡¡Nunca has visto un Mario tan divertido!!









EL MULTIJUGADOR, agarrar al compañero y los nuevos trajes, serán las mayores novedades con respecto a la versión de DS.



LAS CLAVES

1 EL PLANTEAMIENTO MULTIJUGADOR, tanto en cooperativo como en competitivo, será la nota diferencial del juego.



2 LOS NUEVOS TRAJES serán muy útiles: el de hélice para saltar alto, y el de pingüino para congelar y cabecear.



3 LOS ESCENARIOS habituales lucirán de lujo, y con elementos que se controlarán con el sensor de movimiento.



- Noviembre
- Nintendo
- Plataformas

NEW SUPER MARIO BROS.

El fontanero volverá a su estilo más clásico, pero lo hará bien acompañado: dos Toads y Luigi recorrerán el mundo a su lado.

MARIO ES SINÓNIMO DE DIVERSIÓN en todos y cada uno de sus videojuegos. Si encima hablamos de su saga principal, «Super Mario», significa que nos encontramos frente a un título inolvidable, de esos que nos atrapa de principio a fin hasta que logramos rescatar a la princesa (que será raptada una vez más) y conseguimos descubrir todos los secretos y caminos ocultos.

En total, eliminando remakes y subsagas, este será el undécimo título que veremos en España de la saga más vendida de la historia, y el segundo al que juguemos en Wii, consola a la que le ha cogido gusto el inmortal fontanero italiano. Porque además de que podemos revivir sus aventuras más clásicas con la Consola Virtual, ya queda poco para que vuelva a recorrer la galaxia en el esperado «Mario Galaxy 2».

EL MODO MULTIJUGADOR SIMULTÁNEO, y en una misma consola, es una de las claves de Wii, y ese era un concepto muy poco explotado en los juegos de Mario. Para cubrir ese hueco, «New Super Mario Bros. Wii» no se conformará con incluir algún modo versus, o con permitir un cooperativo a dúo, sino que admitirá 4 jugadores a la vez en cualquier nivel, en todos los modos y entrando y saliendo cuando queramos de la partida principal.

Además, podremos interactuar unos con otros de diversas formas. El clásico, saltar encima, nos permitirá llegar más alto, pero el más divertido será el agarre (botón 1 más "agitar"), que podremos usar para lanzar a nuestro compañero a lugares difíciles de acceder... o para tirarlo al vacío en los modos competitivos. Y es que jugando en "Libre" o en "Cazamonedas", lo que contará será conseguir más puntos o monedas que los demás. La partida »



COLABORAR Y COMPETIR SERÁ IGUAL DE DIVERTIDO EN TODOS LOS MODOS



Habrá más de Mario...
SE ACERCA «GALAXY 2»
Wii será la primera consola en disfrutar de dos «Super Mario» en tres dimensiones. Aún no hay fecha, pero tiene una pinta...

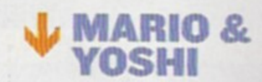
Se lo pasaron pipa...
LOS JEFAZOS SE APUNTARON A LA FIESTA
El juego se presentó en el E3, donde cuatro directivos de Nintendo América se divirtieron jugando uno de los numerosos niveles en modo multijugador.



Presentación en el E3 2009.







CABALGAREMOS DE NUEVO sobre el simpático dinosaurio verde. No es directamente un personaje jugable, pero aparecerá en bastantes niveles en plan «Super Mario World».

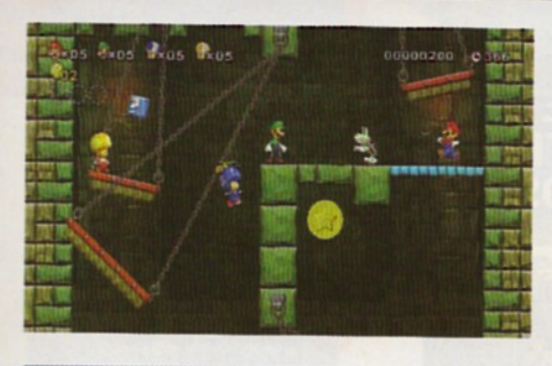


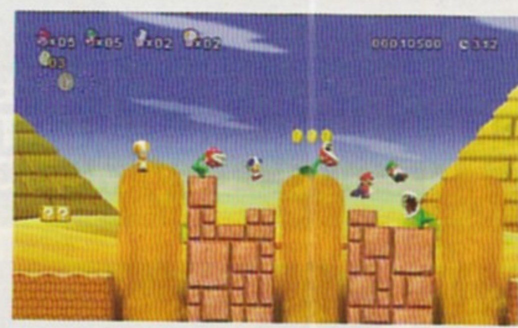
EL ARMARIO DE MARIO SERÁ ENORME, con algunos trajes nuevos, y varios recogidos de otras ediciones. El traje de hielo nos permitirá congelar a los enemigos. Luego podemos coger los cubos de hielo y tirárselos a otros enemigos... o a los amigos.



TÉCNICAMENTE SERÁ MUY VISTOSO, con efectos de luz muy chulos, elementos en 3D, y multitud de escenarios y personajes.









EL RECORRIDO DEL MÁS GRANDE

La historia de Mario marca la de los videojuegos. Cuando las consolas empezaron a tener éxito fue porque sus juegos batían records; cuando llegaron las 3D, fue el que enseñó a todos cómo había que enfocarlas, y cuando Wii trajo la revolución del movimiento, supo adaptarse con una de las mejores aventuras de la historia.



DONKEY KONG [ARCADE] Cuando se llamaba Jumpman, ya se lanzó al rescate de Pauline de las garras de Donkey Kong. Fue su primer juego.



MARIO BROS. [ARCADE] Muchos elementos debutaron en éste clásico: el nombre [Mario], su hermano Luigi, las tortugas, las monedas, el POW...



SUPER MARIO BROS. [NES] Mario se consagró con más de 40 millones de copias vendidas. Aquí aparecen ya todas las bases actuales de la saga.



SUPER MARIO WORLD [SNES] El debut en 16 bits fue espectacular. Su sencillez y control le convierten, aún hoy, en uno de los mejores juegos 2D.



SUPER MARIO 64 [N64] supuso el salto a las tres dimensiones... y de qué manera. Conservó las claves de la saga y marcó las bases de las 3D.



SUPER MARIO GALAXY [Wii] Cuando todo parecía inventado, la edición de Wii sorprendió a todos con un control perfecto y mundos a lo "Principito".

▸▸ acabará cuando se llegue al final del nivel o cuando todos sean eliminados. Cualquier artimaña estará permitida, por lo que los caparazones serán muy cotizados, y todos nos apresuraremos a coger los ítems para quitárselos a los compañeros. Nuestra primera impresión al probarlo fue la de estar jugando a un «Mario Kart» plataformero, porque es igual de loco y pica muchísimo.

Se podrán escoger todos los niveles completados en el modo normal, más otros seleccionados



TENDRÁ TODO LO QUE ESPERAS DE UN «SUPER MARIO», MÁS UN PUNTO EXTRA DE COMPETICIÓN A LO «MARIO KART»



MANDO EN HORIZONTAL, dos botones y un poco de movimiento, serán las claves de un control que promete diversión sin límites.





de todo el juego. Además, contaremos con una lista de niveles favoritos y también habrá sesiones en las que picarnos a un determinado número de victorias.

→PERO TAMBIÉN SERÁ UN MARIO "NORMAL", con todo lo que eso conlleva. En esta ocasión, y siguiendo claramente la pauta marcada por la edición de DS, tendremos 8 mundos que recorrer, cada uno con una ambientación global (fases de nieve, desierto, etc.) y, al menos, dos castillos especiales.

El desarrollo contará con algunas novedades curiosas. Para empezar, habrá una especie de función "guía", para no quedarse atascados, de la que aún no se sabe mucho. Además, esta edición sí que admitirá salvar en cualquier momento la partida aunque, ojo, tendrá un sistema a prueba de tramposos: sólo se podrá usar una vez el mismo punto de guardado. Por otra parte, de vez en cuando aparecerán Toads atrapados en un nivel ya completado, y podremos rescatarlos si, tras encontrarlos en algún cubo, cargamos con ellos hasta la meta. Será una forma más difícil de rejugar el nivel, y tendremos como recompensa una vida extra.

En cuanto a los trajes, se estrenarán el "Traje de Hélice" y el de "Mario Pingüino". El primero nos permitirá, al agitar el mando, volar por los aires, mientras el de pingüino nos dará la habilidad de lanzar bolas de nieve, así como la de lanzarnos de cabeza para acabar con los enemigos. Repetirán objetos como la estrella o el champiñón mini, clave para pasar a los mundos ocultos en DS, y que aquí también permitirán acceder a lugares imposibles.

Ya queda poco para que pasemos las navidades saltando por el Reino Champiñón con el que será, sin duda, uno de los juegos más divertidos del año.

→PRIMERA IMPRESIÓN

Lo hemos pasado en grande, tanto jugando solos, como en cooperativo o competitivo. No defraudará a nadie.

MONTONES DE PRUEBAS, un buen control y diversión en compañía nos esperan en esta particular recreación de los Juegos Olímpicos de Invierno. ¡Poneos el abrigo y a hacer deporte!

MARIO Y SONIC SE VUELVEN "ESQUI-SITOS"



MARIO & SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO

Lo de Madrid 2016 no pudo ser, pero todavía queda espacio para la fantasía: ¿y si participamos en las Olimpiadas de Invierno con las estrellas de Sega y Nintendo?

■ **MARIO Y SONIC SE MANTIENEN EN FORMA** tras su paso por los Juegos de Pekín. Ahora practican deportes invernales como esquí, patinaje artístico y de velocidad, curling, snowboard… así hasta completar 9 categorías distintas, que están disponibles desde el principio sin necesidad de desbloquearlas, algo que sí hay que hacer con los más de 10 eventos de Fantasía. Son las mismas pruebas, pero "maquilladas" con elementos tomados de los juegos de Mario y Sonic (descenso en snowboard recogiendo objetos y estrellas, o carreras sobre patines ejecutando loopings).

→ **CADA PRUEBA REQUIERE UN CONTROL DIFERENTE,** lo que evita la sensación de estar haciendo siempre lo mismo, pero en distintos escenarios. Podemos elegir entre usar sólo el Wiimote o una combinación de este y el nunchako, lo que facilita bastante las cosas. Además, en momentos como los eventos de snowboard podemos utilizar la Balance Board, pero la precisión está menos ajustada. En general, la respuesta del mando es muy buena, algo que se agradece teniendo en cuenta que hacemos un uso intensivo en cada evento.

El desarrollo de las pruebas se divide en dos: partida rápida y Modo Festival. En la primera

■ DEPORTIVO ■ SEGA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3



EL ESTILO ARCADE es más marcado que en el primer juego. No se trata tanto de recrear los movimientos como de disfrutar las pruebas.



LA DIFICULTAD es escasa en casi todas las pruebas aunque, en general, os hartaréis de agitar o apretar el mando.



EXISTEN MINIJUEGOS entre tanto evento deportivo. Eso sí, para disputarlos hay que superar una prueba antes.

UN FESTIVAL OLÍMPICO

El modo Festival es el equivalente a la típica modalidad de carrera. En él disputamos unos Juegos Olímpicos de principio a fin. El objetivo es conseguir el mayor número de medallas posible y convertirnos en el campeón de campeones.



ELEGIR BIEN EL PERSONAJE es fundamental, porque será el mismo para todas las pruebas. No es igual Luigi que Knucles.



SON DOS SEMANAS de eventos y cada día disputamos tres o cuatro. Completarlos todo lleva alrededor de tres horas.

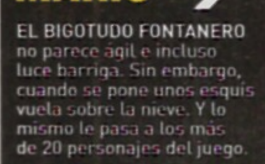
TOMA EL CONTROL

Existen tantas opciones de control como pruebas: Wiimote, nunchako, Balance Board...

1. **USANDO EL WiiMOTE**, solo o en compañía del nunchako, el control está muy bien ajustado. Seguro que no os cuesta nada haceros con él.
2. **LA TABLA BALANCE BOARD** sólo se puede usar en determinadas pruebas, como el snowboard o el esquí, y no es imprescindible para poder disputarlas. Por el contrario, el control se complica ligeramente.
3. **CADA PRUEBA ES DIFERENTE**, por lo que no se controla igual un evento de Skeleton que el Curling, por ejemplo.

elegimos el evento y pasamos directamente a la prueba. Entre las categorías oficiales (los deportes que se disputan en los Juegos) y los eventos Fantasía suman más de 20 bien diferenciadas, y en bastantes de ellas podemos jugar con hasta cuatro colegas.

→EL MODO FESTIVAL ES SENCILLO Y ADICTIVO: seleccionamos un personaje (el mismo para todas las pruebas) y comenzamos a competir. Estas peculiares Olimpiadas duran 2 semanas y se disputan 3 ó 4 pruebas al día. Por supuesto, esto de los días solo es una clasificación del propio juego, ya que completar este Modo no nos llevará más de 3 horas y el objetivo es ser el campeón de campeones.



MARIO →

EL BIGOTUDO FONTANERO no parece ágil e incluso luce barriga. Sin embargo, cuando se pone unos esquís vuela sobre la nieve. Y lo mismo le pasa a los más de 20 personajes del juego.





EN EL MODO FESTIVAL nos retan algunos personajes al final de cada jornada. Vencerles es imprescindible...

MEJOR EN COMPAÑÍA

El juego se puede completar en solitario, pero supone un aliciente mucho mayor el poder disfrutarlo con ese amigo "gorrón" al que tanto queremos, con el vecino de enfrente o con el quiosquero que nos vende la Hobby. O, si nos apuráis, con todos al mismo tiempo, porque estas partidas admiten jugadores.



HASTA CUATRO personas pueden participar al mismo tiempo, aunque eso sí, mejor que tengáis espacio para todos...







EN FUNCIÓN DE LA PRUEBA, jugamos todos al mismo tiempo o lo hacemos por turnos. La diversión está asegurada.

LAS COTAS MÁS ALTAS DE DIVERSIÓN SE ALCANZAN JUGANDO CON LOS COLEGAS



LOS EVENTOS FANTASÍA, llenos de objetos y monedas (izquierda), o la posibilidad de jugar con nuestros Mii (derecha), son divertidos extras entre tanta prueba deportiva.



LAS PRUEBAS COOPERATIVAS, son una pasada. Sincronizarse para descender en Bobsleigh es todo un espectáculo.

Técnicamente, el título alcanza un buen nivel en animaciones y gráficos, fieles al universo de Mario y Sonic. En general engancha con su diversión rápida y sin complicaciones, pero sin duda los mejores momentos llegan cuando probamos el modo multijugador. Sin embargo, la experiencia se quedará algo corta para aquellos jugadores que busquen algo más de profundidad o dificultad en el desarrollo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL MODO FESTIVAL,** que contribuye a meternos más de lleno en el desarrollo de las Olimpiadas.
- **EL MULTIJUGADOR.** Jugando con cuatro amigos la diversión alcanza su punto más alto.

lo peor

- **ES DEMASIADO SENCILLO.** Superar las pruebas no nos supone apenas ningún esfuerzo.
- **ESCASA PROFUNDIDAD** en el desarrollo. La idea es que sea accesible a todo tipo de jugador.

alternativas

Está claro que el juego más parecido que podemos encontrar en el catálogo es la anterior entrega de este peculiar tándem, **«Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos»**. Otra buena opción es el reciente **«Wii Sports Resort»**, mucho más completo. Si se busca el deporte más riguroso, un **«FIFA»** o un **«PES»** son títulos a tener en cuenta.

GRÁFICOS No son los mejores que hemos visto en Wii, pero están a la altura. Las animaciones son buenas y los modelados también cumplen. **84**

SONIDO La música durante los eventos es variada y alegre, aunque lo mejor es que no distrae mientras se disputan. Los efectos acompañan bien. **82**

DURACIÓN El modo carrera se puede completar fácilmente en 3 ó 4 horas, aunque las partidas rápidas y el multijugador dan mucho de sí **83**

DIVERSIÓN Es la principal baza del juego: entretenimiento directo y sin complicaciones. Lo mejor llega cuando jugamos con los colegas. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

El juego no decepciona si se tiene claro que estamos ante un título sencillo, ameno y directo, compuesto por pruebas más o menos simples y de desarrollo rápido. Además, el modo Festival ofrece una alternativa muy buena para involucrarnos más allá de las partidas rápidas. Con respecto al anterior juego, el estilo arcade está más marcado y no se busca tanto la simulación de movimientos. Eso sí, la propuesta de juego seguirá sin enganchar a aquellos que busquen un título deportivo más cercano a la simulación.

DS ■ DEPORTIVO ■ SEGA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3






BOTONES CON "STYLUS"

El control mezcla los botones con el uso de la pantalla táctil.

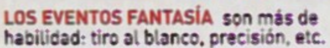
1. CON LOS BOTONES por lo general, basta con que utilicemos la cruceta y un par de botones para jugar.
2. EL STYLUS es bastante habitual. Su uso se basa en "frotar" la pantalla y dar ligeros toques para dirigir al personaje.
3. ES BASTANTE SENCILLO, aunque en algunas ocasiones, sobre todo con los botones, puede resultar incómodo, ya que debemos pulsar varios a la vez.



LOS DEPORTES CON NIEVE son los protagonistas de este juego que, además, incluye una aventura.



LA SENCILLEZ es marca de la casa. Completaréis los eventos con la gorra.

LOS EVENTOS FANTASÍA son más de habilidad: tiro al blanco, precisión, etc.



EN LA AVENTURA podemos controlar a Mario o a Sonic. Tiene algún toque rolero: buscar items, conversar...

AVENTURAS EN LA NIEVE

MARIO & SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO

Tantos años en las plataformas acaban marcándote. Por eso, Mario y Sonic tienen su propia aventura dentro de un juego deportivo.

■ **LOS JUEGOS OLÍMPICOS DE INVIERNO** se celebrarán en unos meses en Canadá, y Mario y Sonic vuelven a ponerse el chándal para participar en ellos. De entrada tenemos 20 personajes de Sega y Nintendo, cada uno con sus propias cualidades. Para meternos en faena podemos optar por varias opciones: partida rápida, en la que seleccionamos una prueba (hay más de 20 sumando los eventos Fantasía), un personaje y... a jugar, a solas o con 3 colegas. También podemos elegir una partida multi-ronda con 3, 4 ó 5 eventos deportivos, o probar suerte con 3 minijuegos, como Bingo, por ejemplo.

→ **EL MODO AVENTURA ES LA GRAN NOVEDAD.** Resulta que Eggman y Bowser han secuestrado a los espíritus de la nieve y nuestros héroes deben rescatarlos completando misiones, que no son otra cosa que eventos deportivos. Para ello recorremos un extenso mundo buscando objetos y hablando con otros personajes.

Los gráficos están a la altura sin ser brillantes, mientras que el tipo de control, que mezcla el stylus con los botones, no representará ninguna dificultad para nadie, aunque en ocasiones es algo confuso. Queda así un juego gustará a los que busquen diversión sin complicaciones.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	78
SONIDO	77
DURACIÓN	80
DIVERSIÓN	80

Valoración Las pruebas deportivas son amenas y variadas, aunque el control podría estar mejor ajustado. El modo Aventura refresca por completo al título y supone un aliciente.

PUNTUACIÓN FINAL 80







UNAS TUBERÍAS PARTICULARES

Avanzar por el cuerpo de Bowser en plan "Chip Prodigioso" es más difícil que por los mundos habituales:

1. HAY ACCIONES A DOBLE PANTALLA en las que usamos a los 3 personajes.

2. BOWSER SE ABRE PASO rompiendo las rocas y quemando los árboles.

3. MARIO Y LUIGI pueden ayudar a Bowser desde dentro para darle fuerza, o hacer que vuelva a escupir llamas.



LAS BATALLAS de Bowser son brutales. Además, puedes absorber a los rivales, y serán Mario y Luigi los que continúen el combate.

EL ROL MÁS DIVERTIDO

MARIO & LUIGI
VIAJE AL CENTRO DE BOWSER

Los hermanos más famosos del mundo se han metido en un problema bien gordo, salir de él les va a costar sudor... y muchos saltos

EL REINO CHAMPIÑÓN PELIGRA OTRA VEZ. Un misterioso visitante, llamado Fawful, ha engañado a Bowser para que coma un champiñón, que le da una habilidad muy particular: absorberlo todo. La enorme tortuga se planta en el castillo de Peach, donde devora sin querer a nuestros héroes y a su princesa. Ahora toca salir de ahí dentro, misión para la que contamos con todas las herramientas clásicas de Mario, que esta vez usamos al estilo del rol clásico.

El desarrollo general se asemeja al de un juego de plataformas bidireccional a lo «Super Mario Bros.», con la particularidad de que, como es habitual en la saga, controlamos a los dos hermanos a la vez. Cuando nos topamos con un enemigo, pasamos a una pantalla de combate por turnos en los que no sólo hay que decidir y mirar, ya que intervenimos constantemente pulsando botones en los momentos adecuados. La estrategia es también fundamental, y disponemos de diferentes opciones de ataques normales, más otros 10 especiales que vamos adquiriendo.

→ COLABORAR CON BOWSER ES LO MEJOR de la aventura. Y es que el malvado Fawful quiere apoderarse también de su castillo, por

MARIO 

Al inmortal fontanero le ha tocado una tarea difícil: esta vez tiene que sobrevivir nada menos que dentro del mismísimo Bowser. ¡Es la misión más extraña en la que le hemos visto!

■ ROL ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3



LAS SUBIDAS DE NIVEL y los puntos de habilidad, habituales en todo juego de rol, no podían faltar en esta aventura.





LAS OPCIONES DE COMBATE nos permiten elegir entre multitud de ataques, huir o usar algún objeto especial.



CUANDO BOWSER ABSORBE a un enemigo, éste puede golpearle desde dentro mientras lucha contra Mario y Luigi.

EL CAMINO AL CASTILLO

Devolver la paz a todo el Reino Champiñón va a ser duro, de modo que será mejor ir bien equipado y orientarse en condiciones.



LOS MAPAS nos hacen más fácil la exploración. Además, hay portales para desplazarnos.





LAS TIENDAS nos permiten cambiar monedas por mejoras. ¡Pero si han montado una dentro!

PELEANDO COMO BUENOS HERMANOS



PULSAMOS EL BOTÓN en el momento oportuno para hacer más daño o para esquivar los ataques rivales.



REALIZAMOS ATAQUES ESPECIALES conjuntos contra los rivales más duros. Tenemos todos los clásicos.

lo que el archienemigo de Mario se pone en marcha para impedirlo, y nosotros hemos de ayudarle desde dentro, y a doble pantalla, con un sistema que funciona de lujo y que se aprende enseguida.

La trama es de las más surrealistas que hemos visto en la larga historia del fontanero, pero también es de las más divertidas y originales. En definitiva, una delicia jugable, que atrapa y divierte durante meses. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **CONTROLAR A BOWSER** es muy divertido. Es casi el protagonista del juego y sus diálogos son geniales.

■ **EL DESARROLLO** mezcla plataformas con rol del clásico, y consigue ser fluido y emocionante.

lo peor

■ **LOS GRÁFICOS** podrían dar más de sí. El aire 2D está genial, pero «New S.M. Bros.» luce mucho mejor.

■ **ES SOLO PARA UNO** y sin minijuegos. Algo a lo que no estamos acostumbrados en los "Mario" de DS.

alternativas

Aunque éste es el mejor de la saga, también «Compañeros en el Tiempo» es muy divertido. En plan 3D, y un estilo más mágico, acaba de salir «Kingdom Hearts 358/2 Days», en el que los combates son completamente en tiempo real. De corte más clásico, y también en 3D, están los remakes de «Final Fantasy III y IV».

■ **GRÁFICOS** Todo es en 2D, pero con unos diseños muy currados y originales. Las animaciones molan y el resultado general es muy vistoso. **85**

■ **SONIDO** Melodías variadas y divertidas, efectos con sabor retro, y unas voces para partirse de la risa cada vez que hay "diálogos". **90**

■ **DURACIÓN** Aún sin descubrirlo todo, da para unas 25 horas de juego. Todo con una genial curva de dificultad y sin mucho combate gratuito. **93**

■ **DIVERSIÓN** Pocas veces vemos un rol tan fresco y divertido. Su componente de plataformas es fantástico, y llevar a Bowser es una pasada. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

Mario siempre es sinónimo de diversión, ya sea al volante de un kart o saltando de mundo en mundo. Su saga de rol confirmó hace ya tiempo que es un todo terreno, y esta edición es la mejor y más completa de todas. El control a tres bandas funciona a la perfección, y enriquece mucho el desarrollo. Como juego de rol es bastante completo, y como plataformas muy divertido. Además, algunos puzles son auténticos retos, y los combates por turnos resultan muy ágiles. Un título a la altura de su personaje... y eso es mucho.

10 MOMENTOS CLAVE EN LA HISTORIA DEL FONTANERO

Aquí destacamos las diez apariciones estelares del héroe de Nintendo.

1 1980 EL NACIMIENTO del personaje se produjo con **Donkey Kong**, aunque aún no se llamaba Mario Bros, sino Jumpman.

2 1985 MARIO SE HIZO SÚPER con este mítico plataformas para NES. **Super Mario Bros 3** es uno de los juegos más vendidos de la historia, con más de 18.000.000 de unidades en el mundo.

3 1990 LA LLEGADA DE YOSHI coincidió con el salto a los 16 Bits; **Super Mario World**, el primer juego de Super Nintendo.

4 1992 CAMBIA DE GÉNERO con **Super Mario Kart** para Super NES. Luego llegarían el tenis, golf, el fútbol, las fiestas...

5 1993 EL SALTO AL CINE no fue muy agraciado. **Super Mario Bros**, protagonizada por Bob Hoskins, era aburrida y además fracasó en la taquilla.

6 1996 EN TRES DIMENSIONES todos alucinamos con **Super Mario 64**.

7 2003 EL CAMBIO DE "LOOK" llegó con la saga **Mario and Luigi** y los juegos de rol **Paper Mario**.

8 2006 VUELTA AL ORIGEN con el lanzamiento de **New Super Mario Bros** para DS; ocho mundos de plataformas con el sabor de siempre.

9 2007 EN EL ESPACIO descubrimos lo divertido que resulta controlar al fontanero con el mando inalámbrico de Wii gracias al genial **Super Mario Galaxy**.

10 2008 MÁS MADURO Y REAL esta es la pinta que luce en **Super Smash Bros. Brawl**, el juego de lucha de los héroes de Nintendo.

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 18 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



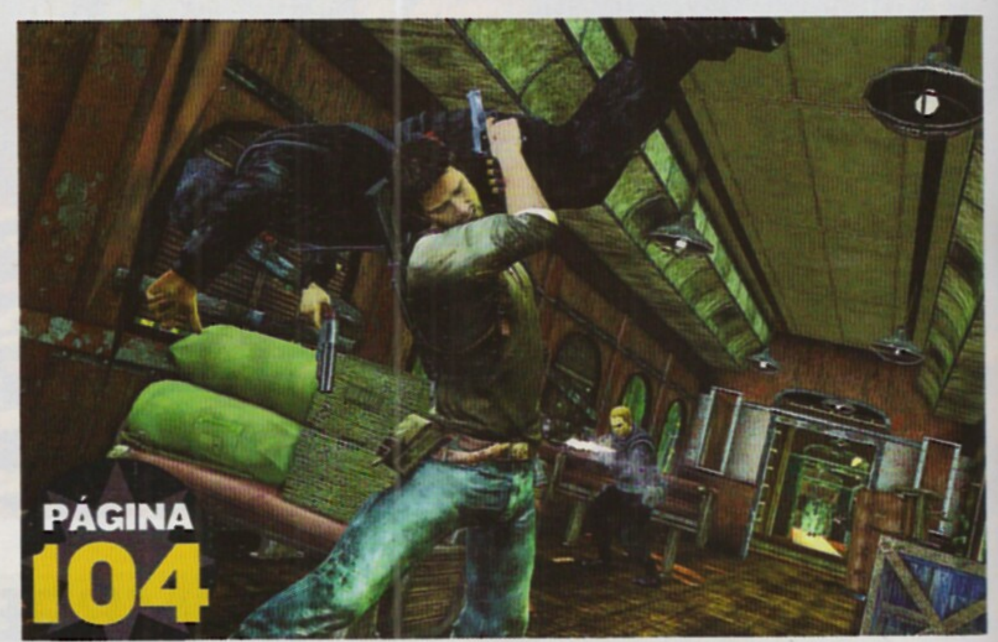
PÁGINA 108

TEKKEN 6 se abre paso, a golpes, entre los títulos más fuertes de la temporada. ¿Queréis saber cómo se presenta la nueva edición del torneo?



PÁGINA 112

FORZA MOTORSPORT 3. Reúne los mejores coches y circuitos del mundo en una simulación excelente, y nosotros ya lo hemos analizado.



PÁGINA 104

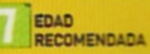
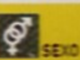
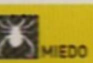
UNCHARTED 2 Descubrimos el significado de la aventura con el segundo juego de Nathan Drake. Os presentamos un viaje inolvidable, lleno de peligros y tesoros, que nos llevará hasta una ciudad perdida en la cima del mundo.

EN ESTE NÚMERO...

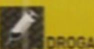
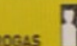
NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM


EDAD RECOMENDADA

SEXO

MIEDO

VIOLENCIA

LENGUAJE SOEZ

DROGAS


DISCRIMINACIÓN

APUESTAS

JUEGO ONLINE

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ SONY ■ 1 - 10 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 67,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16

LA ACCIÓN no se detiene en esta aventura, que nos lleva por todo el mundo persiguiendo la ciudad perdida de Shambala. Hay momentos que nunca vamos a olvidar.

AVENTURA EN LA CUMBRE

UNCHARTED 2
EL REINO DE LOS LADRONES



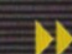
El tesoro de Marco Polo vale una fortuna... pero no es nada comparado con las emociones que vamos a experimentar, junto a Drake, durante nuestra búsqueda por el Himalaya.

■ **LA BÚSQUEDA DE ELDORADO DIO A CONOCER** a Nathan Drake en el primer «Uncharted»; un aventurero con muchos recursos y una personalidad irresistible, en la tradición de héroes como Indiana Jones o Lara Croft. Pues bien, dos años después nos reencontramos con él para rastrear la ciudad perdida de Shambala, donde se supone que Marco Polo escondió una piedra de valor incalculable.

El desarrollo repite los mismos ingredientes del primer juego; 26 niveles que combinan exploración, plataformas e intensos tiroteos, servidos en las dosis perfectas para dejarnos la sensación de haber vivido, por nosotros mismos, una aventura en Nepal.

→ **DESDE EL TUTORIAL,** en que escapamos de un tren accidentado, «El reino de los ladrones» nos deja clavados a nuestros asientos. Todas las secuencias parecen sacadas de la mejor superproducción, desde infiltrarnos por los tejados de Estambul a escalar el Himalaya. Y además el juego nos reserva algunos momentos de infarto, como persecuciones o enfrentamientos contra un puñado de jefes finales.

El sistema de control es muy ágil. Trepamos y nos movemos con fluidez, utilizando un solo botón, mientras que los disparos



PODEMOS LLEVAR DOS ARMAS (un fusil y un arma corta) cuya efectividad varía dependiendo del tipo de los enemigos que habitan cada zona.



LA DIFICULTAD ha crecido respecto a la primera entrega. No recibimos pistas tan evidentes, ni hay secuencias QTE.



LOS 26 NIVELES del juego son muy variados, con un montón de elementos "guionizados" que mantienen el ritmo.

EXPLORA CON INGENIO

En «El reino de los ladrones» encontramos puzles clásicos (como bloques o espejos) llevados a su máxima expresión, junto a otros más innovadores. En algunos nos ayuda un personaje controlado por la consola.



ESTA ANTORCHA nos permite seguir el rastro de una resina especial impregnada en el suelo y las paredes de una gruta.



LOS PUZLES DE BLOQUES y espejos, típicos de los videojuegos, alcanzan un nivel de complejidad considerable.

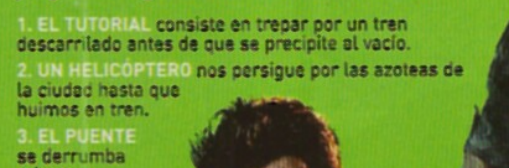




JUEGOS ARTIFICIALES

Cuando Nathan Drake saca la "artillería", el juego nos regala momentos inolvidables:

1. **EL TUTORIAL** consiste en trepar por un tren descarrilado antes de que se precipite al vacío.
2. **UN HELICÓPTERO** nos persigue por las azoteas de la ciudad hasta que huimos en tren.
3. **EL PUENTE** se derrumba mientras escapamos de unas ruinas.



conservan un sistema inspirado en «Gears of War»; buscamos cobertura y disparamos desde una perspectiva más cercana, con la cámara "al hombro". Esta vez, no tenemos la sensación de estar tan guiados como en el primer juego y la dificultad ha aumentado de manera considerable.

→ EL GUIÓN ES PERFECTO. Toda la historia es muy coherente, y alterna momentos de tensión con mucho sentido del humor. Además, para dotar de mayor profundidad a este desarrollo, podemos ir "cazando" 100 tesoros ocultos, que después podremos invertir en extras desbloqueables, como nuevos personajes, ventajas especiales o bocetos de producción.

El multijugador, por su parte, alcanza un sobresaliente. Aunque no podemos jugar la aventura junto a un amigo, sí que ▸▸

NATHAN DRAKE →

EL PROTAGONISTA del juego cumple con el arquetipo de aventurero; Nate es un tipo duro con muchos recursos y que tiene una personalidad irresistible.

POR TODO EL MUNDO

Aunque cerca de la mitad del juego transcurre en el Himalaya, «El reino de los ladrones» nos da la oportunidad de visitar algunos lugares exóticos alrededor del mundo:



ESTAMBUL es un nivel nocturno de infiltración. Los edificios de la ciudad turca están recreados con un detalle sin precedentes.



BORNEO nos devuelve a los escenarios selváticos. Vemos torrentes, muchos animales y una vegetación casi perfecta.



EL HIMALAYA ocupa la segunda mitad. Se divide en una ciudad, la escalada por las montañas y el hallazgo de Shambala.



LAS CÁMARAS siempre buscan el ángulo más espectacular. También podemos investigar con el stick derecho.



PARA DISPARAR utilizamos un sencillo sistema de cobertura automática y una perspectiva más cercana, desde el hombro.



EL ARGUMENTO está tan cuidado como en una película, y alterna acción con momentos de humor e incluso romance.



LOS PUZLES están perfectamente integrados en el escenario. Aquí debemos cambiar la posición de los brazos.



LOS COMBATES cuerpo a cuerpo se controlan con dos botones y son muy intensos. También podemos eliminar en silencio por detrás.



CHLOE

Los personajes secundarios han ganado peso en «Uncharted 2». Sullivan y Elena (del primer juego) repiten su aparición. Junto a ellas llega esta chica, el nuevo "interés amoroso" de Nate.

hay modo cooperativo para tres jugadores en escenarios independientes (bien en niveles convencionales o en enfrentamientos contra oleadas de enemigos). También están los juegos tradicionales, como batalla por equipos o guerra de banderas, que soportan hasta 10 jugadores online. Para redondear estas nuevas opciones, este modo nos permite acumular dinero, mejorar nuestras armas y ganar ventajas especiales, más o menos como el sistema de rangos y clases que ya hemos visto en las últimas entregas de «Call of Duty».

LOS GRÁFICOS LE PONEN EL COLOFÓN a este gran planteamiento. Los escenarios son gigantescos y muy exóticos. Además de una jungla casi perfecta visitamos montañas nevadas y ciudades en guerra, con decenas de elementos "guionizados" que



EL APARTADO TÉCNICO se cuenta entre los mejores que hemos en esta generación. Los efectos de luz y de agua son espectaculares.





DRAKE DEBE CRUZAR MEDIO MUNDO EN BUSCA DEL TESORO DE MARCO POLO



LAS OPCIONES MULTIJUGADOR incluyen modos cooperativos para tres (contra oleadas de enemigos y en escenarios independientes) y batallas por equipos que soportan hasta 10 jugadores.

UN TESORO DE EXTRAS

Como buen aventurero, Nate no descansa. Después de alcanzar su meta en el Himalaya, aún le queda mucho por descubrir. Las posibilidades de «El reino de los ladrones» se multiplican gracias a opciones especiales como jugar los escenarios en modo espejo, alterar la gravedad o cambiar el modelo del protagonista:



HAY 100 RELIQUIAS repartidas por todos los escenarios. Podemos cambiarlas por extras después de acabarnos el juego.



PODEMOS VER BOCETOS de producción y vídeos extraídos del juego. También podemos invertir créditos en ventajas especiales.



TAMBIÉN DESBLOQUEAMOS nuevos personajes para el modo historia, como Chloe, Elena o una versión "de peso" de Nathan.

le dan un toque muy peliculero. Y eso por no hablar de los personajes más expresivos que recordamos, y que están perfectamente doblados a nuestro idioma.

El resultado de tantas mejoras es una auténtica obra maestra, un juego de aventuras que vamos a recordar durante muchísimo tiempo y que consagra a Drake como uno de los grandes héroes del videojuego. Un título absolutamente imprescindible.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **PERSONAJES, GUIÓN Y NIVELES,** consiguen que tengamos la sensación de una aventura real.
- **EL APARTADO TÉCNICO** es de lo mejor que hemos visto en la presente generación.

lo peor

- **NO HAY COOPERATIVO EN LA HISTORIA PRINCIPAL.** Nos molaría poder jugarla con un amigo.
- **CASI SIEMPRE TRANSCURRE EN EL HIMALAYA.** Estaría bien visitar otras partes del mundo.

alternativas

El primer **«Uncharted»** ya se encuentra a precio Platinum, y también alcanzó un nivel excelente (aunque no se puede comparar al espectáculo que nos depara «El País de los Ladrones») y no tiene modos multijugador. Y lo mismo ocurre con otras grandes aventuras como **«Tomb Raider Underworld»** o **«Assassin´s Creed»**.

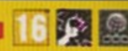
- **GRÁFICOS** Los personajes son muy expresivos, están bien animados y se mueven por alguno de los mejores escenarios que hemos visto. **96**
- **SONIDO** El doblaje al castellano, con humor, es brillante. La banda sonora instrumental es épica, y los efectos ambientan a la perfección. **93**
- **DURACIÓN** Los 26 niveles del modo historia rondan las 12 horas, y además nos quedan un montón de tesoros por buscar y el multijugador. **94**
- **DIVERSIÓN** Cada segundo está cargado de intensidad. Hay partes de acción, humor y tenemos la sensación de visitar lugares inexplorados. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

Se notan todos los esfuerzos que se han invertido para llevar esta franquicia a la altura de las grandes obras maestras. La perfección técnica, el carisma de sus protagonistas y un guión que no flaquea en ningún momento convierten a «El reino de los ladrones» en una "montaña rusa" de emociones, que es capaz de dejar huella en cualquier jugador. Además, el modo multijugador nos ofrece diversión casi infinita. Solo echamos en falta la posibilidad de jugar la historia principal en modo cooperativo.

■ LUCHA ■ NAMCO-BANDAI ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € ■ Lanz.: 30 de octubre ■ 16



TODA LA FUERZA de los anteriores «Tekken» se ha visto corregida y aumentada en esta entrega. Si sois veteranos del Torneo del Puño de Hierro, os sentiréis como en vuestra casa.

DÍSELO A MI PUÑO

TEKKEN 6



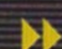
Los más duros, los más raros, los dueños de los peinados más imposibles... Todos los luchadores de «Tekken» regresan y tienen más ganas de armar gresca que María Patiño.



■ **LAS PELEAS 3D MÁS FAMOSAS** dan el salto definitivo a la nueva generación (si exceptuamos «Tekken 5: Dark Resurrection Online»). Tras la victoria de Jin en aquel juego, la corporación Mishima, con él a la cabeza, se ha vuelto muy poderosa y busca conquistar el mundo. Para probar su poder, Jin convoca el 6° Torneo del Puño de Hierro, en el que participan 42 luchadores, 7 de ellos nuevos. El sistema de juego mantiene las premisas de la saga: cada botón sirve para una extremidad y la mezcla de ellos con el stick da pie a ataques especiales, presas, combos...

Aunque es posible moverse en profundidad, el desarrollo es principalmente 2D, lo que no quiere decir que el juego esté limitado. Cada luchador tiene decenas de ataques y algunos incluso pueden variar su estilo de lucha en pleno combate. Además, se han añadido nuevas mecánicas: podemos rebotar al rival contra el suelo (es el llamado "Bounce System"), romper el escenario para ir a otra área o activar el modo Furia, que nos vuelve más letales. Pero todo esto no es la principal novedad...

➔ **EL MODO CAMPAÑA** es una evolución de aquel extra llamado «Tekken Force» que disfrutamos en el tercer y cuarto capítulos de la saga. Al igual que entonces, la idea es participar en un minijuego tipo beat´em up como «Final Fight» o «Streets of Rage». La diferencia es que esta vez no es tan "mini": hay decenas de rondas en las que acabar con hordas de matones y jefes finales. Se incluyen rutas alternativas, armas (desde una ametralladora a un robot) y un coliseo en el que superamos varios combates seguidos para ver la historia de nuestro per-



MACHACAR BOTONES para ganar ya no es una opción. Este juego es menos permisivo con ese sistema y nos obliga a conocer más a fondo a los luchadores. Por cierto, cubrirse no es ningún pecado, ¿sabeis?



EL LINAJE MISHIMA sigue estando en la base del argumento. Devil Jin y Heihachi son rivales muy duros...



LOS LUCHADORES ESTRAMBÓTICOS son un clásico de la saga. Están Panda, Roger Jr., Mokujin... ¡Ojalá volviera Gon!

AYUDITAS EN COMBATE

Dominar los combos y la defensa de nuestro personaje es clave, pero además hay ciertas circunstancias especiales en las que podemos sacar una pequeña ventaja extra. Estas características son nuevas en la saga.



EL MODO FURIA se activa al alcanzar cierto punto de la barra de salud. Con él hacemos más daño y dejamos una estela roja.



ROMPER EL ESCENARIO con los golpes sirve para pelear en un área nueva y hacer un poco más de "pupa" a nuestro rival.





LA CAMPAÑA

Como si de un "beat 'em up" clásico se tratase, este juego ofrece horas de lucha callejera:

1. PODEMOS USAR ARMAS como un lanzallamas, una ametralladora o potenciadores de ataque.

2. HAY JEFES FINALES, que son los luchadores ya conocidos por todos.

3. EN EL COLISEO podemos jugar un "mini modo Historia", con intros y finales especiales para cada luchador.

sonaje. Y es que podemos usar a cualquiera de los luchadores, si bien los protagonistas de la trama son 2 nuevos personajes: Lars (un miembro del grupo Tekken Force con amnesia) y Alisa (la hija del Dr. Boskonovitch, reconvertida en ciborg).

→**LAS OPCIONES ONLINE** también han ganado bastante importancia. Se puede jugar en cooperativo a través de Internet dentro del modo Campaña (mediante una actualización gratuita que llegará en unas semanas), así como participar un versus con chat de voz, entrar en los rankings o subir un "fantasma" de nuestras actuaciones, que reproducirá nuestra forma de pelear frente a otro jugador. Para ello, ni siquiera hará falta que nosotros estemos conectados, pues nuestro "fantasma" reproducirá nuestras rutinas de ataque más co- ▸▸



KAZUYA

EL PADRE DE JIN es el líder de la Corporación G y, mediante ella, busca acabar con las ansias de conquista de su hijo, que a su vez domina la empresa Mishima Zaibatsu. ¿Quién ganará?

JUEGA OFFLINE

Lo más chulo es picarse online con otros colegas, pero para esos momentos de soledad también hay entretenimiento para rato. Estas son las opciones más interesantes del plantel:



MODO ARCADE: 7 combates al estilo clásico. Antes de llegar a Jin y al jefe final, hay un combate de bonus con este durísimo robot.



POR EQUIPOS: Un grupo de hasta ocho luchadores compite contra el de otro jugador, ya sea humano o la propia CPU.



EL EDITOR vuelve más completo (pero no podemos crear un luchador de cero). Podemos comprar ropa extra.



LA TOMATINA DE BUÑOL ha sido homenajeada en este escenario aleatorio, sin duda el más gracioso de esta entrega.



AZAZEL nos aguarda en el último combate. El condenado es muy duro, pero suele "picar" con la patada en salto...



TRAS CIERTOS COMBATES se activa una ruleta que nos puede dar mucho dinero extra para nuestras compritas...



EL REY DE «TEKKEN 5» fue Jin y por eso hemos de vencerle en el modo Arcade. Tiene el modo Furia siempre activado.



EL NIVEL GRÁFICO ha mejorado mucho. Los escenarios están más vivos y los luchadores son más expresivos. Mirad el rostro de Bryan o Anna y sus dos... brazos.



LING

Esta joven china ya aparecía en «Tekken 3», pero sigue siendo muy completa, con sus movimientos inspirados en el estilo Hakkesho.

munes. Además de todo esto, también hay un montón de opciones para jugar offline: modo Arcade (con el nuevo monstruo Azazel como jefe final), Supervivencia, Contrarreloj, el ya citado modo Fantasma, Versus o Batalla por Equipos, aparte de un editor en el que podemos modificar el aspecto de los luchadores. Como veis, por opciones de juego no será... Además, podemos escoger a todos los luchadores desde el principio, sin desbloquearlos. Solo un par de cositas: Azazel no es controlable y Jinpachi, el gran rival del anterior «Tekken», se ha caído de la lista de personajes.

EL APARTADO TÉCNICO se encuentra a la altura. Los luchadores han ganado mucha expresividad, los escenarios son más interactivos... Los movimientos, que arrastraban cierto aire "robótico" en las partes anteriores,



LOS ESTILOS DE LUCHA son muy diferentes y cada personaje es un mundo por descubrir. Centraos en uno, conocedlo a fondo y luego ir a por otro. ¡Lleva tiempo!





LAS OPCIONES ONLINE POTENCIAN UNOS DUELOS YA DE POR SÍ IMPACTANTES





HAY TRAJES creados por mangakas. Masashi Kishimoto, el autor de "Naruto", ha hecho este para Lars (izq.), mientras que las CLAMP ("Sakura") han hecho el de la derecha para Jin.

BIENVENIDOS, NOVATOS

7 luchadores se unen a los 35 que ya conocíamos. Además de Azazel, Leo (un jovencito con un sistema de lucha equilibrado) o Lars, tenemos estos:



ALISA: Su cuerpo es un filón. Ataca con una sierra... o su cabeza. Completa, pero débil.



BOB: Ojo con el "gordinflas". Es rápido y tiene combos puño-patada letales. Un buen añadido.



MIGUEL: Además de dar puñetes de cuidado, es el luchador más chulito. Sí, hasta más que Eddie.



ZAFINA: Imita poses de la mantis o la cobra. Es sexy y pega que es cosa "zafina" (¿lo pilláis?).

se han depurado bastante y resultan más fluidos. Hablando de fluidez, la imagen se mueve siempre (incluso online) a 60 frames por segundo, así que la "limpieza" de los combates es total.

Pero no todo son virtudes, pues la cámara en el modo Campaña es torpe y lo técnico de los combates puede asustar a los recién llegados, aunque son 2 pequeñas gotas negras en un mar de virtudes. ¡Qué grande es la lucha!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA VARIEDAD** de opciones de juego, número de luchadores... ¡y cuántos golpes esconden!
- **LA ESPECTACULARIDAD** de los gráficos y de los combates en general sigue sorprendiendo.

lo peor

- **LA CÁMARA** del modo Campaña es molesta y el control en este modo no es tan preciso como nos gustaría.
- **LA CURVA DE DIFICULTAD** del modo Arcade está descompensada. Los últimos asaltos son muy duros.

alternativas

El espectacular **«Soul Calibur IV»** (basado en el uso de armas) está a precio reducido, pero trae menos luchadores. Para un enfoque más "clásico" de la lucha, no hay mejor opción que **«Street Fighter IV»**. En PS3 podéis descargar **«Tekken 5 DR»**, muy barato pero más flojillo en todos los aspectos. Tampoco deberíais descartar el gran **«Virtua Fighter 5»**.

- **GRÁFICOS** Modelos, animaciones y efectos están a gran altura, pero lo mejor es verlo todo a 60 frames por segundo de forma constante. **94**
- **SONIDO** La música sigue en su estilo "techno" de siempre, con arreglos muy atractivos. Las voces (en japonés e inglés) no destacan. **84**
- **DURACIÓN** 41 luchadores es muy buena cifra y hay modos de juego para aburrir, tanto online como offline. La Campaña os robará muchas horas. **96**
- **DIVERSIÓN** La enorme gama de golpes, una vez dominada, da pie a combates impactantes. La cámara de la Campaña es bastante molesta. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

En una época de "renacimiento" para los juegos de lucha, «Tekken» no podía faltar a la fiesta. No esperéis grandes cambios para la saga, sino todo lo que la ha hecho grande. En términos de control, se ha huido del planteamiento "machacabotones" y se ahonda en los combos, lo que puede asustar a los novatos. Si superáis esas primeras partidas, descubriréis un juego enorme, profundo y detallado. Excelente lucha, modos de juego para todos e incluso algo de humor para un nuevo imprescindible.

■ VELOCIDAD ■ MICROSOFT ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanz.: 23 de octubre ■ 

LOS AMANTES DEL MOTOR van a disfrutar a tope con este simulador, que cuenta con más de 400 vehículos de 50 prestigiosas marcas. Desde utilitarios a prototipos.

CON DIRECCIÓN ASISTIDA

FORZA MOTORSPORT III



La saga ‹Forza› puede presumir de tener los coches más detallados, una simulación exigente y un online lleno de posibilidades... sólo le faltaba ser accesible para todos los conductores.

■ **LA PASIÓN POR LOS COCHES SE RESPIRA** en cada detalle de «Forza III». Partiendo de la simulación, casi perfecta, de los juegos anteriores, Microsoft ha conseguido un juego de conducción tan exigente (o tan asequible) como queramos. Pero lo que no ha cambiado han sido sus números. Esta entrega cuenta con más de 400 coches de 50 marcas conocidas y cada uno de ellos se conduce de manera distinta. Los circuitos, más de 100 trazados, y sus impresionantes opciones de personalización, completan un auténtico sueño para los amantes del motor.

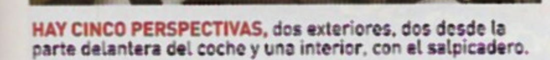
Pero hablemos de la conducción. El corazón del juego se apoya sobre una física muy cuidada. Los neumáticos, el peso y la aerodinámica influyen sobre nuestra manera de conducir, ¿asustados? No hay porqué preocuparse, ya que podemos activar ayudas de frenado, ABS, estabilizadores e incluso disminuir la IA de nuestros rivales para que la carrera sea más asequible. Si pese a todo, la cosa se tuerce, contamos con un botón de rebobinado, que nos permite corregir cualquier error.

→ **EL MODO CARRERA SE COMPONE DE 200 EVENTOS** repartidos a lo largo del año. Sin embargo, no podemos participar "del tirón", sino que tenemos





LA SIMULACIÓN está muy cuidada. Se tienen en cuenta parámetros como la torsión, el tipo de neumáticos, la aerodinámica o el peso de cada vehículo.



HAY CINCO PERSPECTIVAS, dos exteriores, dos desde la parte delantera del coche y una interior, con el salpicadero.



EL NIVEL DE LOS COCHES y del piloto mejora después de cada carrera. Depende del puesto y de los daños sufridos.

LOS MODOS ONLINE

Además de correr contra oponentes humanos, nuestra conexión a Xbox Live nos permite adquirir los coches "tuneados" por otros jugadores, participar en clasificaciones mundiales o competir con nuestras propias reglas.



PODEMOS SUBASTAR nuestras creaciones por Internet, tanto los ajustes mecánicos como los trabajos de pintura.



EL EDITOR DE REGLAS nos permite, por ejemplo, participar en juegos del "gato y el ratón" con pilotos de todo el mundo.





EL MODO CARRERA

El modo principal de «Forza Motorsport III» es mucho más que una sucesión de carreras:

1. **EL CALENDARIO** nos indica los eventos disponibles según los coches que tengamos. Algunas competiciones son excluyentes entre sí.
2. **LAS PRUEBAS** incluyen carreras "clásicas", circuito oval, aceleración o derrapes.
3. **LOS PREMIOS**, además de económicos, consisten en piezas, coches exclusivos y puntos de experiencia.

que poseer un coche que cumpla ciertos requisitos (potencia o fabricante, por ejemplo). Con cada carrera disputada ganamos experiencia y obtenemos dinero y piezas del fabricante.

Precisamente, las opciones de personalización son otro de los aspectos que más no ha gustado. Podemos "tunear" nuestras máquinas con kits licenciados, ajustar el reglaje o pintar la carrocería. Y también se incluye la



AUDI

LA MARCA ALEMANA ha prestado 15 modelos, incluído un R8 exclusivo, al catálogo de «Forza Motorsport III». Todos sufren daños y podemos modificarlos a nuestro gusto.



MÁS DE 100 CIRCUITOS

El juego nos ofrece un total de 115 trazados (más alguno descargable) que discurren por 22 localizaciones diferentes. Todos están inspirados en carreteras reales y tienen un tamaño y una realización espectacular. Hay dos españoles:



EL CAMINO DE MONTSERRAT y el Circuito de Cataluña son las dos aportaciones "patrias" al catálogo de pistas de «Forza III».



LA SUBIDA AL MONTE FUJI es un trazado sinuoso de más de 16 kilómetros de largo, situado en un parque natural de Japón.



LAS CALLES DE NUEVA YORK son en el trazado urbano más espectacular de todo el juego. El nivel de detalle impresiona.



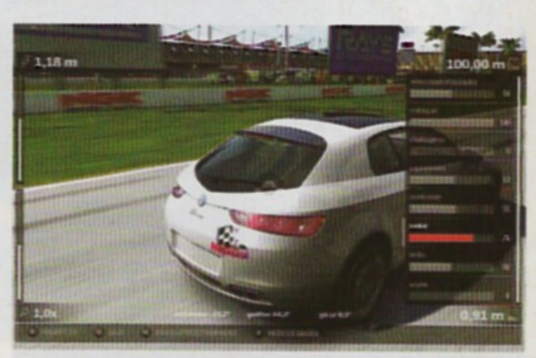
HAY CIRCUITOS URBANOS que se alternan con algunas pistas profesionales, como Silverstone o Nurburgring.



LOS VEHÍCULOS MÁS POTENTES del juego son prototipos como los que compiten en las 24 horas de Le Mans.



LOS COCHES SUFREN DAÑOS (el modelo y las texturas) que afectan a la conducción. La reparación es automática.



PODEMOS TOMAR FOTOS y grabar vídeos en alta resolución para compartirlos con nuestros amigos a través de Internet.



PODEMOS "REBOBINAR" en cualquier momento de la carrera con sólo pulsar un botón. Así reparamos cualquier error que hayamos cometido en carrera.



← PEUGEOT

Los coches disponibles son de diferentes clases, desde los compactos a monoplazas preparados para la competición.

opción rápida, que selecciona una combinación de piezas ajustada a nuestro presupuesto.

→ EL MULTIJUGADOR NO SE LIMITA A CORRER con nuestros amigos por Internet. Podemos crear nuestros propios eventos gracias a un editor de reglas, intercambiar fotografías y vídeos o formar parte de las clasificaciones online. Lo más innovador es el modo "escaparate" en que subastamos nuestros trabajos, ya sea un ajuste mecánico o un trabajo de pintura. Además, ya se han confirmado nuevos paquetes descargables que estarán disponibles desde la primera semana, por lo que las posibilidades de ampliación son enormes.

→ AL APARTADO TÉCNICO no se le puede pedir más. Los coches son excelentes y sufren daños, la sensación de velocidad es real y





LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD está muy conseguida. Además todo el juego se mantiene a una tasa de 60 cuadros por segundo, con una nitidez envidiable.





UN GARAJE A MEDIDA

La personalización de los coches ha llegado al extremo en esta última entrega de «Forza». Además de colocar piezas a nuestro coche, podemos ajustar el reglaje del motor y los frenos, y comparar el rendimiento de los vehículos antes y después de los ajustes. Los menos expertos pueden usar la mejora rápida, presionando un sólo botón.



CREAMOS VINILOS para pegarlos sobre la carrocería. El juego soporta más de 4.000 capas de imágenes.



LA MEJORA RÁPIDA busca las piezas que se adaptan a nuestras necesidades y que están dentro del presupuesto.



TAMBIÉN HAY PIEZAS LICENCIADAS para comprar por separado. Contamos con mejoras mecánicas y estéticas.

PODEMOS HACER UNA SIMULACIÓN TAN DURA (O ASEQUIBLE) COMO QUERAMOS







LOS MODELOS DE LOS COCHES están tan detallados que podrían confundirse con fotografías de sus "hermanos" reales. Cada uno cuenta con diez veces más polígonos que en el juego anterior.

los escenarios, con dos pistas en España, parecen una foto. Sólo en los accidentes más aparatosos vemos algún extraño.

«Forza III» es sobresaliente. Es un juego capaz de satisfacer tanto a los fanáticos de las carreras como a quienes sólo disfruten en el taller o coleccionando coches exclusivos. Sin embargo, al hacerse asequible para todo tipo de conductores ha perdido una parte de su esencia.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA REALIZACIÓN TÉCNICA** toca techo. Coches y pistas parecen reales, y los daños son una pasada.

■ **EL MODO ONLINE**, que no se limita a carreras, sino que crea una comunidad de aficionados.

lo peor

■ **NO ES TAN EXIGENTE** como otros simuladores, aun sin ayudas. Y el rebobinado le resta emoción.

■ **LOS TIEMPOS DE CARGA** son bastante frecuentes y largos, aunque parte del juego se instala.

alternativas

La última entrega de **«Need for Speed»**, que apareció el mes pasado, no es tan realista, pero también se centra en las carreras de turismos. Si os atrae más la conducción todoterreno, no os podéis perder **«Colin McRae DIRT 2»**. A precio reducido podéis encontrar **«Project Gotham Racing 4»**, que es más arcade.

■ **GRÁFICOS** Los coches, con daños, son excelentes, al igual que los escenarios. La física hace extraños en los accidentes más aparatosos. **95**

■ **SONIDO** El doblaje, con el narrador de "Más que coches", y una gran banda sonora acompañan al inconfundible un rugido de los motores. **93**

■ **DURACIÓN** El modo carrera, con 200 eventos, es sólo una pequeña parte de «Forza». El multijugador y las opciones de tuning no tienen fin. **93**

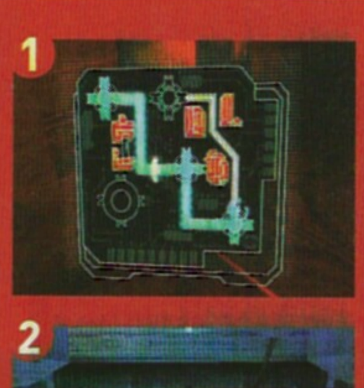
■ **DIVERSIÓN** Su simulación es excelante, y se adapta a todo tipo de jugadores. El botón de rebobinado le resta dificultad a las carreras. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

Era muy difícil superar la simulación de los anteriores «Forza». Por eso esta entrega ha tomado un desvío; además de las mejoras visuales y de un modo online muy sólido, ha incorporado un sistema de juego accesible para todo el mundo. La posibilidad de activar las ayudas a nuestro gusto o de "rebobinar" en cualquier momento abren las puertas de este tipo de juegos a nuevos usuarios, que nunca se hubieran atrevido con un juego tan exigente. Un "racer" magistral, que hará las delicias de cualquier aficionado al motor.

■ DISPAROS ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1-2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18







APUNTA, PERO NO DISPARES

El juego se compone en un 80% de escenas prefijadas y tiros, pero hay momentos en los que hemos de cumplir otras tareas sencillas... o no tan sencillas.

1. REPARAR CIRCUITOS es la parte más complicada (a veces hemos de hacerlo mientras nos atacan). Se trata de mover el haz de electricidad hasta la "meta", mientras esquivamos trampas. Si alguna de ellas nos afecta, perdemos energía.

2. PODEMOS ELEGIR LA RUTA en determinados momentos, lo que varía bastante el desarrollo. Basta con apuntar al camino que queramos y pulsar A. Dejaos guiar por vuestra intuición...

3. LA LUCIÉRNAGA es un bastón de luz química que se recarga al agitar nuestro Wiimote. Podemos usarla en ciertos pasillos oscuros, aunque resulta un poco pesado estar pendiente de ella a la vez que disparamos a los enemigos.



NECROMORFOS: adorables mutantes del espacio listos para descuartizaros. En el camino veréis a jefes finales... y a esos odiosos bebés lanzabombas..

¡PRUEBA MI "ZAPPER" BICHO!

DEAD SPACE: EXTRACTION

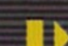
La gripe A da miedo, pero por ahora nadie que se haya contagiado se lía a desmembrar congéneres. Una epidemia bastante peor se ha desencadenado en la nave Ishimura...

LEXINE
No la controlamos en ningún momento, pero esta desdichada veinteañera es el nexo entre los diferentes protagonistas. ¿Podrá sobrevivir?

■ **EN EL PLANETA AEGIS VII ALGO NO VA BIEN.** En unas prospecciones se halló un monolito cuya influencia está volviendo locos a los colonos... y generando horribles mutaciones. Así arranca «Extraction», precuela de aquel «Dead Space» que tanto impactó en PS3 y Xbox 360 el año pasado. Esta vez no vemos a Isaac, su protagonista, sino que alternamos el control entre cuatro personajes diferentes en permanente huida, cuyo principal nexo de unión es la propia infección y Lexine, una chica que parece ser clave para la trama. Mientras se desarrolla el argumento, pasamos de Aegis VII a la nave Ishimura, escenario de casi todo el primer juego. Si lo jugasteis, recordaréis lugares como el hangar, las zonas en gravedad cero, la torreta anti asteroides... y los letales necromorfos.

→ **EL SISTEMA DE JUEGO HA CAMBIADO:** ahora es en primera persona y "sobre raíles". El avance del personaje es automático y nosotros solo nos encargamos del punto de mira (que se maneja al mover el Wiimote o el Wii







LAS ARMAS son las mismas que vimos en el primer «Dead Space». Al rotar el Wiimote, usamos el disparo secundario.



NUESTROS COMPAÑEROS DE HUIDA van variando mientras se desarrolla la trama y el control salta a algunos de ellos.



EL MONOLITO de Aegis VII es el punto de arranque. Seguro que el lugar suena a los que sobrevivieron al primer «Dead Space», ¿a que sí?

REGRESO A LA ISHIMURA



LA NAVE es clavada a la del original. Volvemos a las estaciones, la morgue... También hay rutas nuevas.



LAS ZONAS SIN GRAVEDAD o en el vacío son más sencillas, pero siguen resultando muy angustiosas.

SI SALÍS CON VIDA...

...aún hay otras misiones que podéis cumplir. La aventura en solitario se complementa con diferentes retos que os harán profundizar en la trama del juego o en el tiroteo puro y duro.



MODO DESAFÍO: varias fases donde hemos de eliminar oleadas de enemigos. Podemos enlazar combos para ascender en el ranking final.



LOS CÓMICS ANIMADOS se liberan al superar los distintos capítulos del modo Campaña. Aclaran el origen del incidente con los monolitos... en inglés.



MODO COOPERATIVO: superar el modo Campaña con otro jugador (éste se puede unir en cualquier momento). El jugador 1 elige con qué armas empezarán.

Zapper, si contamos con él). Además, podemos aprovechar el éxtasis, que se recarga con el tiempo, para ralentizar a los malos. Como en el original, la clave está en desmembrar a los necromorfos para que se muevan con más torpeza, aunque también cogemos botiquines o armas. Mientras, el movimiento automático muestra cómo los realistas personajes huyen a la desesperada. ¿Saldremos con vida de ésta?

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA AMBIENTACIÓN** tensa y angustiosa y los diálogos nos mantienen en vilo toda la aventura.

■ **LOS GRÁFICOS** demuestran de lo que es capaz Wii. Los personajes y su expresividad se salen.

lo peor

■ **LA MECÁNICA** es un tanto simple e incluye rutinas absurdas como usar la luz química.

■ **ESTÁ EN INGLÉS** sin subtítulos. La mecánica no requiere entender mucho, pero... ¿y la trama?

alternativas

Si podéis, probad el **«Dead Space»** original para conocer más a fondo la historia. Dentro de Wii hay más disparos sobre raíles, como **«Resident Evil Umbrella Chronicles»** y los **«House of the Dead»**. Todos son más cortos. Si lo que buscáis es terror, están **«Resident Evil 4»** y **«Cursed Mountain»**, que se centran más en los disparos.

■ **GRÁFICOS** La recreación de la Ishimura es muy similar a la del original. Lo mejor, sin duda, el modelado y la expresividad de los protagonistas. **94**

■ **SONIDO** Las constantes voces están en inglés, una pena. Aun así, los gritos desesperados y los ruidos de fondo ponen los pelos de punta. **82**

■ **DURACIÓN** Os llevará cerca de 10 horas. No es mucho, pero también están el multijugador, cuatro niveles de dificultad y el modo Desafío. **80**

■ **DIVERSIÓN** Hay variedad de armas, pero eso de paralizar y desmembrar se hace repetitivo. La ambientación y los juegos de cámara convencen. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

«Dead Space» fue uno de los mejores juegos del año pasado. Muchas de sus claves están aquí: una atmósfera tensa, duelos muy "gore" y un trasfondo de ciencia-ficción acertado. Al ser un juego sobre raíles, la experiencia se ha simplificado (las minipruebas y tareas secundarias hacen poco por arreglar esto), pero la vista subjetiva y las desventuras de los héroes están tan trabajadas que se convierte en el juego más convincente dentro de este subgénero y un buen añadido a la saga. Eso sí, no hay nada como la libertad de movimiento...

■ ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18









LA LIBERTAD DE ACCIÓN que ha enamorado a millones de jugadores en todo el mundo vuelve, igual de divertida, pero esta vez en versión portátil.

LA MAFIA EN EL BOLSILLO

GTA CHINATOWN WARS

Después de codearse con la mafia en Nintendo DS, Huang Lee también quiere poner patas arriba el barrio de Chinatown desde la portátil de Sony.

■ LA MAFIA CHINA NOS HA ENVIADO A LOS EE.UU. para hacer un simple recadito. Pero las cosas se tuercen de tal forma que Huang Lee, nuestro protagonista, se ve envuelto en las actividades más "canallas" de Liberty City. Por supuesto, tiene que robar y conducir coches, lanchas, motos y hasta tanques; saldar cuentas con todos los enemigos que tiene su tío Kenny y hacer todo tipo de "trabajitos" para los mafiosos más peligrosos de la ciudad. Pero nuestro hombre también tiene tiempo para pasar un buen rato en una ciudad gigantesca y llena de posibilidades, que van desde participar en carreras a dedicarse al tráfico de sustancias ilegales (un minijuego estratégico), o participar en montones de misiones secundarias como taxista o bombero. En definitiva, este «GTA» de bolsillo tiene todo lo que un «GTA» de las consolas de sobremesa puede ofrecernos.

→ LA CONVERSIÓN A PSP TIENE ALGUNAS VENTAJAS, como el formato panorámico de su pantalla, que ofrece un punto de vista más alejado que en DS y nos permite apreciar mejor por dónde vamos. También nos trae un apartado gráfico mejorado, con texturas más definidas y efectos de luz mucho más trabajados.

Sin embargo, también le encontramos algunos inconvenientes. En primer lugar, ese apartado gráfico queda muy alejado de los otros «GTA» que habían salido

UN «GTA» ALGO DIFERENTE

Aunque tiene todo lo que un «GTA» de sobremesa puede ofrecernos, este título cuenta con su propia personalidad:

1. LA HISTORIA: Vivimos las peripecias de nuestro "prota" Huang Lee mediante divertidas escenas de estilo cómic.

2. LA PERSPECTIVA: Supone una vuelta a los orígenes de la saga, ya que aunque está en 3D y no es una vista del todo cenital, sí que nos recuerda a las primeras entregas.

3. LIBERTAD: En ese sentido sigue siendo un «GTA» en toda regla. Hay muchas misiones secundarias, como estos salto únicos, o taxista, policía, etc.

HUANG →

Llega a EE.UU. para traer una espada a la mafia china, pero todo el mundo se empeña en que él también se convierta en un delincuente.





HUANG SABE DEFENDERSE como el mejor. Tiene pistolas, uzis, granadas, lanzallamas... e incluso patadas de kung-fu.

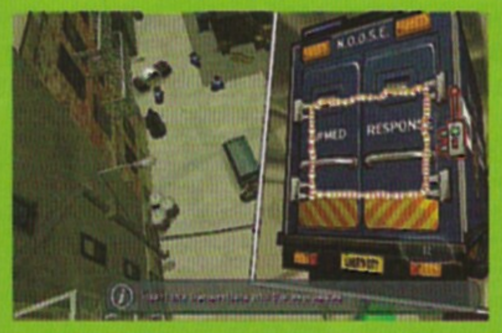


TODA LA VARIEDAD de las entregas para consolas de sobremesa está presente, francotirador incluido.



LOS TIROTEOS marca de la casa están muy presentes en este «GTA». Usamos un sistema de puntería automático que nos facilita las cosas.

MI VIDA SIN PANTALLA TÁCTIL



COMO NO DISPONEMOS DE LA TÁCTIL, la pantalla se parte en dos durante los numerosos minijuegos.



EN LUGAR DE USAR EL STYLUS para los minijuegos tenemos que completar una secuencia de botones.

¡ROBA ESE COCHE!

El juego más apasionado por los coches, bueno, por los ladrones de coches, siempre trae un buen surtido de vehículos para pilotar. Esta entrega no va a ser menos:



TODO TIPO DE COCHES están disponibles: rancheras, camiones, deportivos, turismos.



LAS LANCHAS son muy manejables. Sobre todo las potentes motos de agua.



EL TANQUE es el vehículo más destructivo de todo el juego, y es más controlable en PSP.



NO PILOTAMOS HELICÓPTEROS pero sí lanzaremos granadas o cócteles molotov desde ellos.

anteriormente para PSP. Por otro lado, el juego ha perdido encanto y frescura al no poder disponer de pantalla táctil, que era una de sus principales "gracias". Pese a que en algunos momentos el control en DS no era perfecto, ahora se echan de menos las posibilidades de los minijuegos táctiles. A pesar de esto, seguimos hablando de un juego excelente para todos los que quieran probar el lado "mafioso" de la vida. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LIBERTY CITY** está repleta de posibilidades, misiones secundarias, minijuegos, personajes aleatorios...
- **LA HISTORIA** de Huang Lee engancha desde un principio y anima a seguir jugando para conocerla.

lo peor

- **EL NIVEL TÉCNICO**, aunque bueno, no está a la altura de los otros «GTA» salidos para PSP.
- **ES MENOS ORIGINAL** que su hermano de DS, ya que no tenemos los divertidos minijuegos táctiles.

alternativas

Si estáis enamorados de la saga «GTA» tenéis «Liberty & Vice City Stories», las dos entregas ya aparecidas para PSP, en un imprescindible pack muy baratito. Si lo que os va es la acción no podéis perderos «God of War: Chains of Olympus». Y si lo que os gusta no es robar coches, sino pilotarlos, probad el sensacional «Gran Turismo».

- **GRÁFICOS** Lo mejor son los nuevos efectos de luz, pero la realidad es que está por debajo de lo que PSP puede ofrecer a nivel técnico. **83**
- **SONIDO** Los efectos no están mal, pero se echan de menos más voces en las escenas y una banda sonora licenciada como en otros «GTA». **84**
- **DURACIÓN** Entre las misiones principales, todas las búsquedas alternativas y las tareas secundarias tendréis para unas 40 horas. **93**
- **DIVERSIÓN** El tipo de misiones es perfecto para la portátil de Sony, pero pierde un poco al no tener minijuegos táctiles como en DS. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

Tras su aparición en Nintendo DS y tras el éxito cosechado, nos llega esta adaptación para PSP, clavedita al original, que mejora un poco a nivel técnico y que incluye algunas misiones y minijuegos nuevos, pero que carece de la frescura que sí tenía el título para DS (para la que se concibió). Aunque se trata de un juego estupendo, nos deja la sensación de que la portátil de Sony da para mucho más, sobre todo a nivel gráfico. Y como muestra más evidente sirven las dos entregas anteriores de la saga para la propia PSP.

■ SHOOT'EM UP ■ 2K GAMES ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: 23 de octubre ■ 18









LA LUCHA POR LA CÁMARA es dura en Pandora. Podéis combatir solos o en grupo, pero en cualquier caso os esperan muchas horas de exploración y tiros.

TEORÍA DE LA EVOLUCIÓN

Cuando llegamos a Pandora tenemos más ganas de marcha que habilidades, pero a medida que "despachamos" enemigos nos volvemos más letales.

1. LAS ARMAS se cuentan por cientos de miles. Sus características son daño, precisión y cadencia, pero las hay con efectos extra: incendiar, corroer, etc. Según el personaje somos más eficaces con un tipo de arma, escopetas, rifles...

2. MOVIMIENTOS ESPECIALES: Cada personaje tiene uno. El cazador usa un halcón para atacar a distancia, la sirena se vuelve invisible unos segundos, el soldado despliega una ametralladora y Brick se vuelve más agresivo un rato.

3. AL SUBIR DE NIVEL ganamos puntos de habilidad que distribuimos en un "árbol de evolución". Así aprendemos habilidades extra, como ser más resistentes, atontar a los enemigos unos segundos, etc.

LA FRONTERA ENTRE LOS DISPAROS Y EL ROL

BORDERLANDS

Sois unos mercenarios en un mundo inhóspito, plagado de asesinos chiflados. Por suerte, aquí hay algo que abunda más que ellos: ¡las armas!

■ **LA CÁMARA ES UN MISTERIOSO LUGAR** del planeta Pandora en el que dicen que se oculta una poderosa tecnología alienígena. Nosotros somos un mercenario dispuesto a demostrar que esa leyenda es cierta, aunque para ello tengamos que acabar con los centenares de forajidos y animales salvajes que pueblan el planeta. Nada más empezar hemos de elegir "héroe": Mordecai, el francotirador; Lilith, la sirena (capaz de volverse incorpórea); Roland, el soldado, o Brick, el "brutote".

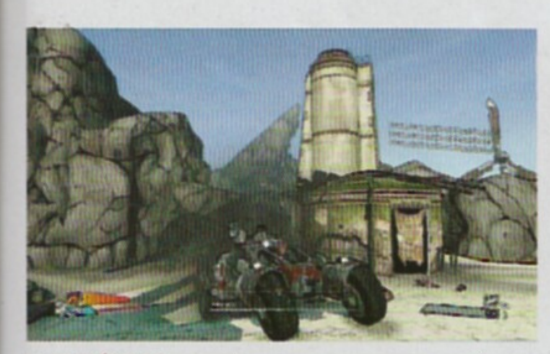
Una vez sobre el terreno, este título parece un shooter subjetivo, pero está salpicado con elementos propios del rol. Tanto los enemigos como nosotros tenemos niveles de experiencia (de tal suerte que, si los rivales tienen un par de niveles más que nosotros, es casi imposible acabar con ellos), podemos ganar nuevas habilidades o modificar nuestras armas. Y que conste que, aunque hay unos tipos básicos (revólver, ametralladora, etc), a lo largo del juego vamos a encontrar cientos de miles de modelos distintos, gracias a una rutina de programación que las genera al azar.

→ **LA EXPLORACIÓN DE LOS ESCENARIOS ES LIBRE,** si bien algunos sectores no están disponibles hasta que cumplimos ciertas misiones. Así, la aventura se basa en cumplir encargos (por lo general consistentes en eliminar enemigos), y dado que hemos de luchar

BRICK →

Es el más "bestiajo" de los cuatro mercenarios. Su movimiento Berserker puede acabar con los rivales en un momento, pero tranquilos, que vendrán muuuuchos más.





HAY VEHÍCULOS que podemos usar para movernos más rápido o para vencer a rivales motorizados a lo "Mad Max".



PARA SACAR VENTAJA podemos usar los habituales barriles explosivos o provocar peleas entre los "malotes".



LOS ENEMIGOS son animales o humanos y los hay de varias categorías: mutantes, de fuego o los más duros, llamados, ejem... cabronazos, con perdón.

CUMPLE CON TU MISIÓN

Aunque podemos movernos con libertad por los escenarios del juego, para avanzar en la trama hemos de cumplir las misiones que se nos plantean. Algunas dan acceso a nuevas zonas, mientras que otras nos dan puntos de experiencia, dinero o nuevas armas.



HAY ALIADOS que nos plantean las misiones. Cuando las cumplimos, debemos regresar hasta su posición para recibir nuestra recompensa.



SI NOS DERRIBAN tenemos unos segundos para eliminar a un enemigo. Si lo logramos, no morimos, pero si fallamos, volvemos al último "checkpoint" y perdemos algo de dinero.







EL MULTIPLAYER se juega en pantalla partida, LAN o Internet. Si cooperamos en la Historia podemos sanar a nuestro aliado (izq.) o retarle a un duelo (centro). También hay Deathmatch normal o por equipos (der.).

por subir de nivel, nos aguardan decenas de horas de partida. Además, hasta tres jugadores pueden unirse para un modo cooperativo o un "todos contra todos".

A este interesante planteamiento se le unen unos gráficos en plan cómic muy lustrosos. Las misiones son repetitivas y subir de nivel a veces subir de nivel es pesado, pero sus virtudes seguro que gustarán a los que busquen un "shooter" diferente. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **ES ENORME.** Hay armas, escenarios y misiones para aburrir.
- **EL MULTIJUGADOR** es un añadido interesante a este tipo de juegos. Empezar un duelo en cualquier momento tiene gracia.

lo peor

- **LAS MISIONES** son muy similares. Algunas requieren repetir escenarios ya conocidos de antes.
- **EL SISTEMA DE NIVELES** está descompensado y nos obliga a cumplir muchas tareas "de relleno".

alternativas

Por sistema de juego, se parece mucho al más realista **«Far Cry 2»**, que tiene una trama más trabajada y es mejor técnicamente, pero carece de modo cooperativo. Si en vez de "shooter" os tira más el rol, **«Fallout 3»** se queda por encima en todo... salvo en que es para un jugador. Para acción cooperativa, probad **«Crackdown»** (sólo en Xbox 360).

- **GRÁFICOS** El "cel-shading" da un acabado llamativo. Los escenarios son enormes y los enemigos molan, aunque todo se repite bastante. **90**
- **SONIDO** Las voces en español son eficaces y divertidas (ojo a los gritos de los malos), pero hay poca variedad. Música y efectos no destacan. **85**
- **DURACIÓN** 170 misiones en total (30 de ellas "obligatorias") dan para un montón de horas. Además, están el cooperativo y los duelos. **95**
- **DIVERSIÓN** La variedad de las armas y lo salvaje del juego enganchan, pero hay tantas misiones similares que a veces se hace pesado. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

«Borderlands» tiene aciertos para enamorar a muchos: subir de nivel y ganar habilidades es adictivo, la variedad de armas no tiene igual, los duelos son impactantes y hay un enorme mundo por visitar. Sin embargo, como sus protagonistas, queda en tierra de nadie: para ser un RPG le falta profundidad y tiene muchos matices para un "shooter" al uso. Además, casi todas las misiones van de ir a un sitio, disparar y volver. Le falta algo de carisma, pero su sistema de juego y ambientación ganarán bastantes seguidores.

■ ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18







LA NOCHE ME CONFUNDE

La de Niko Bellic era la historia de un inmigrante recién llegado, la de Johnny la de un motero de una banda mafiosa, y la de Luis es una historia de vida nocturna:

1. **ASISTIREMOS A LOS CLUBES** más selectos de toda la ciudad donde conocemos chicas, bailamos o bebemos unos chupitos en la zona VIP.

2. **BAILAR CON UNA CHICA** siempre nos reportará un encuentro más íntimo con ella, pero es que además es muy divertido.

3. **LOS TRES PERSONAJES** se ven las caras en una de las misiones, que ya aparecía en «GTA IV», la de los dichosos diamantes.



LUIS LÓPEZ se enfrenta contra medio mafia de Liberty City para librar a su jefe Gay Tony de las represalias de la mafia y las deudas.

VIDAS CRUZADAS

GTA EPISODES FROM LIBERTY CITY

Si ya conoces la historia de Niko Bellic, descubre ahora la de Johnny y la de Luis, que también se meten en un buen lío en la tierra de las oportunidades.

LUIS LÓPEZ

Es de origen dominicano y vive el mundo de la noche trabajando para Gay Tony, el dueño de los clubes más famosos y divertidos de la ciudad.

■ LA TRILOGÍA DE «GTA IV» SE CIERRA CON ESTE PACK (en formato físico) que incluye los dos episodios descargables para Xbox 360; «The Lost & Damned», protagonizado por el motero Johnny Klebitz, que ya analizamos en el número 210 de Hobby Consolas (se llevó un 91), y el nuevo «The Ballad of Gay Tony», protagonizado por Luis López, un dominicano que lucha por abrirse paso en la urbe más criminal del mundo. Para ello es medio socio, medio matón de Gay Tony, el dueño de los dos clubes nocturnos más importantes de la ciudad. Por eso, el tipo de actividades y misiones que realizamos son algo distintos. En los clubes podemos bailar, ligar, tomar chupitos, participar en minijuegos de beber en la zona VIP o trabajar de seguridad. Pero también podemos hacer actividades más diurnas, como jugar al golf, al air hockey o participar en una especie de club de la lucha.

→ MÁS SALVAJE TODAVÍA. Así es este nuevo episodio. Tenemos armas muy destructivas, como el lanzacohetes, las bombas lapa o una súper escopeta, y también más vehículos armados, como un helicóptero con misiles o el tanque APC, que se usan mucho durante las misiones. Incluso


EL ASPECTO GRÁFICO DEL JUEGO está un poco más pulido que el de «GTA IV», con un motor físico excelente.


EL ESTILO DE ESTE EPISODIO es más salvaje que nunca. Más persecuciones, explosiones, saltos, tiroteos, etc...



LA EXPERIENCIA de «GTA IV» se completa con más posibilidades. Las que ofrecen los dos nuevos personajes de estos 2 episodios.

¿RECUERDAS «THE LOST & DAMNED»?


JOHNNY KLEBITZ es el protagonista del otro episodio incluido en el pack. Un motero enfrentado a otra banda.

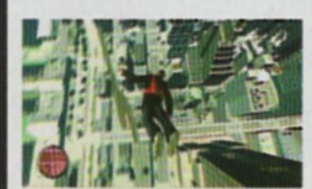

EL DESARROLLO se centra más en las motos y su entorno: bares de carretera, recortadas, cuero,...

UN DÍA EN LIBERTY CITY

La verdad es que puedes hacer de todo en una ciudad con tantas posibilidades para divertirse como Liberty City. Éste es un día en la vida de Luis López:


PODEMOS SALIR con los amigos a jugar al air hockey, al golf, a beber copas, ir de discotecas...


SE PUEDE PARTICIPAR en divertidas carreras que incluyen paracaídas, coches y lanchas.


LANZARNOS EN PARACAÍDAS desde los edificios más altos y emblemáticos es una pasada.


EL FINAL DEL DÍA es probable que acabe siendo algo así, pese a las buenas intenciones de Luis

vuelve el paracaídas (lo que todos los fans deseaban) para hacerlo todo aún más espectacular y salvaje. Añadidle a todo esto montones de misiones secundarias (acabar con 50 gaviotas, 25 saltos base en paracaídas,...) personajes aleatorios, un guión divertidísimo, el apartado gráfico y sonoro de «GTA IV» y un precio inmejorable. En definitiva, se trata de un imprescindible para los jugones de Xbox 360. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA AMBIENTACIÓN** de la vida nocturna y la motera están muy logradas. Como siempre sin tapujos.

■ **LA DURACIÓN** de ambos episodios pasa de las 50 horas, y eso que es contenido descargable.

lo peor

■ **LA CIUDAD ES LA MISMA,** aunque los lugares que visitamos cambian respecto a «GTA IV».

■ **QUE NO SALGA EN PS3,** Esperamos que la exclusividad acabe y que todos puedan disfrutarlo.

alternativas

La opción más obvia es **«GTA IV»**, un juego excelente. Si quieres cambiar de aires prueba **«Prototype»**, en el que controlas a un mutante y que, por ello, es más fantasioso y desenfadado. Otra buena opción es **«Red Faction Guerrilla»** ambientado en Marte y donde puedes derribar cualquier edificio. Un buen shooter con estilo «GTA» es **«Far Cry 2»**.

■ **GRÁFICOS** Aunque el motor está incluso más pulido que «GTA IV», se ha quedado un pelín anticuado. Aún así sigue siendo excelente. **90**

■ **SONIDO** Las radios están repletas de canciones licenciadas. Las de «GTA IV» y un buen puñado nuevas, ambientadas en los dos episodios. **87**

■ **DURACIÓN** A las 20 horas de «The Lost & Damned» hay que sumar las más de 30 de «The Ballad of Gay Tony». Y además el completo online. **91**

■ **DIVERSIÓN** Las posibilidades son mayores aún que en «GTA IV» y eso nos encanta. Diversión de la buena para mucho, mucho rato. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

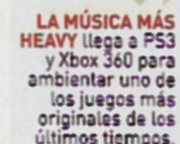
La idea de unir los dos Episodios descargables de «GTA IV» («The Lost & Damned» que salió hace unos meses y «The Ballad of Gay Tony», recién estrenado) en un solo pack nos ha encantado. Ambos, incluso por separado, ofrecen un contenido que deja en evidencia al de otros juegos. Reune toda la fuerza y calidad del juego original con el aliciente de ver cómo las vidas (no sólo la de los 3 protagonistas) de los personajes del universo «GTA IV» se entremezclan en un guión muy trabajado y un argumento apasionante. Genial.

■ AVENTURA ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 18







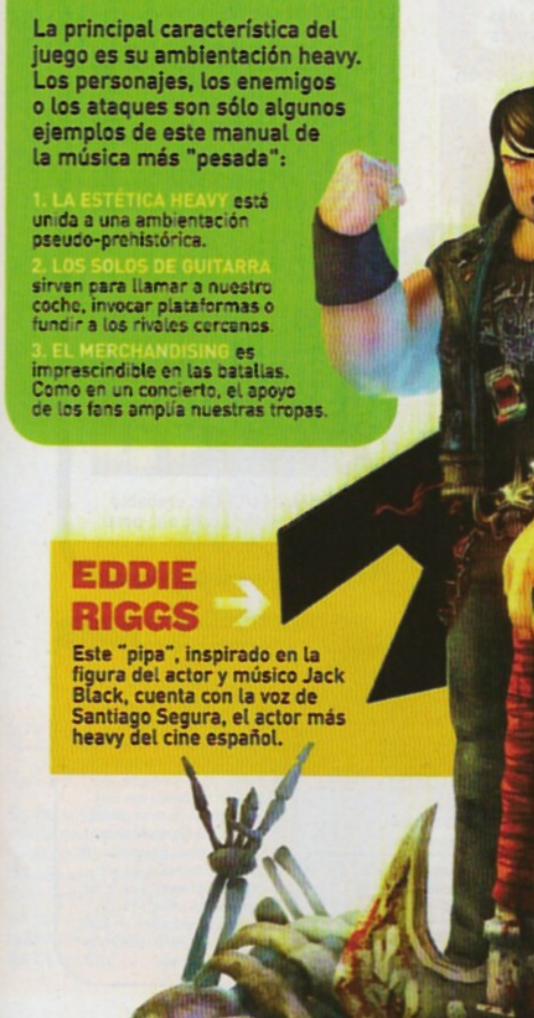


LA MÚSICA MÁS HEAVY llega a PS3 y Xbox 360 para ambientar uno de los juegos más originales de los últimos tiempos.

¡QUE SUENE EL METAL PESADO!

La principal característica del juego es su ambientación heavy. Los personajes, los enemigos o los ataques son sólo algunos ejemplos de este manual de la música más "pesada":

1. LA ESTÉTICA HEAVY está unida a una ambientación pseudo-prehistórica.
2. LOS SOLOS DE GUITARRA sirven para llamar a nuestro coche, invocar plataformas o fundir a los rivales cercanos.
3. EL MERCHANDISING es imprescindible en las batallas. Como en un concierto, el apoyo de los fans amplía nuestras tropas.



EDDIE RIGGS

Este "pipa", inspirado en la figura del actor y músico Jack Black, cuenta con la voz de Santiago Segura, el actor más heavy del cine español.

TORTAS CON SONIDO HEAVY

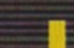
BRUTAL LEGEND

¿Os imagináis aparecer en un lugar donde sólo existiera el heavy? Si pasa, no dudéis en echar mano de hacha y guitarra para salvar el cuello.

■ **LA MÚSICA MÁS POTENTE VUELVE** a saltar a la palestra consolera, pero esta vez no lo hace en forma de simulador de guitarra, sino con una aventura llena de originalidad y toques de diferentes géneros. El protagonista es Eddie Riggs, que durante su tedioso trabajo como "pipa" (el típico técnico de sonido) de un grupo de poca monta se ve misteriosamente trasladado a un mundo a caballo entre la prehistoria y el heavy metal. Allí deberá acabar con los demonios del emperador Doviculus y liberar a la humanidad, en una aventura con innumerables toques de humor y sangre. El guión lleva la firma de Tim Schafer, célebre por su buen quehacer en juegos de culto como «The Secret of Monkey Island» y «Grim Fandango» (PC), es decir, toda una garantía de éxito.

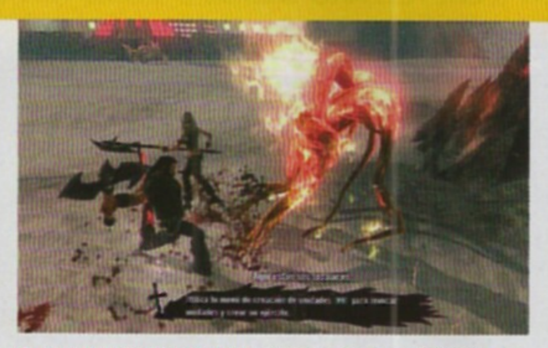
→ **LA COMBINACIÓN DE GÉNEROS** es una de las grandes virtudes del juego. Se trata de una aventura lineal con mucho de beat'em up, pero con gran cantidad de guiños hacia la música heavy. Uno de ellos es la posibilidad de congregar a nuestro alrededor a un ejército como si de una legión de fans en un concierto se tratara, para que luchen a nuestro lado. Además, podemos recorrer con nuestro "buga", equipado con diversas armas,







LAS HABILIDADES DE EDDIE van desde conducir y usar un hacha a tocar la guitarra y convertirse en un demonio alado.



EL MULTIJUGADOR ONLINE se basa en crear un ejército con el que destruir el escenario musical de nuestro oponente.



LAS MISIONES son muy variadas. Desde derrotar a la Reina del Metal a escoltar al camión de nuestra gira o cazar bestias con ayuda del fuego.

UN VIEJO ROCKERO NUNCA MUERE



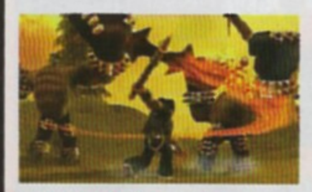
LOS CAMEOS del mundillo del heavy son un punto, desde Rob Halford hasta Ozzy Osbourne, pasando por Lita Ford.



LOS JEFAZOS son criaturas de lo más oscuras, como el emperador Doviculus y su lugarteniente Lionwhyte.

ENSALADA DE GÉNEROS

En el desarrollo de la aventura se combinan misiones y acciones muy variadas, que hacen de «Brutal Legend» un auténtico popurrí de géneros videojueguiles:



EL BEAT'EM UP es la base. Con hacha y guitarra podemos "zumbar" a todo bicho viviente.



LA CONDUCCIÓN de vehículos nos pone a los mandos de coches, motos y hasta tanques.



LA ESTRATEGIA es útil para crear nuestro propio ejército de greñudos, verdugos o moteros.



LA MÚSICA, por supuesto, es otro ingrediente. A nuestros solos se une una gran BSO.

todo un mapeado lleno de misiones secundarias que constituyen casi un 50% del juego. Todo esto sin olvidar el acompañamiento de una banda sonora muy acorde, con Judas Priest como cabeza de cartel. El apartado gráfico, aunque cumple, es lo único que nos ha dejado un tanto fríos. Por lo demás, estamos ante una apuesta sumamente original que encantará a todo el mundo, no solo a los fans del metal. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA ORIGINALIDAD** es el santo y seña de toda la aventura, diferente a cualquier cosa vista últimamente.
- **LA VARIEDAD DE MISIONES,** que hace que el juego no se reduzca a matar enemigos porque sí.

lo peor

- **EL APARTADO GRÁFICO** no está entre lo más granado del catálogo de nueva generación.
- **LA DURACIÓN** de la trama principal, que se puede terminar en unas siete u ocho horas.

alternativas

La ambientación de «Brutal Legend» admite pocas comparaciones con otros juegos. En su misma línea de acción tenéis **«Ninja Gaiden 2»**, a lo que podéis añadir una apuesta segura como es **«GTA IV»**. Con algo más de sigilo, **«Assassin's Creed»** y **«Batman Arkham Asylum»** son dos imprescindibles de esta generación.

GRÁFICOS Los personajes presentan buenos modelados, pero el acabado resulta simple, a lo que se añaden tirones y algo de "clipping". **83**

SONIDO La banda sonora es impecable. Además, el juego cuenta con un buen doblaje al castellano y la voz del genial Santiago Segura. **93**

DURACIÓN La aventura principal dura unas 8 horas y las misiones secundarias pueden garantizar otras tantas. Y también está el online. **89**

DIVERSIÓN La diversidad de misiones, la mezcla de géneros, una trama entretenida y su originalidad nos proporcionan diversión inmediata. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

La nueva "criatura" concebida por Tim Schafer supone todo un soplo de aire fresco, diferente a todo lo visto en los últimos tiempos. Su peculiar ambientación y la variedad de misiones, pese a recordar a un beat'em up a la vieja usanza, le dan un toque especial. Su único fallo es que no es muy largo y que el multijugador es un añadido sin excesiva profundidad, pero en cualquier caso estamos ante un juego sobresaliente que gustará a todo tipo de usuarios, aunque no sean fanáticos del universo del heavy metal.

■ FÚTBOL ■ KONAMI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ Lanzamiento: 5 de noviembre ■ 3







LAS JUGADAS Y LOS GOLES más espectaculares vuelven a la conquista de PSP con una mezcla entre simulación y arcade.

LICENCIAS DE AQUÍ Y ALLÁ

Como es habitual en la saga «Pro Evolution Soccer», las licencias vuelven a estar algo limitadas. Aun así, está presente la licencia oficial de la Champions, sin olvidar a la mayoría de equipos de renombre a nivel mundial:

1. **LAS LIGAS DISPONIBLES** son las de España, Inglaterra, Italia, Francia y Holanda, si bien las dos primeras cuentan con algunas ausencias importantes. A eso hay que añadir un total de 60 selecciones nacionales.
2. **LOS JUGADORES**, que cuentan con un gran parecido, son casi todos los reales, aunque no esté la licencia del equipo. Olvidaos de jugar con Roberto Larcos.
3. **EL ESTILO DE JUEGO** sigue el que ya se consolidó en PlayStation 2 y no el de las consolas de nueva generación.

LA TARASCADA MÁS PRO

PRO EVOLUTION SOCCER 2010

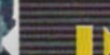
Cristiano y Messi son los reyes en el "arte" de cosechar hasta la última patada que se rifa en el césped. Y el nuevo PES también sabe de tarascadas.

MESSI → "La pulga", seguramente el próximo Balón de Oro y FIFA World Player si Cristiano Ronaldo no lo impide, vuelve a convertirse en el icono de Konami.

■ **EL FÚTBOL DE BOLSILLO MÁS POPULAR** sigue puntual a su cita anual con los usuarios de PSP. Konami, apoyándose en la jugabilidad que ya le dio el cetro futbolístico en PlayStation 2, ha apostado por una entrega más bien continuista. El control es muy similar al que siempre ofrece la saga y se muestra bastante efectivo a la hora de disputar los partidos. No obstante, no está presente la innovación de este año en PS3 y Xbox 360 del desplazamiento de los jugadores en 360 grados, por lo que tenemos que seguir manejándonos en las clásicas 8 direcciones. Por otro lado, en contra de lo que es habitual en la saga, el nivel de dificultad se ha dejado un poco de lado para permitir partidos más dinámicos en los que podremos marcar auténticos golazos a poco que seamos algo duchos en la materia aunque, eso sí, sin permitirnos hacer demasiadas florituras.

→ **LAS LICENCIAS SON LAS MISMAS** que en las entregas "mayores", con varias Ligas europeas, incluida la española. Lo malo es que nuestro campeonato nacional está "capado", ya que faltan 8 equipos de la Liga, como los recién ascendidos, el Almería, el Getafe o el Osasuna. Asimismo, tampoco está presente la Bundesliga. No obstante, los nombres de







LA PERSONALIZACIÓN de los partidos es algo limitada. Más allá del césped o el balón, no podemos cambiar gran cosa.



LA TIENDA «PES» permite comprar nuevos jugadores y equipos o incluso la opción de jugar al doble de velocidad.



LA JUGABILIDAD bebe de lo visto en PlayStation 2. Lo mismo pasa con los gráficos, en los que destaca el parecido de los jugadores.





los jugadores sí son los reales y, por suerte, este año sí que se ha incluido la posibilidad de disputar la Champions League. Por contra, se ha suprimido el juego online de la anterior entrega, a lo que hay que añadir el hecho de que sólo haya un estadio en el que jugar, la ausencia de comentarios o algunas acciones "extrañas" de la IA. Es un buen juego de fútbol, pero se echan en falta más novedades y alguna evolución jugable.

TORNEOS DE POSTÍN

La variedad de modos de juego es una de las grandes bazas de esta entrega 2010 de la saga de Konami, sin que tenga nada que envidiar a las versiones mayores de PlayStation 3 y Xbox 360. Las horas y horas de paredes y goles están garantizadas. He aquí los modos estrella para todo buen futbolero:



LA CHAMPIONS LEAGUE se ha incluido como novedad este año en PSP, aunque en lo que hemos podido jugar no estaba la nueva UEFA Europa League.



LA LIGA MÁSTER permite hacerse un equipo a medida, ya sea con un club de la realidad o con los clásicos Castolo, Ximelez, Minanda y compañía.



SER UNA LEYENDA nos pone a los mandos de un único jugador para llevarlo desde un club del más bajo nivel hasta los altares del universo del fútbol.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL PARECIDO** de la gran mayoría de jugadores con sus homónimos reales es una delicia.
- **LOS MODOS DE JUEGO** se mantienen prácticamente iguales que en las versiones "mayores".

lo peor

- **LO LIMITADO DEL CONTROL,** que aun siendo efectivo, no permite hacer grandes diabluras con el balón.
- **LOS COMENTARIOS** brillan por su ausencia, lo cual repercute en la ambientación de los partidos

alternativas

La alternativa más clara que tenéis es «FIFA 10», que cuenta con la ventaja de las licencias y su pujanza en los últimos años. Si sois más de dirigir un club que de jugar, tenéis también «Football Manager 2010». Y si no os va el fútbol pero sí otros deportes, ahí tenéis el nuevo «NBA Live 2010» o el genial «Gran Turismo».

- **GRÁFICOS** El parecido de los jugadores es más que considerable y los partidos son fluidos, pero los "bordes de sierra" cantan en exceso. **86**
- **SONIDO** Los partidos carecen de comentarios y sólo hay algún grito solitario de Carlos Martínez cuando marcamos un gol. **70**
- **DURACIÓN** Los modos de juego son muy numerosos. La Champions por fin sale, y se suma a la genial Liga Máster, pero falta el online. **85**
- **DIVERSIÓN** El estilo del juego sigue siendo similar al de siempre, rápido y fluido, pero se ha estancado y no supone un gran reto el jugar. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 84

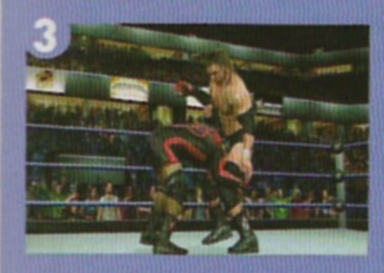
valoración

La saga de Konami sigue siendo una garantía en lo que a juegos de fútbol se refiere. Sin embargo, en esta versión para PSP da la sensación de haberse quedado algo estancada, sobre todo en su simulación. El control es similar al de siempre, pero se muestra algo menos profundo y exigente. Además, la falta de comentarios y licencias tampoco ayuda a redondear el conjunto. La variedad de modos de juego es notable, pero ha desaparecido el online. Se trata de un simulador muy respetable, pero esperábamos bastante más.

■ LUCHA ■ THQ ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16







APUESTA POR EL COMBATE

El control se ha simplificado. Lo más importante es pegar más y mejor que nuestro rival.

1. EL MODO ENTRENAMIENTO aparece antes del menú y nos permite practicar los movimientos contra un luchador inanimado. Además, se muestran los controles en pantalla.

2. EL ESTADO DEL LUCHADOR desaparece de la pantalla. Para saber cómo está debemos fijarnos en las marcas que van apareciendo en su cuerpo a medida que recibe estopa.

3. LA EJECUCIÓN DE LAS LLAVES resulta más sólida y rápida que en años anteriores. Las animaciones también son más fluidas en esta entrega.



LOS COMBATES mantienen la intensidad de la saga, pero este año son más directos y rápidos. Además, se ha mejorado la fluidez.

LUCHA PERSONALIZADA

WWE SMACKDOWN VS RAW 2010

Si vuestro sueño es doblarle la rodilla a Triple H, retocarle el maquillaje a una Diva o vestir a El Enterrador con unas mallas rosas, ha llegado vuestro momento.

JOHN CENA →

Este antiguo militar es una de las más de 60 súper estrellas que forman parte de este título. Una vez repuesto de su lesión de rodilla, Cena vuelve a por el título.

■ **VOLVEMOS A SUBIR AL RING UN AÑO MÁS** con la saga de lucha libre por excelencia. En esta ocasión son 62 los luchadores que componen el plantel, entre estrellas de la Raw, Smackdown y un par de leyendas, aunque no todos aparecen desde el principio. Habrá que desbloquearlos a base de sudar en los más de 60 tipos de combates diferentes, en el modo Carrera o en el regreso del "Road to Wrestlemania", que cuenta con nuevos argumentos para celebrar el 25 aniversario de este legendario campeonato.

Pero más allá de esto, la gran novedad de esta temporada está en las opciones de creación y personalización. No sólo podemos crear nuestra súper estrella, sino que su apariencia en los combates será muy similar a la de los personajes reales y, por primera vez, la ropa con que la vistamos estará en 3D. Pero esto no es todo, ya que podemos modificar el aspecto de Cena, Batista, El Enterrador y compañía. Otra posibilidad es la de crear una historia en la WWE, editando el guión, las entradas y los argumentos entre bastidores. Y gracias al gran modo online, podemos compartir nuestras creaciones o incluso descargar los personajes que hayan hecho otros jugadores.

→ **LA VERSIÓN DE Wii INCORPORA UN CONTROL SÓLIDO** al fin, similar al de las otras consolas, ya sea usando el Wiimote o el mando clásico, aunque es posible jugar de

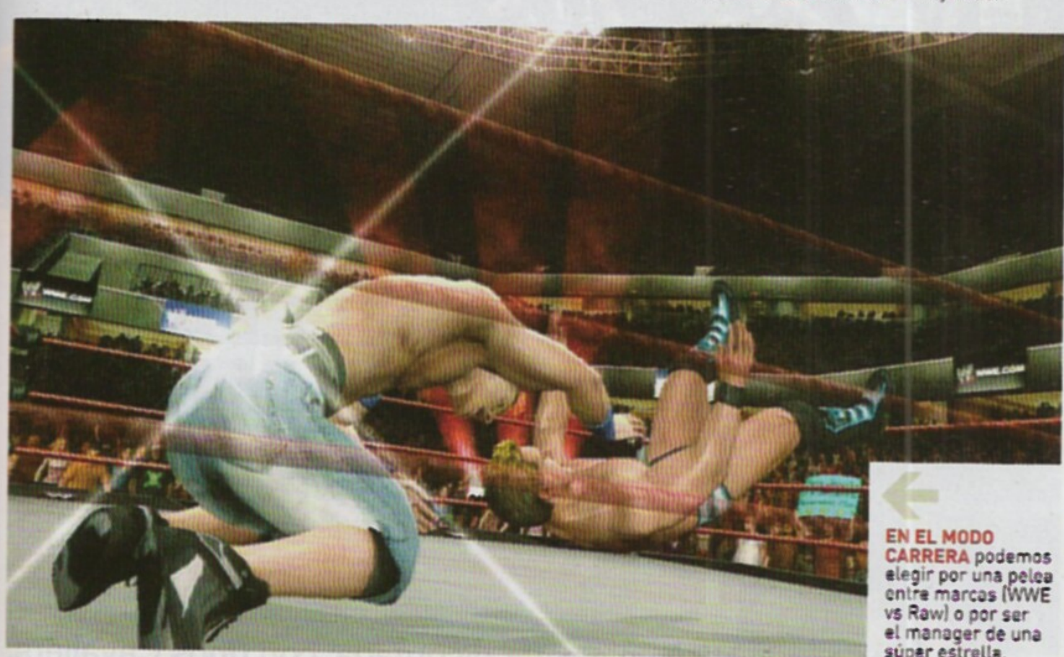




LAS DIVAS también tienen su hueco, aunque los recursos en cuanto a llaves y variedad de golpes son bastante menores.

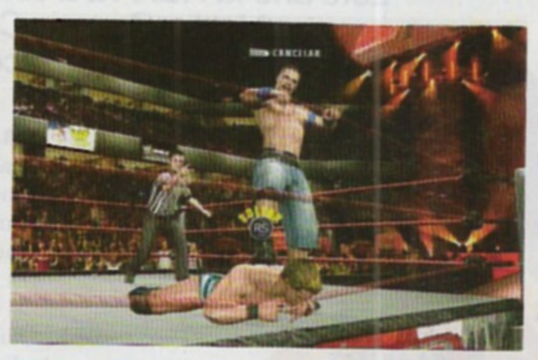


EN Wii el aspecto es mucho menos vistoso y se pierde la versión online. Por contra, el control se ha mejorado.



EN EL MODO CARRERA podemos elegir por una pelea entre marcas (WWE vs Raw) o por ser el manager de una súper estrella.





LO QUIERES, LO TIENES

Desde crear a nuestro personaje ideal, con el aspecto de un súper héroe, un jugador de fútbol o nuestro primo, hasta vestir a John Cena con un pantalón rosa. Todo es posible gracias a las inmensas opciones de personalización de este año. Además, podemos descargar luchadores creados por otros o colgar los nuestros en Internet.



NUESTRAS ESTRELLAS pueden vestir ropa e incluso complementos en 3D por primera vez en la saga.



EL ASPECTO de nuestros "wrestlers" no difiere de los reales, algo que sí sucedía en las ediciones anteriores.



UNA PALETA DE COLORES de fácil manejo nos permite diseñar nuestro propio logo con un nivel de detalle enorme.

la forma en que se hacía en años anteriores. Por lo demás, las diferencias entre consolas no son muchas: un gran aspecto gráfico en PS3 y Xbox 360, con unas animaciones más pulidas, y algo menos vistoso en Wii, que no cuenta con modo online. Sea en la versión que sea, disfrutaréis semanas de este juego, que incluye potentísimas opciones de personalización. Eso sí, la franquicia da señales de estar un poco estancada.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA PERSONALIZACIÓN,** que alcanza un nivel verdaderamente impresionante lleno de opciones.
- **LA SOLIDEZ** de los personajes, que se ha mejorado junto con las animaciones de los movimientos.

lo peor

- **LOS COMENTARIOS** son bastante escasos durante las peleas y además están en inglés.
- **EL CONTINUISMO** empieza a notarse más de la cuenta en el desarrollo de esta saga.

alternativas

Además de las entregas anteriores de esta saga aparecidas en los pasados años, que están a buen precio y no presentan tantas diferencias, podéis apostar por recordar a los clásicos con **«Legends of Wrestlemania»**, o bien por el estilo de **«UFC Undisputed»**, **«TNA»** o incluso **«Fight Night Round 4»**, mucho más realista que los otros.

- **GRÁFICOS** En esta edición han mejorado bastante la fluidez y las animaciones. Los luchadores parecen más sólidos que nunca. **91**
- **SONIDO** Los comentarios son algo escasos durante los combates y además están en inglés. La BSO, muy cañera, acompaña a la perfección. **85**
- **DURACIÓN** No solo tenéis modos de juego que tardaréis en explotar sino que las opciones de personalización dan para muchas horas. **92**
- **DIVERSIÓN** Mucha y por muchas razones. Desde unos combates intensos hasta un editor que os hará pasar las horas delante de la televisión. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

A pesar de que el continuismo empieza a instalarse en esta saga, este año los desarrolladores se han desmarcado con unas opciones de personalización realmente impresionantes. Vais a pasar horas creando al personaje perfecto o maquillando a las súper estrellas reales. Además, la apuesta por el mamporro limpio es también más fuerte que nunca y los combates van mucho más al grano que en otros años. Os gustará, aunque si jugasteis a la edición anterior no encontraréis grandes diferencias.

■ DEPORTIVO ■ TAKE 2 ■ 1 - 10 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3 



TODO EL ESPECTÁCULO de la mejor liga del mundo se plasma al detalle en nuestras televisiones. ¡Es así de flipante!

UN CUMPLEAÑOS MUY FELIZ

NBA 2K10

Este año la NBA va a estar disputada, con unos Cavaliers, Magic, Spurs y Celtics muy fuertes. Pero nosotros ayudaremos a Pau a conservar su anillo con este juego.

LA SAGA «NBA 2K» nos ha dado ya una década de buen baloncesto, y qué mejor manera de celebrar su décimo cumpleaños que ofreciéndonos una edición llena de jugosas novedades. La más llamativa es la inclusión del modo "Mi Jugador" (ver cuadro), que nos propone crear a nuestro propio personaje y llevarlo desde jugar una simple liga de verano a ser una auténtica estrella en la NBA. También se han introducido cambios a nivel jugable, que consiguen acercar «NBA 2K10» un poco más a la ansiada simulación perfecta. Ahora nuestros jugadores cuentan con una barra para marcar la resistencia física, que desciende cuando mantenemos el botón de sprint o defendemos fuerte. Si nos pasamos, la habitual barra de cansancio caerá en picado. Esta nueva característica hace más realistas los partidos, y provoca que no podamos correr de un lado a otro continuamente (si no nos gusta, contamos con la posibilidad de desactivarla).

→ EL APARTADO TÉCNICO OFRECE MEJORAS NOTABLES, que hacen el resultado simplemente espectacular. La única "pega" es que sufre algunas ralentizaciones en momentos concretos (de forma aislada, no es constante) y que parecen ser más evidentes en la versión de Xbox 360. Sin

1


2


3

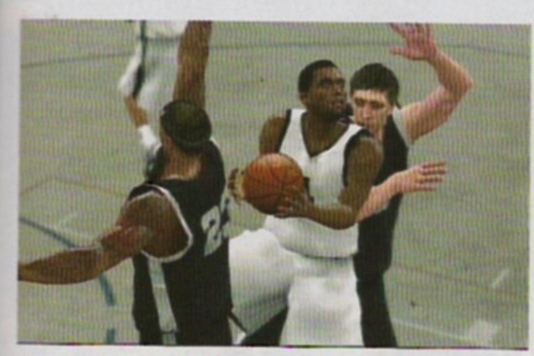

MIRA MAMÁ, ESTOY EN LA NBA

El modo "Mi Jugador" es la novedad más importante de «NBA 2K10». Esto es lo que tendréis que hacer en él:

1. CREAR UN PERSONAJE: Con el completo editor podemos hacerlo a nuestra imagen y semejanza. También elegimos sus movimientos y accesorios.
2. ENTRENAR: Los diferentes ejercicios nos permiten mejorar nuestros atributos y ser jugadores más competentes.
3. DISPUTAR PARTIDOS: Empezamos en la liga de verano, pero pasamos por la pretemporada, la NBDL y la NBA. Solo controlamos a nuestro jugador, y todo lo que hagamos en el campo se valora [selección de tiro, defensa, pases...].

KOBE BRYANT →

Qué mejor estrella de portada para celebrar el décimo aniversario que este pedazo de jugador, considerado por muchos como el mejor del mundo.



EN EL MODO "BLACKTOP" se han incluido varios artistas seleccionables para los partidos, como Kanye West o Pitbull.



HAY MÁS POSIBILIDADES a la hora de pedir jugadas, y podemos elegir entre cinco para cada miembro del equipo.



EL PARECIDO con los jugadores reales es asombroso, y se comportan como personas. ¡Hasta piden perdón cuando se chocan!





embargo, no llegan a afectar a la jugabilidad. Los modelos y las animaciones de los jugadores son clavadas a las reales, y el nivel de detalle y de vida de las canchas NBA os sorprenderá. Además, se han incluido varios cánticos de cada afición, que nos dan empuje. Los comentaristas vuelven a realizar un trabajo excelente, más natural y dinámico que nunca, pero, por desgracia, todavía no han aprendido a hablar castellano.

BALONCESTO PARA RATO

Modos de juego no le faltan a «NBA 2K10». Aquí tenéis una selección de los más importantes, pero hay alguno más, como "Playoffs", "Situación" o un completo online.



EN ASOCIACIÓN tomamos el control de una franquicia, y también de su equipo NBDL.



BLACKTOP nos vuelve a traer concursos de mates y triples y partidos con estilo callejero.



MI JUGADOR es la propuesta más novedosa, y os mantendrá enganchados mucho tiempo.



NBA HOY permite jugar partidos a la vez que los reales. Actualiza las plantillas y los comentarios.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **"MI JUGADOR"**, una propuesta fresca y atractiva que nos tendrá entretenidos una buena temporada.
- **EL REALISMO** se palpa en todos los aspectos, desde el sistema de juego hasta la ambientación.

lo peor

- **PEQUEÑOS FALLOS** en el modo «Mi Jugador», que necesita alguna mejora de cada al año que viene.
- **LAS RALENTIZACIONES** son la cruz de unos gráficos excelentes. Por suerte, no son constantes.

alternativas

Como viene ocurriendo desde hace unas temporadas, la gran alternativa es **«NBA Live 10»**. Su sistema de juego no nos convence tanto como el de este **«NBA 2K10»** y gráficamente tampoco está a la misma altura, pero el juego de EA Sports nos permite elegir selecciones nacionales, lo que sí resulta muy interesante.

- **GRÁFICOS** Nos ha vuelto a sorprender con un aspecto visual realmente alucinante. Solo se ve empañado por las ralentizaciones puntuales. **94**
- **SONIDO** La banda sonora se basa en Hip Hop y R&B norteamericanos. Cánticos y efectos muy buenos, pero comentarios en inglés. **85**
- **DURACIÓN** A los modos de juego que ya teníamos hay que añadir "Mi Jugador" y "NBA Hoy", que lo convierten en casi interminable. **94**
- **DIVERSIÓN** Jugar al baloncesto en «NBA 2K10» es una auténtica delicia, y resulta más cercano a la realidad que nunca. Os encantará. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

Aunque su apartado gráfico y su jugabilidad han sufrido retoques más o menos importantes, lo que marca la diferencia este año es el modo "Mi Jugador", largo, original y divertido. Aunque no es perfecto, sí funciona muy bien, y el esfuerzo que han realizado los chicos de 2K Sports es meritorio. En su décimo aniversario, «NBA 2K10» se vuelve a coronar como el rey del baloncesto consolero, ofreciéndonos una experiencia de juego muy pulida y cercana a la realidad que enamorará a los fans del basket y a los amantes de los videojuegos en general.

■ DEPORTIVO ■ EA SPORTS ■ 1 - 10 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3







EL BALONCESTO AL DETALLE

Las licencias de «NBA Live 10» nos permiten contar con más equipos que ningún otro título, con equipamiento para nuestros jugadores y con actualizaciones:

1. LAS SELECCIONES: Podemos ganar el campeonato del mundo FIBA con "La Roja" o con cualquiera de los 24 combinados nacionales disponibles.
2. LOS ACCESORIOS: Contamos con varias equipaciones alternativas por cada equipo y cientos de zapatillas de diversas marcas para poder personalizar a nuestros jugadores al máximo.
3. LAS PLANTILLAS Están actualizadas al máximo, y cualquier traspaso que se produzca en la liga se reflejará de forma inmediata en el juego.



LA MAGIA de la NBA llega un año más a nuestras consolas. Magia como la que reparte siempre Jose Manuel Calderón, uno de nuestros "cracks".

EL BALONCESTO UNIVERSAL

NBA LIVE 10

Campeones de Europa, Campeones del Mundo... ¡la selección Española está que se sale! Sólo en este juego podremos continuar los éxitos de "La Roja".

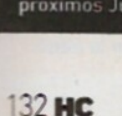
GASOL →

Este "crack" de portada ha añadido recientemente a su palmarés el título de campeón y MVP del europeo de basket. ¡Ya solo le queda ganar el oro en los próximos Juegos Olímpicos!

■ **LA PRETEMPORADA DE LA NBA LLEGA A SU FIN** y, tras un verano muy movidito, todos queremos basket... ¡También del virtual! El veterano «NBA Live» regresa con un renovado sistema de juego. A cambio, ha perdido el modo "Conviértete en Profesional", así como los concursos de mates y triples del All-Star. Sí que vuelve el sistema de ADN dinámico, que actualiza y modifica las tendencias y movimientos preferidos de nuestros jugadores, así como el modo Dinastía y la posibilidad de escoger selecciones nacionales para disputar un campeonato del mundo. También se ha incluido la Temporada Dinámica, que permite combinar los resultados reales que se producen en la NBA con los que consigamos nosotros. Cualquier cosa que pase en la liga (lesiones, traspasos...) nos afecta, y al mismo tiempo todo lo que hagamos tiene su reflejo en la temporada, lo que resulta una posibilidad interesante y novedosa.

→ **CUANDO SALTAMOS A LA CANCHA** realizamos todos los tiros con un único botón, aunque podemos elegir el tipo de movimiento que queremos hacer (reverso y bandeja, paso atrás y tiro, mate, etc.) combinando diferentes direcciones en el stick izquierdo y el botón de correr. Por otro lado, los chicos de EA Sports han querido evitar que anotar resulte tan fácil como otros años y las defensas son más fuertes que nunca.

Es una pena que la inteligencia artificial no se haya pulido más, ya que nos gustaría ver a nuestros compañeros más activos en ataque. Además, hay fallos incomprensibles, como que los jugadores se salgan de la cancha a







EL PARTIDO DEL ALL-STAR repite aparición este año, pero se han perdido los divertidos concursos de mates y triples.



HACER UN MATE como el que veis aquí de Rudy no será tan fácil como otros años, nos lo tenemos que currar más.



LA SELECCIÓN ESPAÑOLA es uno de los grandes atractivos de este título, el único que nos permite jugar con los nuestros.





¡DAME MÁS NOVEDADES!

¿Qué sería de un juego de deportes si no aportase nada con respecto a la edición anterior? Estas son las novedades que «NBA Live 10» pone sobre la mesa este año:



LOS GRÁFICOS han sufrido una mejora considerable, y nos flipamos aún más que antes.



LA TEMPORADA DINÁMICA nos permite mezclar nuestros resultados con los reales.



LOS AJUSTES en el sistema de juego pretenden ofrecer una experiencia más realista.



LOS PLAYOFFS se pueden jugar ahora por separado, eligiendo a los 16 equipos que queramos.

menudo y el árbitro no pite nada o que pierdan el balón siempre que hacen cierto movimiento.

El apartado gráfico ha sufrido una notable mejora, especialmente en la fluidez de las animaciones y en los modelos de los jugadores, que se parecen más que nunca a los reales. Los comentaristas Sixto Miguel Serrano y, especialmente, Antoni Daimiel, siguen haciendo un buen trabajo narrando los partidos. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LAS SELECCIONES** y el campeonato FIBA siguen siendo un gran aliciente para nosotros.

■ **LA TEMPORADA DINÁMICA** es una opción bastante chula, que aumenta la sensación de realidad.

lo peor

■ **LOS FALLOS** de la IA y en el sistema de juego son molestos, evidentes y frecuentes.

■ **LA FALTA DE MODOS** que estaban presentes el año anterior es incomprensible. ¿Qué ha pasado?

alternativas

«NBA Live 2008» no llega a las mismas cotas de realismo que «NBA 2K10», mucho más enfocado a la simulación pura y con más opciones y modos de juego. Por otra parte, el título de EA Sports es el único en el que podemos jugar con la selección española (y con otras 23), lo que para muchos resultará clave en su decisión. ¿Con cuál os quedáis?

■ **GRÁFICOS** Con las animaciones y los modelos mejorados con respecto al año pasado consiguen llegar a un nivel muy bueno. **90**

■ **SONIDO** Los comentarios de Daimiel y Sixto ponen el toque de color a los partidos, y la banda sonora de hip hop se encarga de los menús. **92**

■ **DURACIÓN** Con la Dinastía, la Temporada Dinámica, el Campeonato FIBA y el online tenéis para rato, aunque se echa en falta algún modo más. **86**

■ **DIVERSIÓN** Las mejoras jugables son notables, pero se ven ensombrecidas por los fallos. Resulta divertido, pero también algo frustrante. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

«NBA Live 10» ha realizado un esfuerzo notable con los cambios que presenta a nivel jugable, pero todavía le queda camino por recorrer. Los fallos que ya hemos mencionado y la sensación de irrealidad que tenemos en muchas ocasiones contrarrestan otras posibilidades muy interesantes que ofrece. Sus grandes fortalezas radican en la Temporada Dinámica, las selecciones nacionales y un apartado gráfico vistoso. Si buscáis un planteamiento más arcade os gustará, aunque a los puristas quizá les frustre.

■ SHOOT'EM UP ■ CODEMASTERS ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18







REALISMO AL MÁXIMO

«Dragon Rising» apuesta por una recreación muy fiel. Eso significa que tenemos que jugar poniendo toda nuestra atención, porque el menor fallo puede mandarnos a casa en una bolsa de plástico.

1. UN SOLO DISPARO puede acabar con nosotros. Si no nos da en ningún punto vital, podemos ponernos un vendaje de emergencia y llamar al sanitario.

2. NUESTRAS ARMAS son reales, tienen sus características propias, peso y munición limitada.

3. LA LUZ Y EL CLIMA cambian de forma cíclica. La vegetación también es diferente según la zona de la isla que visitamos.



EN PRIMERA PERSONA llevamos a cabo 11 misiones que pueden decidir la guerra entre China y los EE.UU. El realismo es impresionante.

TAN DURO COMO LA GUERRA

OPERATION FLASHPOINT DRAGON RISING

La guerra puede ser terrible, sobre todo cuando nos toca repetir una misión desde el último punto de control porque nos ha dado un tirador a 300 metros.

■ **UNA PEQUEÑA ISLA AL ESTE DE RUSIA** se ha convertido en el escenario de un conflicto armado entre China y los EE.UU. En sus 220 kilómetros cuadrados se libran unas batallas casi reales, en las que nosotros encarnamos, en primera persona, a un sargento de los marines con un pelotón de tres hombres a su cargo. Nuestros objetivos, agrupados en 11 misiones, se dividen en tomar o defender posiciones, sabotear radares, procurar cobertura a los vehículos blindados, etc.

Como en un conflicto de verdad, durante la batalla podemos utilizar más de 60 armas de todo tipo, pilotar vehículos como jeeps, tanques o helicópteros y solicitar apoyo aéreo. Sin embargo, todas estas ventajas se quedan cortas cuando tenemos que sobrevivir a un desarrollo en el que morimos de un disparo.

→ **EL REALISMO LLEGA HASTA LÍMITES INSOSPECHADOS:** la munición escasea, tenemos que calcular la desviación de las balas a partir de los 100 metros de distancia, y si vamos cargados con el equipo podemos tardar varios minutos en recorrer una distancia muy corta. Este sistema de juego, que nos obliga a avanzar de forma pausada, puede frustrar a quienes estén acostumbrados a "shooters" más convencionales.

Lo mismo ocurre con el apartado técnico. El área de juego es inmensa, pero a cambio las texturas tienen poca resolución, los escenarios se generan de forma espontánea y las animaciones de



← **SOLDADO**

En el modo principal nosotros peleamos del lado de los EE.UU. Antes de salir al campo de batalla, podemos configurar nuestro equipo.





NUESTROS ALIADOS nos acompañan durante toda la misión, aunque no siempre se comportan con inteligencia.



EL MULTIJUGADOR incluye un modo cooperativo para 4, y batallas tipo "deathmatch" para un total de 8 jugadores.



LA ISLA DE SKIRA, que está situada al Este de Rusia, tiene una superficie de más de 200 kilómetros cuadrados.

POR TIERRA Y POR AIRE

El juego nos permite controlar 39 vehículos militares de ambos bandos. Podemos escoger entre el puesto de piloto o formar parte de la tripulación (incluso actuar como artilleros). Si estamos a bordo de cualquiera de ellos, podemos escoger entre dos perspectivas:



EL HELICÓPTERO tipo Black Hawk nos sirve para evacuar después de una misión y para cruzar el territorio que hayamos "pacificado" previamente.



LOS HUMMER, JEEPS Y CAMIONES se controlan con dificultad. Si sufren daños, podemos bajar a repararlos (manteniendo el botón X).







EL EQUIPO MÁS SOFISTICADO está a disposición de nuestras tropas. Podemos equipar miras telescópicas (izquierda) cargas explosivas o gafas de visión nocturna (derecha). Pero la munición está limitada.

los personajes fallan. Por otro lado, el control de los vehículos es bastante duro y la inteligencia de los aliados no está bien ajustada, lo que refuerza un poco más la sensación de estar desamparados en el frente. Si os creéis capaces de sobrevivir a estas condiciones extremas, seguro que disfrutáis de su estilo más estratégico, que gana especialmente si jugamos con amigos (cooperativo y versus) a través de Internet.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **ES MUY REALISTA,** y cuenta con un catálogo impresionante de más de 60 armas y vehículos reales.
- **EL ESCENARIO,** más de 200 kilómetros cuadrados con cambios del día a la noche y efectos del clima.

lo peor

- **EL APARTADO TÉCNICO** es irregular. El tamaño de los niveles contrasta con texturas pobres.
- **PUEDE SER DEMASIADO DURO.** Muchas veces nos abaten enemigos que ni hemos visto.

alternativas

La saga bélica por excelencia es «**Call of Duty**». Dependiendo de vuestra ambientación favorita (la Segunda Guerra Mundial o los conflictos modernos) podéis escoger cualquiera de las dos últimas entregas. Con un planteamiento tan libre como «Operation Flashpoint», pero más desenfadado, tenéis «**Battlefield Bad Company**».

GRÁFICOS Los escenarios son gigantescos y armas y vehículos están muy detallados. Pero las texturas son borrosas y algunas animaciones fallan.	82
SONIDO Presentan buenas melodías, aunque escasas, y un doblaje al castellano correcto, pero un poco repetitivo. Los efectos cumplen.	85
DURACIÓN Las 11 misiones que tiene el modo principal superan las 10 horas y además hay también modos online para 8 jugadores.	82
DIVERSIÓN El desarrollo es tan realista que puede resultar frustrante por momentos. El ritmo de juego es más lento que en otros "shooter".	78
PUNTUACIÓN FINAL	**80**

valoración

«Operation Flashpoint» es tan realista que asusta. Os podéis olvidar de los juegos "cinematográficos" en los que basta con refugiarse durante unos segundos para recuperar la energía. Esto es la guerra "de verdad"; un disparo acaba con nosotros, aunque no veamos al enemigo, las armas no son infalibles y pasamos más tiempo caminando que apretando el gatillo. Por eso precisamente no es un juego para todos los públicos, sino solo para quienes busquen un estilo más estratégico y pausado.

DANIEL QUESADA



■ ACCIÓN ■ NAMCO-BANDAI ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: 30 de octubre ■ 12



1



2



3



A BUSCAR CON AHÍNCO

El juego no termina con el modo Historia. Hay bastantes extras que podemos desbloquear si nos lo curramos un poco. Algunos son útiles y otros... curiosidades para los seguidores de Goku.

1. EL MODO TORNEO (para 2 jugadores) está liberado desde el principio, pero la mayoría de los 17 personajes elegibles permanecen ocultos. Para sacarlos, hay que obtener buenas puntuaciones dentro de la Historia.

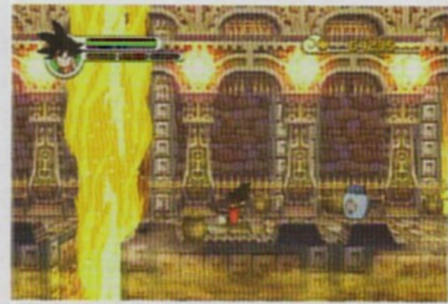
2. LAS FIGURAS DE PERSONAJES se compran con el dinero ganado en el modo Historia. Incluyen todos los personajes del juego y algún extra, como Goku en versión ohzaru.

3. LOS VÍDEOS del argumento se pueden volver a ver en cualquier momento. Son calcos de ciertos episodios de televisión y están recreados estupendamente.



LOS GRÁFICOS calcan a los personajes del original y muchas secuencias de acción conservan la intensidad de la serie de televisión.





EL CONTROL es clásico: el stick dirige a Goku;. Las partes de saltos (derecha) son fáciles de controlar. A veces, hemos de agitar el mando para librarnos de trampas (izquierda).

UN CHAVAL CON MUCHAS BOLAS

DRAGON BALL: REVENGE OF KING PICCOLO

Ser un héroe infantil es complicado. Macaulay Culkin y Joselito lo sabían, si bien ellos no tenían que salvar el mundo como Goku.

■ **LA PRIMERA ETAPA DE "DRAGON BALL"** es la más recordada por todos y era de justicia que saliera un juego para repasarla. Metidos, como no, en la piel de un joven Goku, tenemos que superar las sagas del General Red, Baba, el segundo Gran Torneo y la llegada de Piccolo, a la vez que buscamos las Bolas de Dragón. Durante las dos primeras partes del modo Historia prima la exploración en fases de desarrollo 2D (aunque a veces podemos avanzar hacia el fondo), que combinan pequeños combates con plataformas.

→LA LUCHA SER RESERVA PARA ENCUENTROS CLAVE (Blue, Tao Pai Pai y muchos más) y para el último tercio del juego, en el que todo son duelos. Podemos hacer combos, activar un escudo de energía (¿ein?) o lanzar el Kame Hame Ha, pero a la postre casi todos los encuentros son iguales y se basan en repetir hasta la saciedad mecánicas de esquiva y ataque. Las partes de exploración son también repetitivas, pero los items ocultos entretienen un rato.

Los gráficos, que reproducen el universo Dragon Ball con una fidelidad que ya quisieran para sí los juegos de consolas más potentes, son sin duda lo mejor de un título que entretendrá a los fans pero dejará frío al resto. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	90
■ SONIDO	78
■ DURACIÓN	82
■ DIVERSIÓN	76

Valoración No hay que dejarse llevar por los buenos gráficos: el desarrollo es mecánico y pesado. Con todo, el Torneo y los encuentros con los malos clásicos pueden atraer a los fans.

PUNTUACIÓN FINAL 78

Los juegos más destacados del momento.

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- *Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Los mejores*
- *losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es*
- *vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es*
- *vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es*

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor".

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Uncharted 2 — PLAYSTATION 3
Posición anterior: ! - · Meses en lista: 1
La nueva aventura de Nathan Drake nos ha encandilado y no podemos parar de "repartir plomo" ni un segundo.

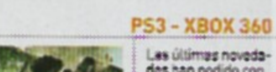
2 Call of Duty WAW — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: → 2 · Meses en lista: 11



Da igual los lanzamientos que lleguen, estos soldados se han quedado en el segundo puesto y no se mueven.

3 FIFA 10 — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: ↑ 8 · Meses en lista: 2
Desde que ha salido FIFA 10 nuestra hora de la comida ya no es la misma. ¡Menudas "pachangas" nos echamos!

4 Resident Evil 5 — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: ↓ 1 · Meses en lista: 9



Las últimas novedades han podido con el dominio de este juego, que cae desde el primer al cuarto puesto de la lista.

5 Gran Turismo — PSP
Posición anterior: ↓ 3 · Meses en lista: 2
Entre el fútbol y los disparos, este mes hemos "aparcado" un poco este simulador. ¡Habrá que retomarlo!

6 Wii Sports Resort — Wii
Posición anterior: → 6 · Meses en lista: 3



Ahora que se acerca la Navidad no nos despegamos de este juego. Hay que ir haciendo hueco para los turrones...

7 Metal Gear 4 — PLAYSTATION 3
Posición anterior: ↓ 4 · Meses en lista: 17
Cuando está cerca de cumplir un año y medio en la lista, Snake se pega un buen batacazo y baja tres puestos.

8 Batman Arkham Asylum — PS3- XBOX 360
Posición anterior: ↓ 7 · Meses en lista: 2
Otro que tampoco parece aguantar bien las nuevas entradas es Batman, que baja un puesto y se acerca al final de la tabla.

9 Street Fighter IV — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: → 9 · Meses en lista: 9



En su noveno mes en lista estos combates repiten en la novena posición. Para qué complicarse, ¿no os parece?

10 Fallout 3 — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: ↓ 10 · Meses en lista: 3
Este genial juego de rol consigue mantener el último puesto otro mes. Veremos si es capaz de aguantar mucho más...

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1	FIFA 10	XBOX 360
2	Uncharted 2	PS3
3	Pro Evolution 2010	360
4	Wii Sport Resort	Wii
5	Gran Turismo	PSP
6	Profesor Layton 2	NDS
7	Metal Gear Solid 4	PS3
8	Virtua Tennis 2009	PS3
9	Metal Gear 4	PS3
10	Singstar	PS3

Javier Abad

1	Call of Duty WAW	XB 360
2	FIFA 10	XBOX 360
3	Resident Evil 5	PS3
4	Uncharted 2	PS3
5	Wii Sports Resort	Wii
6	Batman Arkham...	PS3
7	Gears of War 2	XB 360
8	Profesor Layton 2	NDS
9	Mario Power Tennis	Wii
10	Gran Turismo	PSP

David Martínez

1	Call of Duty WAW	XB 360
2	Metal Gear Solid 4	PS3
3	Gran Turismo	PSP
4	Uncharted 2	PS3
5	GTA IV	XBOX 360
6	Resident Evil 5	PS3
7	Batman Arkham...	PS3
8	Ninja Gaiden Sig... 2	PS3
9	Fallout 3	XBOX 360
10	Forza Motors. 3	XB 360

Daniel Quesada

1	Street Fighter IV	XB 360
2	Halo 3: ODST	XB 360
3	Little Big Planet	PS3
4	Fallout 3	XBOX 360
5	Shenmue II	XBOX
6	Bioshock	PS3
7	Dead Space	PS3
8	Super Mario Galaxy	Wii
9	Resident Evil 5	XB 360
10	Tekken 6	XB 360

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona con las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Assassin´s Creed 2
PS3 - XBOX 360
Como no podía ser de otra manera, un mes más el estreno de Ezio vuelve a ser el más esperado por todos vosotros. ¡No sabéis "ná"!



2 Final Fantasy XIII
PS3 - XBOX 360
La verdad es que últimamente se echan en falta más títulos de rol de calidad. Seguro que este no os defrauda y vuelve a sorprenderos.



3 Modern Warfare 2
PS3 - XBOX 360
El nuevo «Call of Duty» ambientado en una guerra moderna promete ofreceros unos combates más intensos que nunca. ¿Os alistáis?



4 Uncharted 2
PS3
La espera ha sido larga, pero por fin podemos disfrutar de las nuevas aventuras de Nathan Drake, que han recibido un enorme número de votos por vuestra parte.



5 Gran Turismo 5
PS3
Esperemos que su estreno en PSP consiga calmar un poco vuestras ansias, porque sois muchos los que esperáis con ganas la quinta entrega de este simulador de velocidad.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona con las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS

1 Uncharted 2
Nathan Drake es un tipo con muchos recursos, pero uno de los campos en los que mejor se desenvuelve es en la exploración de amplios parajes. El tío no tiene problema para trepar o saltar a cualquier sitio.

VUESTRAS CRÍTICAS



FIFA 10

La valoración de Hobby Consolas (nº 217) fue de 93. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Fútbol en estado puro

Daniel Durán (Humanes de Madrid)

A pesar de que solo ha sufrido unos retoques respecto al anterior, el nuevo «FIFA» se acerca mucho más a lo que vemos en los partidos de verdad. La velocidad del juego es muy buena, así como los movimientos de los jugadores y la física del balón. Además los diferentes modos de juego lo hacen sin duda un imprescindible.

VALORACIÓN: 97

@ El fútbol tiene que ser así

Sonia Mayoral (Madrid)

He de reconocer que siempre he sido de «Pro Evolution», pero ya desde la entrega de «FIFA» del año pasdo y, sobre todo con la de éste, no he podido evitar cambiar de "equipo" gracias a sus increíbles gráficos, unos comentarios que parecen "de verdad" y una jugabilidad casi perfecta. Así se hace un juego de fútbol.

VALORACIÓN: 96

@ Siempre más de lo mismo

Juan Moreno (Cádiz)

No niego que este nuevo «FIFA» atesore una gran calidad, pero creo que hemos entrado en una dinámica en la que, año tras año, nos ofrecen casi lo mismo, pero con pequeños retoques y plantillas actualizadas. A ver si en próximos juegos consiguen romper un poco con todo y ofrecernos algo que sorprenda.

VALORACIÓN: 85

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
UNCHARTED 2
¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Pos.	Juego	Plataforma		Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	FIFA 10	PS3 -XBOX 360	!	-	1	El nuevo «FIFA» os ha convencido del todo y ha sido el juego más votado este mes. ¡Eso es debutar con buen pie!
2	Fallout 3	PS3 - XBOX 360	↑	8	3	Tras estar un par de meses en la zona baja de la tabla, este genial juego de rol remonta y se coloca en segunda posición.
3	Bioshock	PS3 - XBOX 360	R	-	1	Cuando parecía que os habíais olvidado un poco de este shooter, reaparece por todo lo alto. Si es que es un juegazo.
4	Resident Evil 5	PS3 - XBOX 360	↑	5	6	Ahora que ya empieza a hacer fresquito, no hay nada como calentarse las manos repartiendo plomo ¿verdad?
5	Left 4 Dead	PS3 - XBOX 360	!	-	1	Aunque salió hace unos meses, este divertido juego de acción entra por primera vez en vuestra lista de favoritos.
6	Gears of War 2	XBOX 360	R	-	1	Otro de los "grandes" que parecía un poco olvidado vuelve a situarse entre los juegos más votados. Acción en estado puro
7	Metal Gear 4	PLAYSTATION 3	↓	4	16	Todo un clásico de vuestra lista, que este mes pierde tres posiciones. Pero no se despega de ella ni con agua caliente.
8	Dead Space	PS3- XBOX 360	↑	10	3	Parece que ya os atrevéis más con el terror de este juego, que ha recibido bastante apoyo este mes y sube dos puestos.
9	Uncharted	PLAYSTATION 3	R	-	1	Las ganas de jugar a su continuación han hecho que volváis a disfrutar de esta genial aventura de acción.
10	Assasin´s Creed	PS3 - XBOX 360	↓	1	5	Altair ha pasado de estar en lo más alto a aguantar a duras penas en la lista. ¡Eso sí que es tener un traspiés!

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona con las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Gran Turismo (PSP)		Need For Speed Shift	
HC	Todo un homenaje a la historia reciente del automovilismo.	95	Su realismo en los gráficos y control contrastan con los toques arcade.	87
IGN.com (EEUU)	La ausencia total del modo Carrera le resta muchos enteros.	68	Un glorioso y original retorno de una genial saga de conducción.	90
Play UK (UK)	La mejor experiencia "a 4 ruedas" disponible en una consola portátil.	85	Coge ideas "de aquí y allá" y las mezcla con buen resultado.	81
Cynamite (Alemania)	Un juegazo, aunque no ha colmado todas nuestras expectativas.	90	Teníamos dudas sobre su nuevo estilo, pero funciona de maravilla.	90

•HC: Hobby Consolas •Famitsu: Revista Japón •PlayStation Official Magazine: Revista EEUU •Edge Magazine: Revista UK

PARA EXPLORADORES



PS3 - XBOX 360

2 Assassin's Creed Explorar cada rincón de Jerusalén, Damasco y Acre es tan emocionante como placentero para la vista.



PS3 - XBOX 360

3 Fallout 3 Salir de un complejo y toparse con un paraje desolado debe ser duro. ¡Pero a nosotros nos encanta recorrerlo!



PS3 - Xbox 360

4 Oblivion La libertad total para explorar cada rincón de un vasto mundo fantástico-medieval es todo un puntazo.



PS3 - XBOX 360

5 Tomb Raider Underworld Explorar el mediterráneo mola, pero si lo hacemos en compañía de Lara... ¡ay "omá"!

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros


! NUEVO — € PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 3



Aventura/Acción

	Juego		Puntuación
1	GTA IV	€	97
2	Metal Gear Solid 4	€	96
3	Resident Evil 5		96
4	Uncharted 2	!	94
4	Dead Space		94
5	Assassin´s Creed	€	94

Fútbol

	Juego		Puntuación
1	FIFA 10		93
2	Pro Evolution 2010		89
3	FIFA 09 / PES 2009	€	--

Shoot'em up

	Juego		Puntuación
1	Call of Duty 4		95
2	Resistance 2		94
3	Killzone 2		94

Plataformas

	Juego		Puntuación
1	Little Big Planet	€	95
2	Spyro La fuerza del...	€	81
3	Sonic the Hedgehog		68

Velocidad

	Juego		Puntuación
1	Midnight Club L.A.	€	92
2	Race Driver GRID		92
3	Motorstorm Pacific R.		91

Rol

	Juego		Puntuación
1	Fallout 3		94
2	Oblivion	€	93
3	Marvel Ult. Alliance	€	80

Lucha

	Juego		Puntuación
1	Street Fighter IV		94
2	Tekken 6	!	94
3	Soul Calibur IV	€	93

Estrategia

	Juego		Puntuación
1	Civilization Revol.	€	89
2	C. & C.: Red Alert 3		87
3	Valkyria Chronicles		86

Deportivos

	Juego		Puntuación
1	NBA 2K10	!	93
2	Top Spin 3	€	92
3	NBA 2K9	€	92

Varios

	Juego		Puntuación
1	Guitar Hero World Tour		94
2	Rock Band 2		94
3	Guitar Hero 5		94

Imprescindibles

por orden alfabético

- ASSASSIN´S CREED
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 10
- GTA IV
- GUITAR HERO W. TOUR
- LITTLE BIG PLANET
- METAL GEAR SOLID 4
- MIDNIGHT CLUB L.A.
- RESIDENT EVIL 5
- STREET FIGHTER IV

El juego del mes

UNCHARTED 2

Era, sin duda, uno de los regresos más esperados por los "jugones" de PS3, y no nos ha defraudado. La nueva aventura de Nathan Drake tiene todos los elementos necesarios para convertirse en uno de los juegos a los que más "caña" le vais a dar en los próximos meses.

Wii



Aventura/Acción

	Juego		Puntuación
1	Zelda Twilight Pr.		95
2	Metroid Prime Trilogy		95
3	Resident Evil 4	€	90
4	Madworld		90
5	Okami		90
6	Zack & Wiki	€	88

Fútbol

	Juego		Puntuación
1	Pro Evolution 2009	€	91
2	Pro Evolution 2008	€	85
3	FIFA 09	€	80

Shoot'em up

	Juego		Puntuación
1	Call of Duty WAW		90
2	The Conduit		90
3	Call of Duty 3	€	88

Plataformas

	Juego		Puntuación
1	Super Mario Galaxy		97
2	Crash: L. de Titanes	€	90
3	Super Paper Mario		90

Velocidad

	Juego		Puntuación
1	Mario Kart		91
2	Excite Truck		82
3	NFS Carbono	€	80

Rol

	Juego		Puntuación
1	Little King´s Story		90
2	FFCC Echoes of Time		76
3	D. Quest Swords	€	71

Lucha

	Juego		Puntuación
1	S. Smash Bros Brawl		94
2	Dragon Ball BT 3		90
3	Smackdown 2010	!	90

Estrategia

	Juego		Puntuación
1	Pikmin 2	€	91
2	Pikmin	€	90
3	Anno: Crea un...		84

Deportivos

	Juego		Puntuación
1	Wii Sports Resort		90
2	SSX Blur	€	88
3	Grand Slam Tennis		87

Varios

	Juego		Puntuación
1	Guitar Hero WT		94
2	Rock Band 2		94
3	Guitar Hero 5		94

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY WAW
- GUITAR HERO WT
- MARIO KART
- METROID PRIME TRILOGY
- RESIDENT EVIL 4
- SUPER MARIO GALAXY
- SUPER PAPER MARIO
- S. SMASH BROS BRAWL
- WII SPORTS RESORT
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes



DEAD SPACE

Aunque ha perdido gran parte de su libertad de exploración, esta precuela del juego de PS3 y Xbox 360 cuenta con una ambientación muy fiel al original y un desarrollo repleto de acción "sobre raíles". No os lo podéis perder si queréis conocer todos los detalles que rodean al misterio de la Ishimura

XBOX 360



Aventura/Acción

	Juego		Puntuación
1	GTA IV	€	97
2	Resident Evil 5		96
3	Gears of War 2		95
4	Dead Space		94
5	Assassin´s Creed	€	94
6	Gears of War	€	94

Fútbol

	Juego		Puntuación
1	FIFA 10	!	93
2	Pro Evolution 2010	!	89
3	FIFA 09 / PES 2009	€	--

Shoot'em up

	Juego		Puntuación
1	Halo 3	€	96
2	Call of Duty 4		95
3	Halo 3: ODST		95

Plataformas

	Juego		Puntuación
1	Spyro La fuerza del...	€	81
2	Sonic the Hedgehog		68
3	No disponible		

Velocidad

	Juego		Puntuación
1	Forza Motorsport 2	€	95
2	Forza Motorsport 3	!	94
3	Project Gotham 4	€	93

Rol

	Juego		Puntuación
1	Mass Effect	€	94
2	Fallout 3		94
3	Oblivion	€	93

Lucha

	Juego		Puntuación
1	Street Fighter IV		94
2	Tekken 6	!	94
3	Soul Calibur IV	€	93

Estrategia

	Juego		Puntuación
1	Civilization Revolution		90
2	Viva Piñata	€	89
3	Halo Wars		85

Deportivos

	Juego		Puntuación
1	NBA 2K10	!	93
2	Top Spin 3	€	92
3	NBA 2K9	€	92

Varios

	Juego		Puntuación
1	Guitar Hero World Tour		94
2	Rock Band 2		94
3	Guitar Hero 5		94

Imprescindibles

por orden alfabético

- ASSASSIN'S CREED
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 09
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR 2
- GTA IV
- HALO 3
- MASS EFFECT
- RESIDENT EVIL 5
- STREET FIGHTER IV

El juego del mes

FORZA MOTORSPORT 3

La tercera entrega de este simulador de velocidad cuenta con una ingente cantidad de vehículos, amplias posibilidades de modificación y un control realista a tope. Todo ello sin descuidar su apartado gráfico, que exprime la potencia de Xbox 360.

NUEVO — € PRECIO REDUCIDO

PSP



Fútbol

		Puntuación
1	Pro Evol. Soccer 6 €	92
2	Pro Evolution 2008 €	91
3	FIFA 08 €	90

Rol

		Puntuación
1	Monster Hunter F. U.	92
2	Crisis Core: FFVII	90
3	Monster Hunter 2 €	90

Varios

		Puntuación
1	Echochrome €	89
2	Gitaroo Man €	83
3	Ape Academy €	81

Shoot'em up

		Puntuación
1	Resistance Retribution	92
2	Socom F. Bravo €	90
3	MOH Heroes 2 €	86

Lucha

		Puntuación
1	Tekken Dark Res. €	95
2	SF Alpha 3 Max €	90
3	SoulCalibur BD	90

Plataformas

		Puntuación
1	Crush	90
2	Daxter €	88
3	LocoRoco 2	87

Estrategia

		Puntuación
1	Patapon	92
2	Patapon 2	90
3	Metal Gear Acid 2	87

Velocidad

		Puntuación
1	Gran Turismo	95
2	Midnight Club LA €	91
3	Motorstorm Artic E.	90

Deportivos

		Puntuación
1	Virtua Tennis 3	91
2	Smash C. Tennis 3 €	89
3	Everybody's Golf €	87

Aventura/Acción

		Puntuación
1	GTA: Vice C. Stories €	96
2	GTA: Liberty City St. €	96
3	God Of War: Chains. €	95
4	Silent Hill Origins	94
5	MGS Portable Ops €	94
6	Ult. Ghost´n Goblins €	93

Imprescindibles

por orden alfabético

- GOD OF WAR: CHAINS...
- GRAN TURISMO
- GTA: VICE CITY STORIES
- MGS PORTABLE OPS
- MONSTER HUNTER F.U.
- PATAPON
- RESISTANCE RETRIB.
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.
- VIRTUA TENNIS

El juego del mes



GTA: CHINATOWN WARS

Tras triunfar en Nintendo DS, este nuevo «GTA» se pasa a la portátil de Sony aprovechando sus amplias características técnicas. Su aspecto es diferente al resto de las entregas de PSP, pero su jugabilidad sigue estando a prueba de balas, granadas, misiles...

NINTENDO DS



Fútbol

		Puntuación
1	FIFA 06 €	85
2	FIFA 08 €	83
3	Pro Evolution 6 €	76

Rol

		Puntuación
1	Kingdom Hearts	95
2	Chrono Trigger	93
3	The World Ends With..	92

Varios

		Puntuación
1	Elite Beat Agents €	92
2	Meteos	91
3	Nintendogs	90

Shoot'em up

		Puntuación
1	Dead & Furious €	85
2	Big Bang Mini	83
3	Nanostray €	81

Lucha

		Puntuación
1	Bleach Dark Souls	90
2	Bleach	89
3	Dragon Ball Z S. W.	85

Plataformas

		Puntuación
1	Super Mario 64 DS	93
2	New S. Mario Bros.	93
3	Yoshi's Island DS	90

Estrategia

		Puntuación
1	Final F. Tactics Ad. 2	91
2	Animal Crossing	90
3	Advance Wars D.C. €	90

Velocidad

		Puntuación
1	Mario Kart DS	94
2	NFS ProStreet €	85
3	NFS Underground 2 €	84

Deportivos

		Puntuación
1	Tony Hawks	88
2	Touch Golf €	86
3	Rafa Nadal Tennis	86

Aventura/Acción

		Puntuación
1	GTA Chinatown Wars	97
2	Zelda Phantom Hour.	96
3	Metroid Prime Hunt. €	93
4	Prof. Layton y la Villa...	91
5	Prof. Layton y la Caja...	91
6	Resident Evil DS	90

Imprescindibles

por orden alfabético

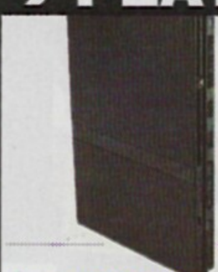
- ANIMAL CROSSING
- CHRONO TRIGGER
- FINAL FANTASY IV
- GTA CHINATOWN WARS
- MARIO KART DS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- ZELDA PHANTOM H.

El juego del mes

MARIO & LUIGI: VIAJE AL CENTRO

Mario y Luigi han sido engullidos por Bowser, pero resulta que los tres tienen un enemigo común y tienen que cooperar. ¿Que cómo es esto? Pues es un RPG cargado de humor, combates por turnos y un genial uso de las dos pantallas.

PLAYSTATION 2



Fútbol

		Puntuación
1	Pro Evolution 2008 €	97
2	FIFA 09	96
3	FIFA 08 €	96

Rol

		Puntuación
1	Final Fantasy XII €	98
2	Final Fantasy X €	96
3	Dragon Quest €	95

Varios

		Puntuación
1	Guitar Hero WT	93
2	Guitar Hero III	92
3	Guitar Hero Metallica	92

Shoot'em up

		Puntuación
1	Call of Duty 3 €	94
2	Call of Duty B.R.O. €	94
3	Black €	93

Lucha

		Puntuación
1	Tekken 5 €	95
2	Soul Calibur III €	95
3	Soul Calibur II €	94

Plataformas

		Puntuación
1	Jak & Daxter €	91
2	Sly Raccoon €	91
3	Crash Lucha de Tit. €	90

Estrategia

		Puntuación
1	Commandos 2 €	92
2	Full Spect. Warrior €	88
3	Los Sims 2 €	86

Velocidad

		Puntuación
1	Gran Turismo 4 €	97
2	NFS Carbono €	94
3	Need for S. MW €	93

Deportivos

		Puntuación
1	NBA Live 08 €	94
2	NBA 2K7 €	93
3	NBA Live 07 €	93

Aventura/Acción

		Puntuación
1	God of War II €	98
2	Metal Gear Solid 3 €	97
3	GTA: San Andreas €	97
4	Metal Gear Solid 2 €	96
5	Splinter Cell 3 C.T. €	95
6	God of War €	95

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY XII
- GOD OF WAR II
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVOLUTION 2008
- TEKKEN 5

El juego del mes

TEKKEN 5

Ya que va quedando poquito para que se estrene la sexta entrega de la saga, os animamos a que entrenéis todo lo que podáis al mejor «Tekken» de PS2. Vamos, os lo decimos porque nosotros ya lo estamos haciendo para "daros pal pelo" en los combates Online que se avecinan. El que avisa...

MEJORA TU CONSOLA

La guerra en tus manos

- **Nombre:** Mandos Modern Warfare 2
- **Compañía:** Madcatz
- **Consola:** Xbox 360 ■ **Precio:** 49,95 €

¡La guerra vuelve a las consolas, soldados! Y si queréis salir vivos del campo de batalla, será mejor que elijáis las mejores armas, como estos accesorios. Tras inspirarse en «Street Fighter IV», Madcatz lanza unos mandos con licencia oficial de «Call of Duty Modern Warfare 2». Su diseño de camuflaje se ve apoyado por nuevas funciones que facilitan la partida. En la parte trasera del mando encontramos botones configurables que nos permiten, por ejemplo, asociar el "click" del joystick y ser más rápidos con determinadas acciones. Así seguro que ganamos la guerra.

Valoración: ★★★☆



Entra en la red

- **Nombre:** Pack NXE ■ **Compañía:** Microsoft
- **Consola:** Xbox 360 ■ **Precio:** 79,95 €

¿Cómo? ¿Que todavía no habéis conectado vuestra a Xbox 360 a Internet? Ah, que lo habéis hecho, pero con cable Ethernet... Bueno, sea cual sea vuestro caso, ya es hora de saltar a la Red y sin cables mucho mejor. El caro adaptador inalámbrico de la consola vuelve de forma más irresistible que nunca; al mismo precio, pero acompañado del mando a distancia oficial, una tarjeta de 800 Microsoft Points y una suscripción Gold de tres meses para Xbox Live.

Valoración: ★★★☆

Música a dos pantallas

- **Nombre:** Soundstation ■ **Compañía:** Logic3
- **Consola:** Nintendo DSi ■ **Precio:** 29,95 €

Además de hacer fotos, la nueva DSi tiene como nueva característica la reproducción de música, y por eso se nos ha ocurrido empezar a sacarle partido. Logic3 ha diseñado un equipo que se adapta como un guante a la portátil y que permite cerrarlo como una caja. El sonido no es muy potente, pero tiene la ventaja de ser totalmente portátil, ya que además de funcionar conectado a la corriente, también lo hace mediante 4 pilas AA. No es demasiado caro y lo podéis buscar en blanco o negro.

Valoración: ★★☆☆

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3



TECLADO WIRELESS — Inalámbrico y recargable. 39,90 €



VOLANTES DRIVING FORCE — El volante de referencia de PS3. 149,95 €



PADS CONTROL DUAL SHOCK 3 — Para jugar por fin con vibración. 59,99 €



REFRIGERACIÓN FUSION COOLING FAN — Refresca tu PS3. 19,99 €



AURICULAR 'HEADSET' MILOS-9 — Habla on-line y sin cables. 22,95 €

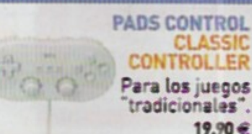
Wii



VOLANTES VOLANTE CON BASE — Buena opción para conducir. 14,95 €



ACCESORIO Wii MOTIONPLUS — Mejora la detección de movimiento de tu Wiimote. 19,95 €



PADS CONTROL CLASSIC CONTROLLER — Para los juegos "tradicionales". 19,90 €



PISTOLA DUAL TRIGER GUN NW — Con gatillo para pulsar A. 15,95 €



BATERÍA T CHARGE ALL NW — Orden y carga para 2 mandos. 29,95 €

XBOX 360



VOLANTES WIRELESS RACING WHEEL — Sin cables y muy ergonómico. 119,90 €



AURICULARES HEADSET INALÁMBRICO — Comunícate sin usar cables. 49,99 €



PADS CONTROL CONTROLLER WIRELESS — Cómodo e inalámbrico. 44,90 €



BASE CHARGER BATERÍAS — Dos baterías con base. 29,90 €



VENTILADOR INTERCOOLER — Para evitar "calentones". 19,95 €

Haz fotos como nunca

■ **Nombre:** Studio Kit ■ **Compañía:** Thrustmaster
■ **Consola:** Nintendo DSi ■ **Precio:** 19,95 €

Los amantes de la fotografía pueden mejorar su DSi y aprovechar como nunca la cámara digital que incluye. Este accesorio protege la tapa de la portátil y ofrece la posibilidad de superponer diferentes lentes que aumentan o disminuyen el campo de visión. Además, incorpora 12 filtros de colores y, lo más interesante de todo, un flash para hacer fotos en la oscuridad. También viene con una funda para guardarlo todo. Una genial forma de que los más pequeños se inicien en la fotografía digital.

■ **Valoración:** ★★☆☆



Hasta el infinito...

■ **Nombre:** Toy Story Mania! Raygun ■ **Compañía:** Thrustmaster
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 14,99 €

Gracias a Wii no es difícil sentirse un espadachín consumado o un soldado espacial gracias a juegos como «Zelda» o «Metroid» pero... ¿y un cosmonauta de juguete? Ahora podemos meternos en la piel del simpático Buzz Lightyear, uno de los protagonistas de la más famosa película de Pixar. Con motivo del lanzamiento de «Toy Story Mania!», podremos hacernos con este llamativo soporte para el mando de Wii con la forma de la pistola del mismísimo Lightyear. El juego es un sencillo "shooter" con 10 galerías de tiro.

■ **Valoración:** ★★☆☆

NO LO PIERDAS DE VISTA

ACCESORIO MULTIPLATAFORMA

Control absoluto

■ **Nombre:** Harmony 900
■ **Compañía:** Logitech ■ **Consola:** PS3 y Xbox 360
■ **Precio:** 399,99 €

Entre el mando de la televisión, el equipo de sonido 5.1, el reproductor, etc. nos volvemos locos si añadimos encima el de la consola y uno extra para controlarla con las funciones multimedia. Este mando universal es compatible con 225.000 dispositivos de 5.000 fabricantes. Permite crear programas que encienden todos los dispositivos necesarios para una sesión -de música, cine o consola- y que seleccionamos en la pantalla LED táctil. Tiene botones específicos para Blu-ray, DVD, televisión y hasta una zona sensible al tacto para mover el puntero en el navegador web de PS3. Puede sortear muebles o paredes y resulta muy sencillo de configurar -eso sí, desde un PC-. También podéis olvidaros de las pilas, porque usa batería que se carga en su base. Por todas estas características, unidas a su ergonómico diseño, no hay un mando mejor en el mercado. Pero claro, no nos extrañaría que el precio os echara para atrás (además, PS3 necesita un accesorio que vale 49,99 euros).

■ **Valoración:** ★★★★



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

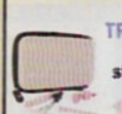
NINTENDO DS



ESTUCHE DSI T-CRYSTAL CASE
Se adapta con un guante al último modelo de DS.
9,99 €



ESTUCHE JUEGOS THE GAME CHAMBER
Hasta 8 juegos asegurados.
14 €



KIT DS LITE TRAVEL PACK NGS
Funda, cascos, stylus y correa con un diseño limpio.
15,95 €



CON PERSONAJES STYLUS NOBILIS
La mejor forma de interactuar con la pantalla.
12,95 €



MEMORIA TARJETAS SD
Almacena todos tus datos en hasta 16 GB.
De 6 a 30 €

PSP

PSP SLIM EN LA TV CABLE COMPONENTES
Conecta a la tele tu PSP.
15,95 €



GPS GO!EXPLORE
Nunca pierdas el rumbo con PSP.
Desde 129,95 €



SONIDO AURICULARES CON MICROFONO
Para usar Skype y Go!Messenger.
39,99 €



TARJETAS MEMORY STICK DUO Y PRO DUO
Tamaños de 1 a 16 gigas. A partir de:
10 €



PACKS TECH PACK
Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB.
A partir de 19,95 €

PLAYSTATION 2



VOLANTES DRIVING FORCE
El volante más real.
149,99 €
(Con «GT 4», 179,99 €)



PISTOLAS SCORPION 2
Para tv de 100 Hz.
43 €



PADS CONTROL DUAL SHOCK 2
Fiable a tope
30 €



MEMORIA MAX MEMORY 32 MB
Todo el espacio que necesitas.
34,95 €



PACKS TRIPLE PACK
Tres accesorios a precio de saldo.
49 €

NOVEDADES ONLINE

Wii recibe un verdadero aluvión de juegazos este mes, ya sean clásicos o nuevos. PlayStation 3 y Xbox 360 se centran en promocionar sus grandes apuestas navideñas con trailers y demos, mientras que PSP recibe a los nuevos Minis.

Wii

Wii Ware juegos descargables originales

Lost Winds 2: Winter of the Melodias

■ **Precio:** 1000 WP ■ **Compañía:** Frontier
■ **Género:** Aventura ■ **Jugadores:** 1

El pequeño Toku vuelve a la aventura en un juego que recupera la historia y el desarrollo de la primera parte. Ayudados por el movimiento del Wiimote, creamos plataformas de viento que nos propulsan a nuevas zonas. Además, ahora podemos manipular el clima para abrir nuevos caminos o lanzar ataques. Original, bonito y enganchante.

PUNTUACIÓN 92






SEXY POKER

■ **Precio:** 500 Wii Points

Un juego de cartas en el que podemos echar una partida de Póker, Texas Hold´em o Black Jack contra la CPU. La gracia está en que, si ganamos, chicas anime se van quitando la ropa... Un rato es gracioso, pero el juego se vuelve repetitivo enseguida.

PUNTUACIÓN 52

Consola Virtual juegos de consolas clásicas



SUPER STAR WARS: EMPIRE STR. BACK

■ **Super Nintendo:** 800 WP

Como pasaba en la peli "El Imperio Contraataca", hemos de ayudar a Luke, Han y Chewbacca a frenar a Vader. El desarrollo es el propio de un plataformas 2D, pero hay niveles especiales en un Snowspeeder o en el Halcón Milenario. Un juego bien ambientado, pero muy difícil.

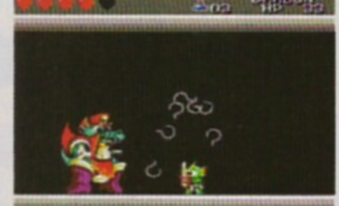
PUNTUACIÓN 89

Wonder Boy III: The Dragon´s Trap

■ **Master System:** 500 WP ■ **Compañía:** Sega
■ **Género:** Plataformas/Rol ■ **Jugadores:** 1

Comenzamos como Wonder Boy, pero por una maldición éste se convierte en lagarto. Hemos de recorrer montones de mazmorras para recuperar la forma humana. En el viaje nos convertimos en ratón, piraña, león y pájaro, cada uno con sus poderes. Los secretos, las influencias roleras y los combates especiales hacen de él un clásico. Quizá, el mejor juego de Master System.

PUNTUACIÓN 92

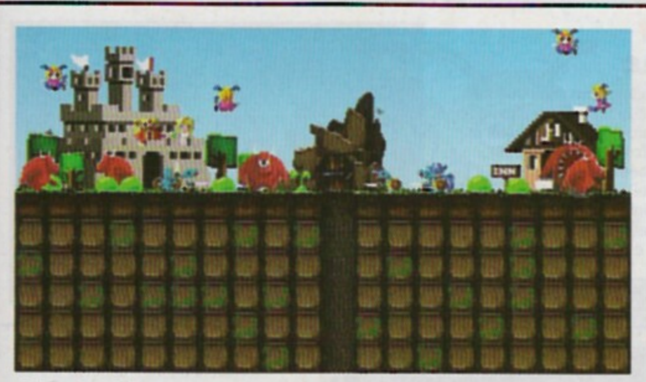



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET	2- CARGAR EL MONEDERO	3- COMPRAR	4- JUGAR
■ La consola usa Wi-Fi, pero se puede comprar un adaptador LAN. Si no os habéis conectado nunca, entrad en las opciones del menú principal y allí en Configuración, Internet, Ajustes de Conexión. Nintendo no cobra por usar Internet.	■ Entrad en el Canal Tienda. Desde su menú, pulsad Entrar. Pinchad en Añadir Puntos. Podéis canjear una tarjeta Wii Points Card (de venta en tiendas) o usar tarjeta de crédito. En ese último caso, podéis adquirir 1000, 3000 o 5000 Wii Points. 1000 Wii Points valen 10 euros.	■ Entrad en Canales de Wii, Wii Ware o Consola Virtual. En el primero hay programas. En Wii Ware y Consola Virtual están los juegos (los de C. Virtual son de consolas antiguas). Podéis descargarlos o regalarlos. Si tenéis Wii Points y memoria, pinchad en Confirmar.	■ Una vez se haya descargado el juego (mientras se descarga no podéis hacer otra cosa), éste aparecerá como un nuevo canal en el menú. Para jugarlo, pinchad en él. Al salir del juego, la partida quedará grabada en ese punto.

PLAYSTATION 3 - PSP

Juegos



Holy Invasion of Privacy, Badman! (Sólo PSP)

■ **Compañía:** Acquire ■ **Género:** Estrategia ■ **Jug.:** 1 ■ **Precio:** 29,99 €

No solo el título es llamativo, también lo es la mecánica. A medio camino entre la estrategia y el puzle, nos propone crear pasajes subterráneos con los que alimentar a nuestras hordas de monstruos y tender trampas a los héroes que intentan llegar a nuestro Señor Oscuro. Gráficos retro y una mecánica exigente para un título de lo más curioso.

PUNTUACIÓN 80



COMET CRASH (Sólo PS3)

■ **Precio:** 7,99 €

Otro representante del subgénero "Tower Defense", en el que hemos de defender nuestra base, pero también intentar aniquilar la contraria. Incluye multijugador cooperativo y competitivo. El planteamiento de juego engancha, aunque los gráficos son muy fríos.

PUNTUACIÓN 87





DIGGER HD (Sólo PS3)

■ **Precio:** 9,99 €

Como en el clásico en que se inspira, hemos de mover un camión por las galerías para recoger joyas a la vez que esquivamos a los monstruos de cada nivel. Trae modo cooperativo (solo offline) y gráficos mejorados, pero resulta un poco simple.

PUNTUACIÓN 74

EL mini DEL MES (minijuego de PSP)

KAHOOTS

■ **Precio:** 2,99 €

Mientras un azulado muñeco avanza por la pantalla, hemos de intercambiar los bloques que pisa para llevarlo con seguridad hasta la meta. Algunos sirven para saltar, otros para caer al nivel inferior... Lo mejor: es original y tiene un editor de niveles que es un vicio..

PUNTUACIÓN 85



Expansiones y demos

FIFA 10 echaba de menos el estadio Santiago Bernabéu, pero ya se puede descargar totalmente gratis. Para los más "frikis", los protagonistas de «Little Big Planet» pueden disfrazarse como los héroes de "Watchmen". Cada traje vale 1´99 €. Todo eso está muy bien, pero la "chicha" está este mes en as demos, que no son pocas: «Brutal Legend», «Star Wars: The Clone Wars», «Need for Speed Shift», «Up»...



Multimedia

UNCHARTED 2 es la estrella de este mes y para conocerlo más a fondo podéis descargaros el video "No Honor Among Thieves". También es muy interesante el video-tutorial para el modo Live Season 2.0 de «FIFA 10», con el que podréis conocerlo a fondo. Por su lado, «WET» recibe un montón de videos: varios cortos con el argumento, trailers y mucho más.



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola PS3 se conecta por Wi-Fi pero también admite cable LAN. Si no os habéis conectado nunca a Internet, cread una cuenta nueva (a la izquierda del menú) y seguid las instrucciones en pantalla. Internet es gratuita en PlayStation 3.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ En el menú, acceded a la categoría PS Network y entrad en Administrar Transacciones. Una vez allí, seleccionad Administrar Monedero. Dentro podéis canjear una tarjeta prepago o pagar con tarjeta de crédito. En este último caso, se puede agregar entre 5 y 100 euros.

3- COMPRAR

■ En el menú principal, id a PlayStation Network y allí a PS Store. Desde aquí, comprad juegos para PS3 o PSP (seguid las instrucciones en pantalla para PSP). Si tenéis una PSP Go, podéis descargar los juegos directamente desde esa consola. El interfaz es exactamente igual.

4- JUGAR

■ Una vez se descargue la compra, salid al menú principal y entrad en la categoría que corresponda: Juego, Vídeo, Foto o Música. En el caso de PSP, los títulos quedan grabados en un Memory Stick, en el directorio propio de juegos.

XBOX 360

Juegos



Axel & Pixel

■ Comp.: Silver Wish ■ Género: Aventura ■ Jugad.: 1 ■ Precio: 800
Este extraño artista y su perro se han visto atrapados en el mundo de los sueños (parece que está de moda este mes) y han de escapar colaborando en zonas de puzles, saltos o incluso de pilotaje de globos. Los enigmas de cada nivel y el planteamiento gráfico que fusiona "collages" de fotos con dibujo tradicional dan lugar a uno de los títulos con más personalidad de la temporada.

PUNTUACIÓN 88



LUCIDITY

■ Precio: 800
Sofi es una imaginativa niña que se ha visto atrapada en sus sueños, por los que camina sin que nosotros podamos controlarla. En su lugar, hemos de colocar objetos (como rampas o muelles) para evitar que caiga en trampas. La estética surrealista nos ha encantado, pero el juego a veces es demasiado difícil.

PUNTUACIÓN 77





FOOTBALL GENIUS

■ Precio: 800
Si sois los que más sabéis de fútbol en las tertulias del bar, éste es vuestro juego: nada menos que un "trivial" con 3500 preguntas sobre la liga española y muchas otras, que hemos de responder contrarreloj. Incluye multijugador y la opción de usar nuestros avatares, pero las rondas resultan un poquito cortas.

PUNTUACIÓN 76

EL JUEGO INDIE DEL MES (creado por los usuarios)

ARKEDO SERIES JUMP!

■ Precio: 240
Un juego de plataformas que homenajea a clásicos como «Mario Bros». Hemos de coger todas las bombas del escenario antes de que estallen y esquivar las múltiples trampas que encontramos.
Los puzles tienen su miga y el planteamiento gráfico es muy gracioso. Seguro que os pica.

PUNTUACIÓN 85

Expansiones y demos

VIRTUA TENNIS 2009, después de una larga espera, recibe al fin un modo para jugar torneos a través de Internet. Por supuesto, esta actualización es gratuita. ¡Se agradece! Si lo vuestro es quemar trastes, Electronic Arts celebra la llegada de «Brutal Legend» con un pack de canciones del juego para «Rock Band»: tres temas por 440. Pero lo mejor viene en este "carrusel" de demos: «Forza Motorsport 3», «Wolfenstein», «Cazafantasmas», «Guitar Hero 5», el propio «Brutal Legend»... ¡Casi "na", colegas!



Multimedia

DJ HERO tiene una de las intros más "flipadas" que recordamos. Merece la pena descargársela gratis desde el Bazar para ir abriendo boca. Pero también hay lugar para la aventura. Ojito al tráiler de «GTA: Episodes from Liberty City» o al paseo virtual por la isla de Panau, del próximo «Just Cause 2». ¿Te ha gustado el análisis de «Borderlands» de este mes? Pues echa un ojo al vídeo «Escoge tu Personaje».



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

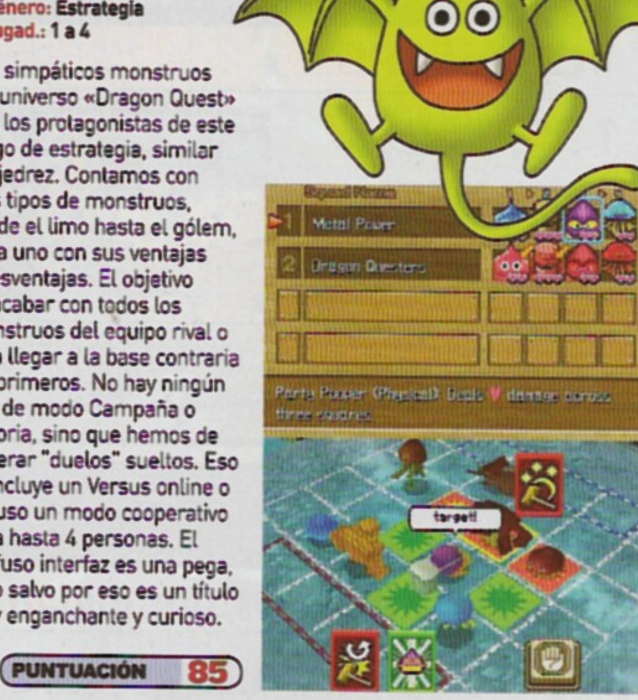
1- CONECTARSE A INTERNET	2- CARGAR EL MONEDERO	3- COMPRAR	4- JUGAR
■ Podéis contratar Xbox Live versión Silver (gratuita, pero no permite jugar online) o Gold (que vale 5 euros al mes). Para empezar, pulsad "Unirse a Xbox Live". Si ya teníais cuenta en la Xbox original, pulsad "Recuperar Gamertag".	■ Si tenéis una tarjeta prepago (de venta en tiendas), pulsad el botón Xbox e id a la pestaña Bazar. Pulsad "Canjear Código". Si usáis una tarjeta de crédito, entrad en el Bazar de juegos o vídeo, elegid producto y pulsad X. La moneda que se usa son los Microsoft Points: 100 = 1,20 €	■ Desde el menú principal, elegid la categoría Bazar de Juegos o Bazar de Vídeo. Allí, podéis elegir entre las categorías Nuevas Llegadas, Los Más Populares o ver todos. Dentro del Bazar de Vídeo, podéis bajar vídeos independientes o alquilar films en Películas.	■ Desde el menú principal, entrad en la categoría Mi Xbox y elegid Biblioteca de Juegos o Biblioteca de Vídeos, según corresponda. Una vez dentro, podéis consultar por Los Más Recientes o según la categoría en que se encuadre el producto.

DSi

DSi Ware

Dragon Quest Wars

■ **Precio:** 500 DP ■ **Compañía:** Intelligent Systems
■ **Género:** Estrategia
■ **Jugad.:** 1 a 4



Los simpáticos monstruos del universo «Dragon Quest» son los protagonistas de este juego de estrategia, similar al ajedrez. Contamos con seis tipos de monstruos, desde el limo hasta el gólem, cada uno con sus ventajas y desventajas. El objetivo es acabar con todos los monstruos del equipo rival o bien llegar a la base contraria los primeros. No hay ningún tipo de modo Campaña o historia, sino que hemos de superar "duelos" sueltos. Eso sí, incluye un Versus online o incluso un modo cooperativo para hasta 4 personas. El confuso interfaz es una pega, pero salvo por eso es un título muy enganchante y curioso.

PUNTUACIÓN 85

SOLITARIO 2 EN 1

■ **Wii Ware:** 200 DSi Points

No nos digáis que no sabéis cómo se juega a esto. El archiconocido juego de cartas se presenta aquí en dos de sus variantes: Klondike y Spider. El control se vuelve muy intuitivo gracias al uso de la pantalla táctil y hay varios niveles de dificultad. Se hubieran agradecido más pruebas distintas, pero por 200 puntos no es una mala compra.

PUNTUACIÓN 75

MYSIMS CAMERA



■ **Wii Ware:** 200 Wii Points

Los graciosos protagonistas de la saga «MySims» son los anfitriones de este editor de fotos. Tras usar la cámara de la consola para fotografiar lo que queramos, podemos colocar a seis de estos Sims en la imagen, para que hagan "monerías". Aunque podemos elegir animaciones, toda la gracia está ahí. Parte de una buena idea, pero se queda muy limitado.



PUNTUACIÓN 55

Yummy Yummy Cooking Jam

■ **Precio:** 500 DSi Points ■ **Compañía:** Virtual Toys
■ **Género:** Minijuegos ■ **Jugadores:** 1

Como miembros de un colorido restaurante, hemos de procesar las comandas de nuestros clientes en el menor tiempo posible. Mediante la pantalla táctil seleccionamos los ingredientes concretos y los servimos donde corresponda. Al principio es extremadamente fácil, pero poco a poco la cosa se complica. En cualquier caso, la mecánica es repetitiva y eso juega en su contra. Con todo, seguro que sus simpáticos gráficos y personajes entretienen a los más jovencitos.

PUNTUACIÓN 70



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ Ojo, esto no sirve para las DS "normales", sólo para DSi. En el menú principal, entrad en "Configuración de la Consola" y en su apartado 3, opción "Internet". Una vez ahí, elegid "Configuración de la CWF de Nintendo" y seguid las indicaciones.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Se paga con DSi Points o DP. 1000 DP valen 10 euros. Para añadir DP a la cuenta, acceded a "Tienda Nintendo DSi" en el menú principal. Luego, seleccionad "Añadir Puntos". Podéis usar una tarjeta de crédito o Nintendo Points Card (se vende en tiendas de videojuegos).

3- COMPRAR

■ Dentro de "Canal Tienda DSi", pulsa "Entrar en Tienda" y luego en "DSi Ware". Ahí podéis encontrar juegos o programas en cuatro categorías, según su precio: gratuitos de 200 DP, de 500 DP o Premium (de 800 DP). Elegid un juego y pulsad el botón de descarga.

4- JUGAR

■ Una vez el juego esté descargado, aparecerá el icono de un paquete azul en el menú principal (este icono será el canal que esté más a la derecha). Pulsad sobre él y aparecerá el juego en cuestión. Pulsad una vez más y empezará la partida.

LOS MEJORES ONLINE

Tan solo el simpático «Dragon Quest Wars» ha conseguido colarse en las listas de este mes, porque cada vez hay más calidad en todos los formatos.

PLAYSTATION 3 - PSP

PlayStation 3

	Juego	Precio	Tamaño
1	WARHAWK	19,99 €	810 MB
2	TEKKEN DARK RESURRECTION	19,99 €	830 MB
3	WIPEOUT HD	17,99 €	997 MB
4	ECHOCHROME	9,99 €	137 MB
5	S. STREET FIGHTER II HD REMIX	14,99 €	368 MB

PSP

	Juego	Precio	Tamaño
1	NOBY NOBY BOY	3,99 €	75 MB
2	SUPER STARDUST PORTABLE	3,99 €	29 MB
3	RIFF: EVERYDAY SHOOTER	7,99 €	47 MB
4	NO GRAVITY	9,99 €	51 MB
5	FLOW	7,99 €	174 MB

Clásicos PS

	Juego	Precio	Tamaño
1	FINAL FANTASY VII	9,99 €	1200 MB
2	CRASH BANDICOOT 3	4,99 €	134 MB
3	SYPHON FILTER 3	4,99 €	723 MB
4	WIPEOUT	4,99 €	180 MB
5	COM. & CONQUER RED ALERT	4,99 €	690 MB



COMMAND AND CONQUER RED ALERT supuso un salto de gigante para el género de la estrategia. ¿Podréis vencer a la amenaza roja?

XBOX 360

Arcade

	Juego	Precio	Tamaño
1	PORTAL: STILL ALIVE	1200	629 MB
2	MARVEL VERSUS CAPCOM 2	1200	197 MB
3	BRAID	1200	144 MB
4	THE S. OF MONKEY ISLAND	800	500 MB
5	WORMS 2 ARMAGEDDON	800	176 MB



PORTAL: STILL ALIVE es uno de los juegos más ingeniosos que existen. Superar los niveles más avanzados es digno de "cracks".

Originales Xbox

	Juego	Precio	Tamaño
1	GTA: SAN ANDREAS	1200	2,87 GB
2	HALO: COMBAT EVOLVED	1200	4,56 GB
3	FABLE	1200	3,25 GB
4	NINJA GAIDEN BLACK	1200	5,93 GB
5	JADE EMPIRE	1200	6,17 GB

Comunidad

	Juego	Precio	Tamaño
1	MITHRA	400	62 MB
2	ARTOON	400	26 MB
3	JOHNNY PLATFORM	200	16 MB
4	MACHIAVELLI'S ASCENT	200	15 MB
5	IN THE PIT	400	41 MB

Wii

Wii Ware

	Juego	Precio	Tamaño
1	WORLD OF GOO	1500 WP	319 Bloques
2	DR. MARIO Y BACTERICIDA	1000 WP	103 Bloques
3	BOMBERMAN BLAST	1000 WP	271 Bloques
4	ONSLAUGHT	1000 WP	309 Bloques
5	NYXQUEST: KINDRED SPIRITS	1000 WP	299 Bloques

Consola Virtual

	Juego	Precio	Tamaño
1	ZELDA: OCAR. OF TIME (N64)	1000 WP	368 Bloques
2	SUPER MARIO 64 (N64)	1000 WP	90 Bloques
3	SP. STREET FIGHTER II (SNES)	800 WP	69 Bloques
4	SUPER METROID (SNES)	800 WP	67 Bloques
5	STREETS OF RAGE II (MD)	800 WP	42 Bloques

DSi

DSi Ware

	Juego	Precio	Tamaño
1	REAL FOOTBALL 2009	800 DP	124 Bloques
2	UNA PAUSA CON DR. MARIO	500 DP	32 Bloques
3	DRAGON QUEST WARS	200 DP	85 Bloques
4	POP SUPERSTAR: ENTRA EN...	800 DP	100 Bloques
5	RETO MENTAL	800 DP	114 Bloques



RETO MENTAL es precisamente eso: un desafío para vuestras neuronas a base de pequeños minijuegos. ¡Dadle al coco!

PLAYSTATION 3

Batman Arkham Asylum



DESBLOQUEAR EL TRAJE ARMADURA
Para desbloquear este traje, que os protegerá de todos los golpes, tendréis que completar el juego una vez. Luego, al comenzar, Batman lo llevará puesto. Atención, esta indumentaria sólo podrá usarse en el modo Desafío.

CÁMARA ACCIÓN
Cuando estáis equipados con el Batarang, Batclaw o Multibatarang, podéis activar la cámara de un proyectil trasero pulsando **L1** y dispararlo presionando **R2**.

Colin McRae DIRT 2

CONSEGUIR TODOS LOS COCHES
Superad las siguientes carreras para desbloquear el coche que os indicamos en cada caso.

COLIN MCRAE R4:
- X-Games Europa.

DALLENBACH ESPECIAL:
- Premio a la innovación.

FORD ESCORT MKII:
- Todos los eventos X-Games.

FORD RS200 EVOLUTION:
- La Cruz Rally.

MG METRO 6R4:
- Todos los eventos X-Games.

MITSUBISHI LANCER EVOLUTION X:
- The X.

MITSUBISHI PAJERO DAKAR 1993:



- El Raid.

SUBARU IMPREZA WRX STI:
- X-Games América.

1995 SUBARU IMPREZA WRX STI:
- Colin McRae Challenge.

ESTADIO TOYOTA TRUCK:
- Land Rush.

G.I. Joe

NUEVAS APARIENCIAS



Debéis introducir las siguientes secuencias de botones en el menú principal. Al hacerlo correctamente se oirá un sonido que os indicará que ya tenéis los trajes disponibles desde el principio del juego.

DUKE CLÁSICO:
- ←, ↑, ■, ↑, →, ▲.

SCARLETT CLÁSICA:
- →, ↑, ↓, ↓, ▲.

Guitar Hero 5

TODAS LAS VENTAJAS
Introducid las siguientes combinaciones de botones en el menú con vuestra guitarra:

SLIDE CONTINUO:
- VERDE, VERDE, ROJO, ROJO, AMARILLO, AZUL, AMARILLO, AZUL.

AUTO KICK:
- AMARILLO, VERDE, ROJO, AZUL, AZUL, AZUL, AZUL, ROJO.

INSTRUMENTOS DE VIENTO:
- ROJO, ROJO, AZUL, AMARILLO, VERDE, VERDE, VERDE, AMARILLO.

TODOS HAMMER-ONS Y PULL-OFFS:
- VERDE, VERDE, AZUL, VERDE, VERDE, VERDE, AMARILLO, VERDE.

CONTENIDO GANADOR 1:
- VERDE, VERDE, ROJO, ROJO, AMARILLO, ROJO, AMARILLO, AZUL.

MODO ENFOQUE:
- AMARILLO, VERDE, ROJO, VERDE, AMARILLO, AZUL, VERDE, VERDE.

MODO PANTALLA LIMPIA (NO HUD):
- VERDE, ROJO, VERDE, VERDE, AMARILLO, VERDE, VERDE, VERDE.

PERSONAJES INVISIBLES:
- VERDE, ROJO, AMARILLO, AMARILLO, AMARILLO, AZUL, AZUL, VERDE.

MODO ACTUACIÓN:
- AMARILLO, AMARILLO, AZUL, ROJO, AZUL, VERDE, ROJO, ROJO.

DESBLOQUEAR TODOS LOS PERSONAJES:
- AZUL, AZUL, VERDE, VERDE, ROJO, VERDE, ROJO, AMARILLO.

OBTENER HÍPER VELOCIDAD.



En realidad esto no es un truco, puesto que podéis encontrarlo si váis al menú de Opciones del juego. Dirigíos al apartado "Juego Rápido", seleccionad "Opciones", luego "Extras" y ahí podéis activar la Híper velocidad.

Lego Indiana Jones

CONSEGUIR LOS EXTRAS Y VENTAJAS
Para desbloquear las diversas características y elementos, introducid estas claves según están escritas aquí en la clase de matemáticas.

DETECTOR DE ARTEFACTO:
- VIKED7.

BIP BIP:
- VNF59Q.

TESORO DE CARACTERES:
- VIES2R.

DESARMAR ENEMIGOS:
- VKRNS9.

DISFRACES:
- 4ID1N6.

CONSTRUIR RÁPIDO:
- V83SLO.

EXCAVAR RÁPIDO:
- 378RS6.

FIJAR RÁPIDO:
- FJ59WS.

FERTILIZANTES:
- B1GW1F.

PISTA DE HIELO:
- 33GM7J.

INVENCIBILIDAD:
- B83EA1.

DETECTOR DE PAQUETES:
- VUT673.

POO TESORO:
- WWQ1SA.

REGENERAR CORAZONES:
- MDLP69.

PERSONAJES SECRETOS:
- 3X44AA.

SILUETAS:
- 3HE85H.

SUPER GRITO:
- VN3R7S.

SUPER SLAP:
- 0P1TA5.

TESORO X2:
- VM4TS9.



TESORO X4:
- VLWEN3.

TESORO X6:
- V84RYS.

TESORO X8:
- A72E1M.

TESORO X10:
- VI3PS8.

TESORO IMÁN:
- H86LA2.

Marvel: Ultimate Alliance 2

NUEVOS PERSONAJES



Introducid las siguientes combinaciones de botones para conseguir a estos personajes. Aparecerán como seleccionables a la hora de cambiar de personaje. Mucho ojo: tanto los trofeos como la posibilidad de grabar quedan deshabilitados al usar un truco. Para poder habilitarlos de nuevo debéis reiniciar el juego y cargar una partida grabada.



HULK:
- ↓, ←, ←, ↑, →, ↑, ↓, →, **Start.**

THOR:
- ↑, →, →, ↓, →, ↓, ←, →, **Start.**

JEAN GREY:
- ←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓, **Start.**

TODOS LOS PERSONAJES:
- ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←, **Start.**

CONSEGUIR TODOS LOS VESTUARIOS
Ser superhéroe es lo que tiene, que se te hincha el ego que no veas. Por eso, no nos extraña que una de las cosas que más les gusta es cambiar de vestuario. Para tenerlos todos, introducid esta combinación:
- ↑, ↓, ←, →, ←, →, **Start.**

EQUIPOS CON PODERES EXTRAS
Como ya sucediera en la primera parte de esta serie, al combinar a ciertos personajes se potencian algunas cualidades, haciéndolos

TRUCOS DE LOS LECTORES



Command & Conquer: Red Alert

¿Cómo va la cosa? Seguro que genial y que no os afecta ni la crisis ni nada, porque sois los mejores. Aquí os dejo mi pequeña contribución. No me lo tenéis que agradecer, lo hago encantado.

CONSEGUIR UNIDADES ESPECIALES
Esto son unos consejos para conseguir las unidades especiales.

COMANDO:
- Debéis infiltraros en un laboratorio de batalla aliado.

IVÁN EL TERRIBLE:
- Lo primero que tenéis que hacer es capturar una Base Soviética y luego construir un Cuartel Soviético.

COMANDO PSI:
- Tan sólo necesitáis infiltraros en un laboratorio de batalla Soviético.

YURI KASERNIKOV:
- Una vez más, es necesario capturar una Base Soviética y construir un Cuartel Soviético. Como lo habéis hecho antes no os costará.

Ricardo Campodrón (email)



ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- *Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Trucos*
- *trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es*
- *trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es*



más poderosos. Para que no os aburráis emparejando, aquí van las combinaciones:

LOS 4 FANTÁSTICOS: +35% BARRA DE FUSIÓN:
- Mr. Fantastic, Human Torch, Thing, Invisible Woman.

VENGADORES CLÁSICOS: +15% BARRA DE PODERES:
- Hulk, Thor, Iron Man, Captain America.

MUJERES FATALES: +5% DAÑO



- Jean Grey, Storm, Invisible Woman, Ms. Marvel.

ARTISTAS MARCIALES: +5 ATAQUE
- Daredevil, Wolverine, Iron Fist, Deadpool.

FUERZAS NATURALES: +5% DEL DAÑO CAUSADO SE GANA EN SALUD
- Storm, Iceman, Thor, Human Torch.

GUERREROS ÁGILES: +2 EN TODOS LOS ATRIBUTOS
- Daredevil, Spider-Man, Deadpool, Iron Fist.

MATONES: +5 ATAQUE (CUATRO DE ESTOS)
- Hulk, Thing, Ms. Marvel, Venom, Luke Cage, Thor.

MENTES MAESTRAS: +15% MÁXIMA SALUD
- Mr. Fantastic, Iron Man, Nick Fury, Spider-Man.

MAESTROS DE LA ENERGÍA: +15% MÁXIMA SALUD (CUATRO DE ESTOS)
- Gambit, Iron Fist, Jean Grey, Ms. Marvel, Nick Fury, Penance.

NUEVOS HÉROES: +10% EN TODAS



LAS RESISTENCIAS (CUATRO DE ESTOS)
- Luke Cage, Spider-Man, Wolverine, Iron Fist, Iron Man, Ms. Marvel.

HÉROES PRO-REG: +15% MÁXIMA SALUD (CUATRO DE ESTOS)
- Iron Man, Mr. Fantastic, Deadpool, Songbird, Ms. Marvel, Spider-Man.

HÉROES SECRETOS: +3 TRABAJO EN EQUIPO (CUATRO DE DE ESTOS)
- Captain America, Iron Fist, Luke Cage, Invisible Woman, Human Torch, Storm, Spider-Man.

¡CÁLLATE YA!: +15% SALUD EXTRA
- Spider-Man, Iceman, Deadpool, Human Torch.

ESPECIALISTAS EN ARMAS: +5% ATAQUES CRÍTICOS (CUATRO DE ESTOS)
- Daredevil, Deadpool, Gambit, Thor, Green Goblin, Captain America.

TANQUES PENSANTES: +15% MÁXIMA SALUD
- Mr. Fantastic, Iron Man, Green Goblin, Spider-Man, Hulk.

■ TODOS LOS EXTRAS Y VENTAJAS

Introducid estas combinaciones si es



que aún no os habéis cansado de desbloquear trucos.

TODAS LAS AGENDAS:
- ←, →, →, ←, ↑, ↑, →, **Start** (en el Menú principal).

TODOS LOS DOSSIERS:
- ↓, ↓, ↓, →, →, ←, ↓, **Start** (en el Menú principal).

PODER DE FUSIÓN:
- →, →, ↑, ↓, ↑, ↑, ←, **Start** (Durante el juego).

DINERO EXTRA:
- ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↓, **Start** (Menú de Detalles del Héroe).

TODOS LOS VÍDEOS:
- ↑, ←, ←, ↑, →, →, ↑, **Start** (en el Menú principal).

TODOS LOS POWERS:
- ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, →, ←, **Start** (Durante el juego).

■ NUEVO MODO DE JUEGO

Completad el juego en dificultad Legendaria para poder acceder a una aventura con algunos cambios.

Operation Flashpoint: Dragon Rising

■ MISIONES DE BONIFICACIÓN



Introducid los siguientes códigos en el menú "Códigos de Bono" para conseguir las misiones de bonificación.

OFPWEB1
- Campamento.

OFPWEB2
- Desechos de Campo.

Tiger Woods PGA Tour 10

■ DEBLOQUEAR LOS DESAFÍOS BONUS

El juego tiene cuatro Bonus que se pueden ir consiguiendo si seguís las instrucciones que os damos a continuación:

BONUS 1:
- Completad todos los desafíos del torneo.

BONUS 2:
- Es necesario completar Bonus 1.

BONUS 3:
- Terminad el Bonus 2.

BONUS 4:
- Finalizad Bonus 3.

■ UN TRAJE MUY ESPECIAL

Aunque os parezca mentira, Tiger Woods está dispuesto a enfundarse el traje CEC Mining Hazard, sacado de «Dead Space». Para conseguirlo, tendréis que finalizar todo el desafío de Boston, y a



continuación podréis comprar el traje en la tienda de golf por 35 mil dólares.

UFC 2009 Undisputed

■ CONSEGUIR LUCHADORES

Son fuertes, rápidos y astutos, pero están ocultos. Si queréis hacerles aparecer, todo lo que necesitáis está en este truco.

SKYSCRAP PARA MODO EXHIBICIÓN:
- En la pantalla de título, introducid esta secuencia de botones: ↑, ↑, ↑, ↓, ←, →, ↑, **Start.**

PUNKASS:
- Conseguid un patrocinador "Tapout" en el modo Carrera para desbloquearlo en el modo Exhibición en la clase Peso ligero.

MASK.
- Superad 3 submisiones consecutivamente en el modo Carrera.



BROCK LESNAR:
- Introducid el código BROCKCHAMP en el apartado de códigos.

Wanted

■ TODOS LOS CÓDIGOS SECRETOS

Introducid cualquiera de estos códigos en la pantalla de título del menú principal para desafiar las leyes de la gravedad de la mejor forma posible.

01100001:
- Trajes especiales.

01001111:
- Súper armas.

01101111:
- Munición infinita. Acabaréis con los enemigos aunque tengáis menos puntería que un topo.

01110010:



- Con cada disparo causaréis una baja. Es aún más eficaz que el anterior.

01001100:
- Mejora de salud. Si a pesar de poder disparar las veces que queráis os hieren, tomad una buena dosis de vida.

01101101:
- Conseguiréis adrenalina infinita.

01000100:
- Janice.

01000011:
- Wesly.

01010100:
- Cruz.

01100101:
- Modo Close Combat. Perfecto para los más valientes.

01100111:
- Modo Headshot.

01110100:
- Modo Cinemático. Lo veréis como en el cine.

01010111:
- Conseguiréis el aeroplano escolta.

Wet

■ CONSEGUIR EL MODO DESAFÍO

Completad el juego en cualquier dificultad para conseguirlo.

■ DESBOQUEAR EL MODO BALAS DE ORO

Completad el juego en cualquier dificultad para conseguir este modo que provoca que cada disparo sea una muerte.

■ UBICACION DE LOS MONOS

Para que no os comáis el coco buscándolos, os decimos dóne podéis encontrarlos:



- Chinatown Rundown.
- Boneyard Workout.
- Boneyard Workout.
- You Dirty Rat.
- Everybody Runs.
- Uninvited Guest.
- Breaking The Ice.
- The Opera House.
- Shock Therapy.
- Head To Head.

Wolfenstein 3D

■ PISO SECRETO DEL PRIMER EPISODIO

En el primer piso, donde está el ascensor que lleva al segundo, girad a la derecha y buscad el muro para encontrar una sala oculta. Continuad buscando y encontraréis el ascensor que lleva al piso 10.



EL TONTOTRUCO

GTA IV

■ NO PERDÁIS EL COCHE

Hola amigos de las consolas. Os mando un truco absurdo para «GTA IV», que seguro encajará en el apartado de Tontotrucos. Es el siguiente: si alguna vez utilizáis trucos para poder tener un coche, pero se os queda en una colina o en algún desnivel, lo único que debéis hacer es lanzaros hacia él. Cuando saltéis, el coche irá hacia atrás y os atropellará, pero conseguiréis tener vuestro vehículo a punto para salir corriendo.



Eric Caballero (email)

XBOX 360

Caza-fantasmas



ACABAR CON LOS JEFES FINALES

Aquí van unos consejos para dar candela a los tres últimos jefes del juego. No es que sean nada del otro mundo (bueno, sí, porque son fantasmas), pero por si acaso, tomad nota.

CAPÍTULO 5 - "VUELTA AL HOTEL"

- Es la Viuda Negra. La mejor manera de acabar con ella es dispararle una baliza con el colisionador mesónico y acto seguido hincharnos a lanzar ráfagas con el disparo secundario. Con la baliza conseguimos que todos los disparos acierten en ella, pero no dejéis que se esconda mucho porque aprovechará el tiempo para recuperar salud.

CAPÍTULO 6 - "ISLA PERDIDA SUBIENDO"

- El jefe es Slor y lo más adecuado es esquivarlo en el momento oportuno y darle en la zona verde de la cabeza. Pero atención a los ojos gigantes que lo protegen. No son complicados, pero sí muy pesados. Usad el colisionador mesónico y la pistola de mocos.

CAPÍTULO 7 - "CEMENTERIO DE CENTRAL PARK"



- Este es el enemigo final del juego y su estilo, como el de algunos anteriores, es el de atacar y esconderse. Para ello, lo más eficaz es usar el colisionador mesónico. Cuando salga y se coloque en mitad de la pantalla, prestad atención porque por las puertas surgirán unos postes que le enviarán energía para regenerarse. Destruid los postes y las puertas antes de nada y en seguida dadle caña a él.



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Call of Duty Modern Warfare

Hola, os voy a dejar unos trucos que descubrí, porque esta es la mejor revista de videojuegos que leo. Para empezar tienes que habilitar las modalidades de Trucos y Arcade, ambas opciones te serán accesibles después de acabar el juego y ver los créditos; son pequeñas recompensas por tu esfuerzo. Todo depende de las computadoras portátiles que vas encontrando.

MODALIDAD DE BLANCO Y NEGRO:
-Todo se parece a las típicas películas viejas. Necesitas 2 portátiles. Haz que las luces se vean mucho más luminosas y las zonas oscuras, más negras, llevando los contrastes audiovisuales a nuevos niveles. Esto lo puedes activar a partir de 6 portátiles.

VARIADOS CAMBIOS EN PANTALLA:
- Generan tierra y grietas, la banda sonora se limita a un piano. Se necesitan 8 portátiles.

EXPLOSIÓN:
-Cuando actives este truco los soldados enemigos explotarán cuando los elimines (es uno de mis trucos favoritos).Para conseguirlo se necesitan 15 portátiles.

TIEMPO DE SOBRA:
- Ralentiza el juego presionando el botón de disparo. Esto genera que el juego transcurra a mitad de la velocidad normal. Y se logra reuniendo 20 portátiles.

MUNICIONES ILIMITADAS Y ELIMINAS LA NECESIDAD DE RECARGAR:
- Este importante y práctico secreto lo puedes activar cuando obtengas los 30 portátiles. Lo mejor siempre para el final. Espero que escojan mis trucos. Me encanta vuestra revista y os mando mi enhorabuena. Además, es la primera vez que escribo.

Javier Sanós Giménez (Huesca)

Damnation

UBICACIONES DE LOS EMBLEMAS

La ubicación de los 20 emblemas es la que os indicamos a continuación. No os dejéis ninguno.

ARROWTREE:
(1) – En la planta baja de los edificios, en la parte trasera de donde se lucha la primera serie de enemigos.

BOOMTOWN:
(2) – En las minas, en el segundo piso de la casa después de subir la cadena.
(3) – Una vez fuera, en el edificio 1, cerca de la valla que está derribado antes de la segunda secuencia de conducción.



(4) – En la parte posterior de la cúpula antes de tomar las estructuras de la línea de cremallera, en el techo cerca de la cinta transportadora.

MESA DORADO:
(5) – Después de desmontar la moto al final de la primera secuencia de conducción, en el interior del edificio a la izquierda antes de subir a la meseta con la artillería.
(6) – Después de la segunda secuencia de conducción, en la planta baja del edificio alto a la izquierda.
(7) – Una vez en el interior, en la planta baja del edificio, después de la escalera al lado de la rueda hidráulica y el puente antes de la cuerda.
(8) – A la derecha de donde se inicia la lucha torreta con Selena.
(9) – Una vez fuera de nuevo, en el segundo piso del edificio de la derecha, en el interior de la caverna después de la góndola.

CHASE CONVOY:
(10) – A mitad de la secuencia de conducción, después de caer el segmento del tótem en el puente, situado detrás del tótem a la izquierda.
(11) – Una vez fuera, cerca de la parte trasera de la zona de la plaza con cuatro piscinas. Después de la escalera de caracol y antes de la góndola.
(12) – Durante la lucha con Dayden, en el segundo piso del edificio en el centro de esta zona.

TERRA VERTE:
(13) – A la izquierda de la estatua antes de entrar en las puertas de la ciudad.
(14) – En el camino a la parte superior de la mansión del gobernador, en el interior del piso, donde empiezan las escaleras de metal.
(15) – En el edificio de cristal frente a la construcción de Abastecimiento de Agua.
(16) – Una vez dentro del edificio de Abastecimiento de Agua, en la planta baja frente a la entrada a este edificio.

COMPLEJO DE LA ISP:
(17) – Al final de la secuencia de conducción, a la derecha del ascensor.
(18) – Después de caminar hasta la cinta transportadora, en el segundo piso del edificio a la izquierda después de la escalera.
(19) – Una vez dentro de la base de la torre de Prescott, detrás del ascensor.
(20) – Después de salir del ascensor en la lucha con Prescott, en el interior del pequeño edificio a la derecha.

Facebreaker

DESBLOQUEAR PERSONAJES



Por si os habéis cansado ya de repartir leches con los personajes que vienen de serie, aquí tenéis algunos nuevos.

STEVE:
- Derrotad a Steve con cualquier personaje en Arcade.

VOO- DOO:
- Derrotad a Voo- doo con cualquier personaje en la Cueva.

BRICK:
- Eliminad a Brick con cualquier personaje en el Señorío.

SOCKS:
- Venced a Socks con cualquier personaje en el Asilo.

TIKI:
- Derrotad a Tiki con cualquier personaje en el Zoo.

Fight Night Round 4

TENER EL STATUS AL MÁXIMO

Empezad una nueva partida en el modo Legado y ganad el primer torneo. En la última pelea presionad B. El juego os dará +5 de poder, estamina y corazón. Haced esto



todas las veces que queráis hasta que dejen de sumarse "stats".

Guitar Hero 5

■ TODOS LOS PERSONAJES

Para poder tocar con todos los maestros de la guitarra, prestad atención a lo que os decimos a continuación.

CARLOS SANTANA:
- Completad la canción "No One To Depend On (Live)" en cualquier dificultad y con cualquier instrumento.

JOHNNY CASH:
- Terminad la canción "Ring of Fire". Da igual la dificultad o el instrumento que uséis.

KURT COBAIN:
- Superad el tema "Smells Like Teen Spirit". Ya sabéis, con la dificultad que queráis y con el instrumento que sea.

MATT BELLAMY:
- Completad la canción "Plug in Baby" en cualquier dificultad y con cualquier instrumento.

SHIRLEY MANSON:
- Haced lo que os venimos contando, pero con el tema "I'm Only Happy When It Rains".

■ TODAS LAS VENTAJAS

Introducid las siguientes combinaciones de botones en el menú con vuestra guitarra:

SLIDE CONTÍNUO:
- VERDE, VERDE, ROJO, ROJO, AMARILLO, AZUL, AMARILLO, AZUL.

AUTO KICK:
- AMARILLO, VERDE, ROJO, AZUL, AZUL, AZUL, AZUL, ROJO.

INSTRUMENTOS DE VIENTO:
- ROJO, ROJO, AZUL, AMARILLO, VERDE, VERDE, VERDE, AMARILLO.



TODOS HAMMER-ONS Y PULL-OFFS:
- VERDE, VERDE, AZUL, VERDE, VERDE, VERDE, AMARILLO, VERDE.

CONTENIDO GANADOR 1:
- VERDE, VERDE, ROJO, ROJO, AMARILLO, ROJO, AMARILLO, AZUL.

MODO ENFOQUE:
- AMARILLO, VERDE, ROJO, VERDE, AMARILLO, AZUL, VERDE, VERDE.

MODO PANTALLA LIMPIA (NO HUD):
- VERDE, ROJO, VERDE, VERDE, AMARILLO, VERDE, VERDE, VERDE.



PERSONAJES INVISIBLES:
- VERDE, ROJO, AMARILLO, AMARILLO, AMARILLO, AZUL, AZUL, VERDE.

MODO ACTUACIÓN:
- AMARILLO, AMARILLO, AZUL, ROJO, AZUL, VERDE, ROJO, ROJO.

DESBLOQUEAR TODOS LOS PERSONAJES:
- AZUL, AZUL, VERDE, VERDE, ROJO, VERDE, ROJO, AMARILLO.

Halo 3 ODST

■ CONSEGUIR LA ARMADURA RACON

Para poder conseguir este ítem deberéis ganar siete logros (cuatro en «Halo 3», y tres en «Halo 3: ODST»), antes de poder acceder a Bungie.net para conseguir el código que os permitirá haceros con la armadura.

■ LOGROS DE HALO 3:

Son estos cuatro.

DESAFÍO DE MAESTRO: ANUAL:
- Tenéis que completar Halo en dificultad Legendaria cooperativa en Xbox LIVE con 4 jugadores con Hierro y todos en Ghosts.

DESAFÍO DE MAESTRO: INTERRUPTOR:
- Conseguid el rango de teniente en una lista de juego del nuevo sistema de progresión EXP.

DESAFÍO DE MAESTRO: 7 EL 7:
- Clasificaos en una lista de juego igualada o social con 7 EXP el día 7 del mes.

DESAFÍO DE MAESTRO: CRÁNEO:
- Encontrad todas las calaveras ocultas de los mapas Míticos.

■ LOGROS HALO ODST:

Los tres que faltan.

DESAFÍO DE MAESTRO: CLÁSICO:
- En Live, acabad cualquier nivel en solitario en modo Legendario, sin disparos ni granadas lanzadas.

DESAFÍO DE MAESTRO: AGUANTE:
- En Tiroteo en cualquier misión, superad el 4º set en dificultad Heroica Cooperativa LIVE para 4 jugadores.

DESAFÍO DE MAESTRO: DÉJÀ VU:
- Terminad Autopista en dificultad Legendaria Cooperativa Xbox LIVE, con 4 jugadores, con Hierro, sin Warthog ni Scorpion.

Mini Ninjas



■ IMAGEN DE FUTO PARA EL PERFIL

Desbloquead el logro "Detente, Tiempo Futo!" y conseguiréis una foto de Futo para vuestro perfil de jugador. Para desbloquear el logro debéis usar a Futo en combate en todos los niveles.

The Beatles Rock Band

■ DESBLOQUEAR LAS FOTOS OCULTAS

En la pantalla de título introducid la siguiente combinación: Azul, Amarillo, Naranja, Naranja, Naranja, Azul, Azul, Azul, Amarillo, Naranja.



Wii

Another Code: R



OBJETOS DE LA AVENTURA

¡Aquí va una recopilación de los más interesantes!

GORRA DE LAKE JULIET
Se puede comprar en la recepción siempre y cuando esté Tommy el recepcionista .

HAMBURGUESA DE SALMÓN Y ARROZ
Os la da Bob cuando le conocéis en el restaurante que tiene en la zona residencial. Se consigue en el Capítulo 4: El secreto del lago.

HIERBAS MACHACADAS
Es el resultado de combinar las "hierbas rojas" con el "mortero y almirez". Se consigue en el Capítulo 5: El campanario silente.

INSIGNIA DEL J.C. VALLEY
En el suelo de la primera planta del campanario. Se consigue en el Capítulo 6: Destapando la verdad.

KIT DE ANÁLISIS DEL PH DEL AGUA
En el cajón de la derecha de la mesa del ordenador que está en la habitación de la casa de Richard. Se consigue en el Capítulo 4: El secreto del lago.

LLAVE DE LA FLOR
Os la da la señora Graham después de que le deis el sobre antiguo que estaba en el álbum. Se consigue en el Capítulo 5: El campanario silente.

LLAVE DE LA LUNA Y LLAVE DE LA ESPADA
Se encuentran en la máquina que está en el interior del cobertizo de la señora Graham. Se consigue en el Capítulo 5: El campanario silente.

LLAVE DEL ALMACÉN
Dentro de una caja en la oficina de Crusoe Resort. Se consigue en el Capítulo 6: Destapando la verdad.

LLAVES DEL CAMPANARIO
Es el resultado de conseguir la llave de la luna, la llave de la espada y la llave de la flor. Se consigue en el Capítulo 5: El campanario silente.

LLAVE DEL COBERTIZO
La da la señora Graham después de que Mattt se tome la medicina. Se consigue en el Capítulo 5: El campanario silente.

MANGUERA CON CINTA ADHESIVA
Es el resultado de combinar la "manguera vieja" con la "cinta adhesiva". Se consigue en el Capítulo 4: El secreto del lago.

MAPA DEL TESORO
Os lo da Matt cuando hablas con él junto al gran árbol que está al lado del embarcadero. Se consigue en el Capítulo 3: Quiero que sepas...

MARTILLO
Dentro de la caja de herramientas que está en el campanario. Se consigue en el Capítulo 6: Destapando la verdad.

MEDICAMENTO
La tendréis al realizar la receta que os dio la señora Graham. Se consigue en el Capítulo 5: El campanario silente.

MINIPORTÁTIL DE JUDD
Os lo da Richard después de que le devolváis la memoria en el dispositivo Another. Se consigue en el Capítulo Final: Más allá de la memoria.

MOCHILA DE RICHARD
Está junto a la tienda de campaña pequeña en la parcela de Richard. No la podréis coger hasta que Ryan se vaya de la parcela con Elizabeth. Se consigue en el Capítulo 2: La historia de Matthew.

NOTA DE MATTHEW



En la mesilla del dormitorio de Richard, después de volver de la casa de Elizabeth. Se consigue en el Capítulo 5: El campanario silente.

NOTA DE MICHAEL
Os la da Greg Davis cuando salís del almacén de las oficinas de Crusoe Resort. Se consigue en el Capítulo 6: Destapando la verdad.

PRODUCTO DE LIMPIEZA
Dentro de un pequeño armario en la sala de reuniones de J.C. Valley. Se consigue en el Capítulo 7: Cruel engaño.

Metroid Prime. Trilogy



CONSEGUIR EL TRAJE DE FUSIÓN

Completad «Metroid Prime» una vez y compradlo en el menú de extras.

DIFICULTAD HYPERMODO

Un modo para los muy iniciados en la materia.

Hypermodo en Metroid Prime 1:
- Completad «Metroid Prime 1».

Hypermodo en Metroid Prime 2:
- Completad «Metroid Prime 2».

Hypermodo en Metroid Prime 3:
- Terminad «Metroid Prime 3».

CONSEGUIR CRÉDITOS

Completar determinadas tareas durante el juego os dará créditos para desbloquear contenidos ocultos.

CRÉDITOS AZULES (METROID PRIME 3):
- Escanead objetos e ítems que puedan guardarse en el diario.

CRÉDITOS VERDES/ DE AMIGOS (METROID PRIME 3):
- Dependen de los vales enviados por amigos (configurad WiiConnect24 en el menú principal).

CRÉDITOS NARANJA, PÚRPURA, AMARILLOS (METROID PRIME 1, METROID PRIME 2, METROID PRIME 3):
- Acabad con los jefes. Cuantos más, mejor.

CRÉDITOS ROJOS (METROID PRIME 3):
- Escanead a cualquier criatura que pueda guardarse en el diario.

CRÉDITOS DE PLATA (METROID PRIME 1, METROID PRIME 2):
- Coged artefactos o llaves, o completad el diario y/o el inventario.

Final Fantasy: My life as a Darklord

NUEVA PANTALLA DE TÍTULO

Para desbloquear una nueva pantalla de título debéis conseguir los cinco Fragmentos Celestiales.

Tiger Woods PGA Tour 10

CONSEGUIR TODOS LOS ÍTEMS

Introducid esta clave en la sección de contraseñas del menú de opciones para desbloquear todos los ítems del golfista: **eltigre**



TMNT Smash-Up

CONSEGUIR PERSONAJES

Introducid los siguientes códigos en el menú de contenido extra para conseguir a los personajes indicados en cada caso.
- Beebpop y Rocksteady: ←, ↑, ↓, ↓, →, A, B, A, B
- Shredder con su traje alternativo, Cyber Shredder: ↑, ↓, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, →, ↓

ILUSTRACIONES E IMÁGENES

Llevad a cabo estas acciones, en cualquier nivel de dificultad, y serán vuestras.

Ilustraciones de 4Kids:
- Completad el modo Arcade con todos los personajes.

Bocetos de los dibujos animados:
- Conseguid todas las figuras en la sala de trofeos.

Tráiler de los dibujos animados:
- Haceos con 333 caparazones.

Tapas de los libros de Cómic:



- Conseguid 777 caparazones.

Primeros bocetos:
- Completad el modo Supervivencia una vez con cualquier personaje.

Ilustraciones de TMNT 2007:
- Terminad el modo Supervivencia con Nightwatcher.

Tráiler de TMNT: Smash Up:
- Lograd 111 caparazones.

Bocetos de TMNT 4:
- Cumplid 40 misiones en el modo Misión.

Bocetos del juego:
- Reunid 555

TRUCOS A LA CARTA

Pikmin 2

Laura Frène (email)

Hola. Seguramente ya los hayáis sacado, pero he estado un tiempo sin poder comprar la revista (he estado fuera de España, no os penséis que es porque no he querido) y me gustaría tener los trucos de «Pikmin 2». Si sois tan amables de pasármelos os lo agradeceré mucho.

Hola Laura. Que conste que te perdonamos que no hayas comprado la revista porque has estado fuera que si no... Anda, aquí tienes los trucos. Y que no se repita más, eh. Un saludo.

DESBLOQUEAR MODO RETO

Tienes que llegar a la tercera zona del juego, la que está en el lago. Cuando estés allí, coge un Pikmin de cada color, excepto azul. Combate a los insectos eléctricos y ábrete camino hasta la base del nivel 5. Lucha contra la araña mecánica con los Pikmin amarillos y cuando hayas acabado con ella aparecerá una llave. Cógela y sal del nivel saltando en el géiser. Ahora tendrás el modo disponible en el menú principal.

Canción Pikmin:
- Todo lo que tienes que hacer es conseguir 20 Pikmin de cada color.

Desbloquear secuencias de vídeo y créditos:
- Consigue todos los tesoros y rescata a Luis. Completa luego todos los escenarios y logra el rango Flor. Tienes que obtener también 10.000 puntos.



caparazones.
Tráiler de WB:
- Completad el modo Supervivencia con todos los personajes.

Wii Sports Resort

DESAFIAR A LOS CAMPEONES



En ciertos eventos de «Wii Sports Resort» es posible enfrentarse a los campeones de la isla. Una vez seáis Pro en varios de los deportes, en un evento de puntuación 1000 no podréis enfrentaros directamente. Para la mayoría de los deportes deberéis subir el nivel hasta 1500 para enfrentaros a ellos y ganar los sellos.

CONSEGUIR UN STRIKE FÁCILMENTE

En el juego de 100 Bolos, intentad lanzar la bola al carril del lado derecho y haced que avance hasta el final. Hará un giro y echará abajo todos los bolos. Para hacer esto, soltad la bola tarde en modo manual para lanzarla al aire. A continuación haced un ángulo hacia el carril con algún spin para mantenerla en el camino.

SECRETOS PARA LOS DEPORTES

Si queréis descubrir lo que ocultan todas las competiciones de este juego, apuntad bien vuestro Motion Plus y tomad nota de estos consejos.
Secretos de Espada - Duelo
Si queréis jugar al atardecer en lugar de hacerlo por la mañana, mantened pulsado el botón 2 en la última pantalla que hay antes



de acceder al juego (la que aparece tras elegir los Mii que van a jugar). Permaneced con el botón presionado, y no lo soltéis hasta que veáis la pantalla de los dos Mii que van a combatir.
Secretos de Baloncesto - 3 contra 3
Para jugar por la noche en lugar de hacerlo por la mañana, tenéis que pulsar y mantener el botón 2 en la última pantalla que hay antes acceder al juego (la que aparece tras elegir los Mii que van a jugar). Permaneced con el botón presionado, y no lo dejéis hasta que aparezca la pantalla de los dos equipos que se van a enfrentar.
Secretos de Tenis de Mesa - Partido
Si os pirra el tenis y queréis jugar a 11 puntos en lugar de hacerlo a 6, mantened pulsado el botón 2 en la última pantalla que hay antes acceder al juego y no lo soltéis hasta que veas la pantalla de los personajes que se van a enfrentar.
Secretos de Golf



Para jugar en modo profesional sin ver la barra de potencia, el mapa y el indicador del viento, id a la pantalla de elección del grupo de hoyos y pulsad el botón 2 del mando de Wii. Sin soltar dicho botón, seleccionad el grupo que queráis, el recorrido, y no lo soltéis hasta que empiece el juego. De esa forma desactivaréis todos los indicadores de ayuda.
Secretos de Bolos
Para cambiar el color de la bola en cualquiera de los tres modos de juego (Clásico, 100 bolos y Obstáculos), mantened pulsada la cruceta de control en la última pantalla que hay antes de acceder al juego (la que aparece tras elegir todos los Mii que van a participar en el juego). Dejad la cruz pulsada, y no la soltéis hasta que veáis la imagen de vuestro amigo el Mii con la bola en las manos. Dependiendo de la dirección que pulséis en la cruceta tendréis un color u otro en la bola: ↑ (azul), ↓ (verde) → (dorada) ← (roja).

DEAD SPACE EXTRACTION

NIVELES DEL MODO DESAFÍO

En la pantalla de título, introducid la siguiente secuencia de botones. Si lo hacéis bien, oiréis un sonido de confirmación y tendréis acceso a los cuatro niveles del modo Desafío: ↓, ↑, ←, →, →, ←





NINTENDO DS

Don King El Boxeo



PARTES DEL TRAJE DORADO

Estos boxeadores no sólo son valientes y reparten leches como panes, sino que además van y se lanzan al ring con un traje dorado. En fin... si queréis conseguirlo, seguid estos consejos y será vuestros sin tener que hacer mucho esfuerzo.

BOTAS:
- Acabad todos los combates clásicos en el modo boxeador del modo campaña.

GUANTES:
- Finalizad todos los combates normales en el modo boxeador dentro del modo campaña.

PANTALONES:
- Terminad todos los combates normales en el modo boxeador del modo campaña.

El Profesor Layton y la Caja de Pandora

MONEDAS EN EL EPISODIO I

Si queréis encontrar todas las monedas ocultas en el episodio uno, prestad atención porque aquí están todas. Las primeras monedas ocultas del capítulo las encontraréis justo al empezar, en la habitación. Podréis conseguir 3 monedas si buscáis entre los objetos del escenario:
- Bajo la mesa.
- Sobre la percha.
- Sobre el cuadro de la derecha de la imagen.



Al salir al pasillo inspeccionad para encontrar 2 monedas más:
- En el primer tabique de madera.
- En la segunda luz que hay en el techo.

Cambiad al vagón 4 y en el pasillo conseguiréis otras 2 monedas:
- En el pomo de la primera puerta (lado izquierdo)
- En el lado derecho de la primera puerta.

Entrad por la puerta que está un poco entreabierta (la segunda) y descubriréis 2 monedas más:
- Bajo el sofá de la izquierda de la imagen.
- Bajo el sofá de la derecha de la imagen

Volved de nuevo al pasillo y entrad en la última puerta. Llegaréis así a la zona del vagón restaurante, donde hallaréis una nueva moneda:
- Al final del pasillo.

Tras hablar con el cocinero, examinad la cocina antes de salir para encontrar 2 monedas:
- En la primera caja de abajo a la izquierda.
- En la olla que hay a la derecha, en la estantería del mueble del fondo

Salid al pasillo y entrad por la puerta de la derecha. Entraréis en el vagón 6. Si no podéis entrar es que os habéis dejado algo por hacer; hablad con el encargado o id a la cocina para poder continuar.

En el pasillo encontraréis 1 moneda:
- En el lado derecho de la segunda puerta.

En el pasillo del vagón 7 hay otras 2 nuevas monedas:
- Bajo la primera puerta.
- En el segundo tabique de madera.

En la plataforma exterior podréis coger 2 monedas más:
- Bajo la primera pata de la silla de la izquierda, primera mesa.
- Al fondo, en el pomo izquierdo de la barandilla.

Al llegar al vagón 6 tenéis que entrar por la segunda puerta, la que hay entreabierta. Veréis a la señora Babete dormida. Al examinar la habitación encontraréis 2 monedas:
- En la lámpara de la pared del fondo.
- Buscad también en el sofá del fondo.

Al salir de la habitación notaréis que el tren se ha parado. Cuando bajéis encontraréis 3 monedas más:
- A la izquierda, entre los raíles del tren.
- Echad un vistazo bajo la escalera.
- En la ventana que hay a la derecha de la puerta de acceso al tren.

CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS

Layton esconde unos cuantos secretos y si nos hacéis caso, descubriréis de qué se trata.

FICHAS DE PERSONAJE:
- Conseguid 2.500 picarats.

VOCES DE PERSONAJES:
- Lograd 4.000 picarats.

MÚSICA DEL JUEGO:
- Haceos con 3.500 picarats.

PELÍCULAS:
- Conseguid 4.500 picarats.

IMÁGENES:
- Reunid 3.000 picarats.

TRUCOS DE LOS LECTORES



New Super Mario Bros

¡Hola a todos los hobbyconsoleros! Os quiero dar unos trucos de «New Super Mario Bros». ¡Ojalá los publiquéis y me mandéis la camiseta!

JUGAR COMO LUIGI

Este truco es bastante sencillo: en la pantalla de archivo, mantened pulsados L+R y seleccionad un archivo. Oiréis la voz de Luigi y podréis jugar como él.

OBTENER OBJETOS ILIMITADOS EN LAS CASAS CHAMPIÑÓN

Aquí la cosa se complica, pues tenéis que pasaros todos los niveles de todos los mundos. Sé que no es fácil, pero el esfuerzo merece la pena.

EL MODO DESAFÍO

Este es un truco muy interesante: cuando os paséis el juego, haced esta combinación de botones: START,L,R,L,R,X,X,Y,Y. Cuando lo hagáis, el juego os felicitará y os dirá que ahora estáis en el modo desafío.

FONDOS PARA LA PANTALLA TÁCTIL

Cuando os paséis el juego, y si continuáis la partida guardada, veréis que en el mundo 1 hay una casa champiñón de color azul. Allí podréis comprar fondos para la pantalla táctil por 20 monedas estrella cada uno.

Víctor Gallego (email)

Kingdom Hearts 358/2 Days

TODOS LOS PERSONAJES

Si jugar con Mickey, Goofy o Sora es vuestro objetivo en la vida, tranquilos. Gracias a nuestro equipo de profesionales del truco aquí os explicamos lo que debéis hacer:

Donald:
- Alcanzad el día 244 en el modo Historia.

Goofy:
- Llegad al día 277 en el modo Historia.

Riku:
- Superad el día 171 en el modo Historia.

Sora:
- Completad el juego y comprad el artículo "El alma de Sora" en la tienda moogle.

Xion:
- Cumplid el día 96 en el modo Historia.

King Mickey:
- Completad el juego y comprad el artículo "El retorno del rey" en la tienda moogle.

DESBLOQUEAR EL MODO TEATRO

Completad el juego por primera vez y tendréis acceso al modo Teatro, donde podréis contemplar todas secuencias de vídeo.



SCRIBBLENAUTS

ESTRELLAS DE ORO

Después de completar un puzle, se os recompensará con una estrella de plata. Pero esto no quiere decir que os tengáis que conformar con eso; podéis aspirar a un rango más alto. Para conseguirlo, basta con que repitáis el mismo puzle. De esta forma activaréis el Modo Avanzado, en el que tendréis que completar el mismo nivel tres veces seguidas con un objeto distinto en cada ocasión. Si lo conseguís, obtendréis una estrella de oro.

TRAJE ORIGINAL DE SCRIBBLENAUT

Para conseguirlo, debéis completar todos los niveles de desafío en el modo avanzado. Este modelo es el diseño original para el personaje principal antes de que se cambiara por Maxwell.

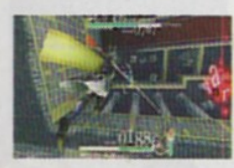


PSP

Dissidia Final Fantasy

CONTRASEÑAS FANTASMA

No tengáis miedo, porque aunque sean fantasmas, estos son de los buenos. ¿Qué esperabais?



M8ATK2TCPAYA:
- Matoya.

CH4D9EN3A3TE3:
- Death Machine.

MR3ZNNGXU72P:
- Ming-Wu.

PASS3SU433KA:
-Behemoth.

H4NA53NJRE9:
- Ninja.

MAPE5REPE4T5:
- Ahriman.

6A3K2A538TS:
- Red Wing.

SF5AUS5WUJ39Y:
- Fusuya.

GU3RK3UG4AMP:
- Gilgamash.

6C6M6E6G6A6:
- Omega.

8TA9CQQTAC:
- Olloross.

FGR3ET5KKJC:
- Siegfried.

PASS3CH3GC45:
- Yuffie.

P2KET4DTCW6:
- Cait Sith.

RJAGH5UE6NA7:
- Ragna.

SME4SA39SFAH:
- Seifer.

A3NASX6UXT7:
- Steiner.

VTS3RAPLVKE3:
- Vivi.

WRKA3KUMKRA:
- Wakka.

AK6ATR7ECD8N:
- Aaron.

469J3ELEVENWS:
- Shantotto.

LAXBU6GRA4U:
- Bash.

Endwar

CONSEGUIR MEDALLAS

A continuación, os enumeramos las medallas que se pueden obtener en el juego y el modo de desbloquearlas.

Air keeper:
- Victoria sin perder ni una sola unidad aérea.

Bombing Master:
- Destruid más de tres unidades enemigas con los bombarderos.

Demon of the sea:
- Acabad con más de tres unidades enemigas con un submarino.

Exceptional Marksman:
- Masacrad al menos seis unidades enemigas utilizando unidades de largo alcance.

Gunship Falcon:
- Destruid más de seis unidades enemigas utilizando helicópteros.

Incredible Dogfighter:
- Volatilizad por lo menos a tres unidades enemigas con cazas o helicópteros.

Land Keeper:
- Ganad sin perder unidades terrestres.

Marvelous Conquistador:
- Controlad todos los edificios.

Merciless Fighter:
- Destruid más de diez unidades enemigas haciendo uso de unidades de combate de corto alcance.

Preserver Of The Infantry:
- Conseguid la victoria sin pérdidas de unidades de infantería.

Ray Of Light:
- Ganad en un número determinado de ciclos.

Sea Keeper:
- Triunfad sin perder ninguna unidad marítima.

Submarine Executioner:
- Acabad con todas las unidades submarinas en el mapa.

Fate Unlimited Codes



CONSEGUIR NUEVOS UNIFORMES

¡Venga esa moda!

Gilgamesh:
- Terminad el modo arcade con él después de desbloquear a Zero Lancer. También necesitáis vencer a Zero Lancer. Cuando lo hayáis hecho, desbloquearéis ropa estilo Casual.

Saber Lily:
- Completad el modo arcade con Saber Alter.

SISTEMAS DE VOZ DE ILLYASVIEL

Completad el modo Arcade con un personaje aleatorio.

DESBLOQUEAR NUEVO MATERIAL

Para que no os aburráis nunca de jugar:

Sirvientes esqueletos de Caster:
- Completad el modo Arcade dos veces con Caster.

Illya:
- Terminad el modo arcade dos veces con Berserker.

NUEVOS MODOS DE JUEGO

Para todos los gustos, oiga. Tenemos "de tó".

Modo supervivencia infinito:
- Superad el modo supervivencia una vez consiguiendo al menos dieciséis victorias.

Modo supervivencia:
- Terminad el modo Arcade con Bazzet, Dark Saber y Leysritt.

Dificultad definitiva:
- Lograd 32 ó más victorias en el modo supervivencia infinito.

TENER A TODOS LOS PERSONAJES

¿Pensabais que no había más trucos? Pues tomad, tomad.

Leysritt:
-Completad el modo Arcade de cualquier personaje cuyo oponente final sea Berserker.

Saber Alter:
- Con Leysritt desbloqueado, completad el modo Arcade de cualquier personaje cuyo oponente final sea Gilgamesh.

Leysritt (camino alternativo):
- Finalizad el modo Arcade en cinco ocasiones.

Saber Alter (camino alternativo):
- Pulíos el modo Arcade en más de quince ocasiones. Parece difícil, ¡y realmente lo es!

Zero Lancer:
- Teniendo a Leysritt y Saber Alter desbloqueados, utilizad cualquier personaje con el que hayáis completado el modo Arcade y lograd un KO al menos una vez. Zero Lancer aparecerá en la sexta ronda. Derrotadlo para desbloquearlo.

G.I Joe. The Rise of Cobra

SCARLETT Y DUKE CLÁSICOS

En el menú principal de juego, tenéis que introducir los siguientes códigos:



- Scarlett:
→, ↑, ↓, ↓, ▲
- Duke:
←, ↑, ■, ↑, →, ▲

Marvel Ultimate Alliance 2

TODOS LOS PERSONAJES

Para desbloquear de golpe a todos los personajes, introducid esta combinación de botones:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←, →.

TODOS AL NIVEL 99

Si los personajes ya son superhéroes, imaginaos si los subís al nivel 99. Para hacerlo, dentro del menú "Hero Details" o "Team Select", presionad ↓, ↑, ←, ↑, →, ↑, ←, ↓. Si habéis metido bien el código oiréis un sonido que os lo confirmará

DAME DINERITO FRESCO

Más claro, imposible. Si queréis pasta, al igual que en el anterior truco, dentro del menú "Hero Details" o "Team Select", pulsad ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↓. Oiréis un sonido de confirmación.

Rock Band Unplugged

GUITARRA BACKBONE

Superad la lista de canciones "Rolling Stone Rock Immortals" para obtener la guitarra con logo de Backbone Entertainment. Luego, a lucirla por todos los escenarios.



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Final Fantasy VII Crisis Core

¡Qué tal! Me llamo Víctor y quería compartir con todos vosotros unos trucos bastante útiles para ese título de PSP.

CONSEGIUR 99 COLAS DE FÉNIX

Para conseguir 99 colas de fénix tenéis que desbloquear el apartado de misiones "Gran gruta de las maravillas" y llegar hasta la última misión del mismo, "La deidad Reinante". Pero ojo, no será nada fácil, pues los enemigos son durísimos. Cuando lleguéis a la última misión, equipaos con el ítem "guantes de bandido" y la materia "robar". Cuando le robéis a Minerva os pondrá que le habéis robado 99 colas de fénix.

EL MISTERIO DE LA CAJA FUERTE

En la mansión Shinra de Nibelheim (podéis hacerlo antes o después de que Sefirot queme la aldea) en una de las habitaciones hay una caja fuerte, y al lado un papel:

1. Sabiduría fuera de lugar
2. Payasos no deseados
3. Sabores de la tierra natal
4. Sobre cuatro patas sustentadas

La primera son los libros que no están en las estanterías, la segunda son las calabazas flotantes de una habitación, la tercera las bobozanas y los zumos que hay en otra habitación, y la última son las sillas en la última habitación que queda. En todas se mira a través de la cerradura. El código es aleatorio pero dentro hay un cactillo y la materia "corte vital"

Víctor Antequera (email)

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Mirad el pasillo que me hicieron estás simpáticas chicas cuando llegué al Tokyo Game Show. Claro, allí la gente sí me conoce y esto es lo que pasa. No hay nada como el anonimato... Je, je.

Bioshock 2 y otros juegos

@Hola. Bueno, esta es la segunda vez que os escribo a este apartado y me gustaría que me resolvierais estas dudas de estos juegazos, ¡Estáis hechos unos cracks!

Sobre el «GTA IV», tengo la duda de si hay un modo cooperativo para jugar con un colega en la misma consola al estilo «GTA: San Andreas», en el que podías liarla con una persona más. El online no me interesa por ahora, y como he visto que detrás de la caja pone Cooperativo 2-4...

No puedes jugar al modo historia en cooperativo, pero si puedes jugar online en cooperativo a algunos modos de juego.

«Fallout 3», bueno, el final no me agrada mucho eso de que cuando acabas la trama principal se acaba el juego, ¿Se sabe si en el próximo «Fallout: New Vegas» será igual o lo habrán mejorado?

Hombre, se supone que tienen que mejorar. No se trata de ninguna secuela, si no de un nuevo juego ambientando en ese universo, pero no se sabe si llevará un nuevo motor. Por cierto, la historia de «Fallout 3» sigue en la expansión «Broken Steel».

¿Se sabe cuantas personas podrán jugar a la vez online en el próximo «Bioshock» (el 2)?, he leído que hay online, pero no especifican los de 2K.

Parece ser que la cifra es hasta 10 jugadores. En el último vídeo que se ha publicado del juego se puede ver a varios personajes en plena refriega.

¿Se sabe el precio de «Final Fantasy XIII»? Porque según he leído, el precio en Japón rondará los 9.900 yenes, y en España sería una equivalencia de 70 euros, será ese el precio final?

Es muy pronto para especular con el precio final, pero sabiendo ya la elevada cifra en Japón, en concreto 9.240 yenes (unos 70 euros) mejor que estemos preparados para lo peor.

¿Hay una fecha fija para el «Bioshock 2», anuncian en el primer trimestre de 2010 ¿Pero el mes y el día?

Saldrá a mediados de febrero (si no hay más retrasos).

Y, quería saber si, estando cerca la llegada de «Bioshock 2», me espero y me compro el 2 o me compro el I y después el 2?

Yo no dejaría escapar el primero, que ahora está muy barato o en un pack con «Oblivion».

Erik



BIOSHOCK 2 contará con un multijugador online para hasta 10 jugadores. Es una de las novedades más esperadas de esta secuela, ya que el primero no ofrecía esta opción. El juego estará disponible en febrero de 2010.

¿La pregunta del mes?

¿Cuándo saldrá Project Natal para Xbox 360 y cuál es la última información sobre él?

Hola Yen, desde que vi el anuncio de Project Natal en el E3 estoy entusiasmado y me gustaría saber si ya se sabe la fecha de lanzamiento y si hay alguna novedad sobre él. ¡Gracias!

Este periférico para Xbox 360 no deja de dar que hablar. Ya es seguro, salvo inconvenientes de última hora, que llegará en 2010, aunque no se sabe la fecha concreta. Yo apuesto a que será más bien a final de año. En el Tokyo Game Show se realizó una nueva demostración, y la verdad es que sigue generando el mismo entusiasmo. En Microsoft han dicho que Natal se pondrá a la venta a un precio alto y bajará según marchen las ventas. Por su parte, las desarrolladoras siguen muy interesadas. La última en mostrarse a favor ha sido Epic (la de «Gears of War»).

Adelardo Santiso (Teruel)

Sobre volantes y asientos

@Hola Yen, me llamo Julio y obviamente tengo unas dudas que te querría consultar porque he buscado por algún que otro foro en español y no he en-

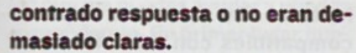


FINAL FANTASY XIII tendrá un precio en Japón de 9.240 yenes (70 euros), una cifra bastante superior a los 7.800 (60 euros) del resto las novedades. El juego saldrá en Japón en 17 de diciembre, pero no se sabe ni fecha ni precio aquí.

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Telefono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor"



contrado respuesta o no eran demasiado claras.

Lo que más me gustaría saber es cuál es tu opinión sobre el asiento para soporte de volante y pedales Playseat. Tiene muy buena pinta, sobre todo el modelo Evolution Special Edition que anuncia Takuma Sato, pero en mi caso, 196 cm y 100 Kg, además me gustaría saber si me puede venir bien o no voy a estar cómodo por las medidas (aunque en la página dice que es hasta dos metros y no hace ninguna indicación sobre el peso).

Por lo que sé, el tamaño es ajustable incluso para gente de hasta 2´11 m., así que no deberías tener problemas. De todos modos, quizá lo más sensato es que hables con ellos, porque es un producto caro y merece la pena estar bien informado.

La segunda duda es si el modelo de asiento es compatible con todos los volantes del mercado o solo con los que se anuncian en la página oficial de Logitech?

Supuestamente es para todos, pero te digo lo mismo, si por lo que sea tienes un modelo que no es de los más populares, consulta primero.

¿Va a salir algún modelo de volante al tiempo que la salida de «Gran Turismo» que se convierta en el referente del mercado, como ya pasó con el «GT 4»?

De momento no se ha dicho nada, pero no lo descartaría.

¿Valen lo que cuestan los modelos Logitech G25 y G27 Racing Wheel o es mejor hacerse con el Driving Force GT por relación calidad precio? ¿Entre el G25 y el G27 con cuál te quedarías?

El G27 parece un poco más evolucionado, incorpora más botones, LEDs para las revoluciones y la colocación de los pedales es más cómoda. Y sí, obviamente el Driving Force GT está fenomenal si no te quieres arruinar.

¿Hay algún otro modelo de asiento que pueda comprar con características similares o algo inferiores?

Claro, hay más opciones aparte de Playseat. En Internet puedes encontrar varios, por ejemplo en GameRacer.

En algunos foros he leído que se habla de diciembre de 2.009 para la salida del «GT5». ¿Es salida en España o en Asia? ¿La fecha es real? Es decir, ¿está confirmada oficialmente o es un rumor creíble como lo de que Fernando Alonso se va a Ferrari?

Pues como has visto, era más creíble lo de Alonso que lo de «GT5». Finalmente el juego saldrá en Japón en marzo, así que aquí no lo veremos hasta bien entrada la primavera.

Julio

« GRAN TURISMO 5 SALDRÁ EN MARZO EN JAPÓN, Y PARECE QUE SU LANZAMIENTO EN EUROPA SERÁ HACIA EL VERANO »



EL ASIENTO PLAYSEAT EVOLUTION SPECIAL EDITION que anuncia el piloto profesional de Formula 1 Takuma Sato es el sueño de cualquier aficionado a los juegos de coches. Eso sí, con el volante G25 de Logitech cuesta 640 euros.

Quiere un nuevo Hitman

@ Hola, Yen. Soy un fanático de los videojuegos con una gran colección desde Master System hasta PS3 y unas dudas.

¿El «Hitman Blood Money» de Xbox 360 salió aquí traducido o doblado? Creo que no le hicisteis ningún análisis y me gustaría conseguirlo

No le analizamos porque finalmente no salió en España. Tal vez puedas conseguirlo de importación.

¿Es verdad que se esta trabajando en un «Hitman» de



Machismo en Xbox Live

La Perla Negra

Hola: Soy una veterana consolera aunque es la primera vez que escribo a vuestra revista y me he decidido a escribir este e-mail porque llevo ya un tiempo sufriendo el comportamiento nada apropiado por parte de varios usuarios de Xbox Live.
Os explico, yo juego a través de Xbox Live como cualquier otro usuario, pero muchas veces tengo que soportar tanto verbalmente como por escrito comentarios ofensivos y alusiones sexuales que son realmente molestos y afectan a la hora de jugar a gusto y tranquilamente. He presentado muchas quejas a esos usuarios y les he bloqueado comunicaciones, aunque ello no impide que sigan apareciendo mas comentarios de otros usuarios. No conozco ningún otro caso parecido, no se si soy la única mujer a la que le ha pasado o ninguna se ha atrevido a denunciarlo, pero me gustaría que si no es así este e-mail sirviese de inicio para que este tipo de comportamientos se cuenten y cesen. Es una lástima que en estos tiempos sigan ocurriendo este tipo de cosas y de desprecios. Esto no quiere decir que no haya gente fantástica jugando a través de Xbox Live que son mayoría, pero esta gente consigue que sea menos grato jugar. Un saludo y enhorabuena por la revista.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Indignante. Nos sumamos a tu denuncia ante este comportamiento machista y maleducado, propio de trogloditas. Espero que Microsoft tome medidas severas y castigue a quienes se dediquen a ello.



Los precios de los juegos de Wii

Jorge García

Enhorabuena por la revista. Espero que sigáis así. Quería opinar sobre los precios de los juegos de Wii, que me parecen excesivos. Es verdad que los juegos de PS3 o los de Xbox 360 suelen ser mas caros. Lo bueno de estas consolas es que PS3 tiene la colección "Platinum" y Xbox 360 tiene los "Classic". Gracias a estas dos colecciones de juegos se pueden conseguir juegazos que llevan unos pocos años en el mercado a un precio muy asequible. En definitiva, creo que a Wii le hace falta una colección como esas. No entiendo cómo Nintendo no ha sacado los Player´s Choice (juegos muy buenos de Game Cube a precio reducido) en Wii porque yo creo que podrían hacer una muy buena colección con títulos como «Zelda Twilight Princess», «Mario Party 8», «PES 2008», «Super Mario Galaxy»... Creo que si todas las compañías siguiesen este modelo (abaratar el precio de los juegos cuando ya llevan un par de años en el mercado) la gente no piratearía porque podría comprar juegos a un precio mucho más asequible. Espero que me deis la camiseta de colaborador porque como me gasto tanto dinero en juegos apenas me queda dinero para comprar ropa, je, je, je. Saludos a toda la redacción.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Tienes razón. Seguro que Nintendo ya tiene en mente lanzar una línea de juegos baratos tipo Player´s Choice.

« FORZA MOTORSPORT 3 ESTÁ AL NIVEL DE LOS MEJORES DE LA HISTORIA SE TRATA DEL MEJOR JUEGO DE COCHES PARA 360 »

nueva generación? ¿Tienes noticias al respecto del mismo? ¡Estaría muy bien verlo llegar!

Eso parece. Aunque no hay confirmación oficial, todo indica que saldrá una quinta entrega que coincidirá con el estreno de la segunda película. Aunque se especuló con que podía desarrollarla Rocksteady Studios, los responsables de «Batman Arkham Asylum», Eidos ha dicho que la franquicia es y seguirá siendo de IO Interactive.

Creo que en su día se dijo que el juego «BC» se canceló porque sería mas ambicioso hacerlo para Xbox 360. ¿Habrá posibilidades de verlo?

La cancelación de este juego de Peter Molyneux fue algo confusa. No se dieron razones concretas. Se habló de que el proyecto se retomaría más adelante. Hace un año Molyneux dijo que no se había olvidado del él pero el caso es que sigue dedicado a otros juegos como la saga «Fable».

¿Crees que «Crysis 2» tendrá la misma calidad grafica que tendrá en PC? Porque «Crysis» ya puso el listo muy alto en su día.

Ellos aseguran que sí, y de hecho han mostrado algunos vídeos del motor Cry Engine 3 en PS3 y el aspecto es sensacional.

Cansado de tanta lucha, ¿Sabes si se podrían mandar ideas para crear un Dragon Ball RPG clásico? Si es así... ¿a dónde?

Bueno, por mandarlas puedes hacerlo a Namco Bandai, pero es difícil conseguir nada con licencias tan repartidas como esa.

Mójate: gráficos, jugabilidad, sensaciones. ¿«Forza Motorsport 3», «Gran Turismo 5»?

Con respecto a «Forza 3» no hace falta que me moje, ya tienes el análisis este mes, y como habrás visto se trata de un juego de coches impresionante, al nivel de los mejores de la historia. De «Gran Turismo» solo te puedo decir que lo que he visto hasta ahora promete ser la bomba.

David Rodríguez Díaz

Más volantes y juegos de coches

@ Hola, Yen. Soy un fanático de vuestra revista y seguidor de ella de hace muchos años.

Tengo una pregunta importante y que le puede interesar a más lectores. Es sobre los volantes compatibles con PS3. He visto el volante F430 de Thrusmaster. Tiene un tacto increíble, pero he leído que solo es compatible con dos videojuegos de PS3 («Colin Mcrae Dirt 2» y «Supercar Challenge») ¿Es eso cierto?

Efectivamente, el Thrustmaster F430 es un volante para PC que además es compatible con esos dos juegos de PlayStation 3.

El volante me encanta, tiene un acabado impresionante. ¿Tú crees que me lo debería comprar? Si la respuesta es negativa, ¿cuál me recomiendas?

A ver, si solo lo vas a usar en PS3 y no en PC, no creo que merezca la pena. Pues como he contestado antes, el Driving Force GT es una opción muy buena a un precio razonable. Y si te quieres gastar mucho más dinero, el GT 25 y 27 de Logitech.

He observado que los 2 juegos que son compatibles de conducción son de los últimos que han salido si no los últimos, ¿es posible que los juegos de conducción que vayan saliendo sean compatibles? Por favor contéstame.

A día de hoy solo son esos dos, es imposible saber si habrá en el futuro alguno más. Depende de la desarrolladoras de los juegos.

Daniel Ramos Rojas (Sevilla)

Dudas sobre PSP Go

@ Hola Yen, tengo 29 años, una Xbox 360 y unas dudillas con



B.C. fue un proyecto de juego del equipo Lionhead, comandado por el popular Peter Molyneux, que inicialmente iba a ser lanzado para la primera Xbox. El juego no ha sido cancelado definitivamente, pero no se ha vuelto a saber nada.

las que me puedas ayudar y puedas responderme. En primer lugar quería felicitaros por vuestra revista. Os llevo siguiendo desde el numero 1, sobre todo a ti por tu sección, que es de lo primero que leo cuando compro la revista, aunque esta es la primera vez que escribo.

Verás, tenia pensado comprarme una PSP, pero como se anuncio el nuevo modelo, la PSP Go, no sé qué hacer. ¿Sabes cuándo saldrá a la venta en España y cuál será su precio?

Pues ya la tienes a la venta, a un precio de 249 euros.

También me gustaría saber si cuando salga la nueva PSP ya no saldrán juegos en UMD y dejarán de fabricar el viejo modelo. ¿Qué me aconsejas, esperar a la nueva o comprar la PSP 3000? ¿Habrá una rebaja de este modelo?

Como verías el mes pasado, el responsable de Sony España James Armstrong confirmó que PSP 3000 se seguirá fabricando y que todos los juegos saldrán también en formato UMD, así que es una cuestión de la que más te guste... y se ajuste a tu bolsillo. No creo que a corto plazo el modelo 3000 (que sólo tiene un año) tenga otra rebaja.



GOD OF WAR CHAINS OF OLYMPUS continúa siendo una de las grandes obras maestras que se encuentran en el catálogo de PSP. Sin duda se trata de un juego totalmente recomendable para los poseedores de esta consola..

« LOS JUEGOS EN UMD PARA PSP 3000 SEGUIRÁN SALIENDO A LA VEZ QUE LAS VERSIONES DESCARGABLES PARA PSP GO »

En caso de que llegara a comprar la PSP 3000, ¿qué juegos me recomiendas, teniendo en cuenta que mis géneros favoritos son el rol, la lucha y las aventuras? También algún juego que sea más innovador, aunque no tenga que ver con ninguno de esos géneros, pues me gusta probar cosas nuevas.

Uf, pues tienes los «GTA» (los dos antiguos y el que va a salir) «God of War», «Tekken», «Soul Calibur» y de rol los «Monster Hunter» o «Crisis Core». Innovador tienes «Little Big Planet», si no lo has jugado en PS3, «Patapon», «Echocrome»...

Con respecto a Xbox 360 me gustaría saber que pasó con un juego de rol, que hace tiempo vi que saldría (creo que también en PS3), llamado «Elveon». ¿Se ha cancelado? ¿Saldrá alguna vez a la venta o que pasó con ese juego? Es que tenía muy buena pinta y estaba deseando jugarlo.

Pues hace mucho tiempo que se dejó de hablar de él. No creo que salga ya.



ELVEON era un juego de rol en tercera persona desarrollado por 10tacle Studios y ambientado en el libro de los elfos. Iba a salir hace un par de años para PS3 y Xbox 360 pero finalmente se abandonó el proyecto y se quedó en el aire.

¿Saldrá algún «Dragon Ball» nuevo para PSP? ¿Y de la serie «Bleach», habrá algún jueguillo tanto para PSP como Xbox 360? Si sabes de algún otro juego que vaya a salir de anime en estas dos consolas te agradecería que me lo dijeras. Muchas gracias por adelantado. Un saludo y seguid así.

Pues hasta ahora tienes los dos «Dragon Ball Shin Budokai», que no están mal, y «Dragon Ball Evolution», el de la peli, que es muy flojo. No hay previsto más lanzamientos de momento. Sobre «Bleach», en Japón la saga «Heat the Soul» va por su quinta entrega para PSP, pero aquí no se han editado aún.. Del que si va a haber algo es de Naruto.

Cristina Vicente Chaparro

Rol y discos duros para PS3

@ Qué excelente revista tienen. Siempre consulto



Sobre la piratería

Juan José de Pedro

Hola, me gustaría expresar en estas líneas la indignación que se siente al ser un comprador honrado y legal de videojuegos y verse obligado a tener que soportar el bombardeo constante de carteles sobre tarjetitas, chips y demás parafernalia de ese mundillo por la calle. O mientras navegamos por Internet, los anuncios "pro" pirateo. Cuando me paro a pensarlo no entiendo por qué la gente piratea, ya que sólo consigue hacer daño, ponen la inútil excusa del dinero. Pienso que si tienes en mente comprarte un juego, lo menos que puedes hacer es informarte. Para algo están los fantásticos análisis de revistas como la vuestra, y si no te convence, pues te gastas 3€ en alquilarlo. Lo único que consiguen es perjudicarnos a todos: las empresas venden menos, a la larga sube el precio de los juegos y, por último, dejarán de hacerse. Por eso, pido que la gente se lo piense bien antes de bajarse un juego, ya que no sólo perjudica a la empresa, sino a todos los jugadores. Además, no es necesario un juego nuevo cada semana, la cuestión está en saber elegir los que comprarse, y en eso, vuestra revista ayuda mucho.

Yen: Si la gente realmente supiera el tremendo daño que hace con las descargas ilegales se lo pensaría mucho antes de piratear los juegos.





JAK AND DAXTER THE LOST FRONTIER supondrá el debut de la saga en PSP y el regreso a PS2. Nos encontraremos con una mezcla de géneros que incluirá acción y plataformas con el habitual sentido del humor. Sale a final de año.

su revista y Playmania, que es de su misma editorial, antes de comprar un juego. Tengo una PS3 y tres PSP una de cada color y modelo (y pronto la PSP Go). Como veterano de las consolas os quería hacer las siguientes preguntas sobre mis juegos y consolas favoritos.

¿Seguirán vendiéndose los juegos, tanto en UMD como en la PS Store ahora que sale la PSP Go?

Sí, saldrán en formato digital y también en formato físico.

Quiero iniciarme en el rol de PS3, pero no sé que juego comprar. ¿Cual recomendáis a un rolero principiante, como para que me enamore de dicho género?

Pues quizá «Valkyrie Chronicles» te vaya bien para lo que buscas. No es la bomba, pero es vistoso, no muy complejo y está bastante bien. Si te atreves con «Oblivion» o «Fallout 3», son los mejores, pero no son sencillos. Si no, descárgate «Final Fantasy VII» de la PS Store.

El otro día llegué del trabajo y vi a mi sobrino de 8 años encantado con «GTA Liberty City Stories» de PSP. El problema es que este juego es para adultos. ¿Sabes si hay algún juego para niños, que brinde la misma libertad de acción?, ya que «GTA» no me parece adecuado para la edad de mi sobrino.

Tienes razón, no es el juego para un niño de 8 años. Con tanta libertad de acción no hay, pero yo te recomendaría «Little Big Planet» si puedes esperar a noviembre. Si no, «Daxter» también está bastante bien.

¿Qué marca y modelo creen que es el mejor de los discos duros de gran capacidad para PS3?

Lo mejor será de esperar la PS3 Slim de 250 GB que sale en noviembre, es lo más práctico y sencillo. Si no, busca los discos duros que sean compatibles, la oferta es muy amplia. Cualquier SATA 150 te puede valer.

De la forma mas respetuosa les pregunto... He visto que a veces un mismo juego tiene por ejemplo en Hobby Consolas 80 y en Playmania 89, (nueve puntos de diferencia). ¿Por qué pasa esto si son revistas de la misma editorial que incluso se hacen propaganda la una a la otra. ¿No debería haber cierta concordancia?

No, precisamente eso demuestra la independencia de cada revista aunque pertenezcan a la misma compañía. Cada revista tiene sus redacciones y su forma de valorar los juegos, y no siempre tenemos por qué coincidir.

Xavier Avila Quezada

Descarga de películas en PS3

@ ¡Hola, Yen! Ya no es la primera vez que te escribo. Espero que me respondas esta vez y me aclares unas dudas. Gracias.

¿Cómo se conecta la PS3 a Internet por cable? Siempre me sale el error de la DNS.

Normalmente ese error da en la conexión por WiFi. En la conexión por cable solo tienes que elegir configuración automática. Si no tendrás que mirar los datos de tu conexión a internet (IP, DNS y puerto de entrada) e introducirlos manualmente desde el menú de tu consola.

¿Hay alguna posibilidad de que salgan mas juegos de «Jak And Daxter» para PS3 o PS2?

Sí, como ya dije hace tiempo está en desarrollo «Jak and Daxter The Lost Frontier» para PS2 y PSP que será lanzado a finales de este año. De una futura entrega para PS3 no se sabe nada.

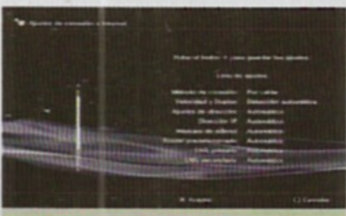
¿Cuál de los juegos de PS3 que están a punto de salir a la venta me sugieres?

Uf... Así, a bote pronto, me vienen a la cabeza por ejemplo los dos de fútbol («Pro» y «FIFA») si te gusta el género, y después, dos imprescindibles como «Uncharted 2» y «Assassin´s Creed 2». En el apartado de la lucha, nada menos que «Tekken 6». Tampoco olvides «Call of Duty MW 2». Como ves, tienes de todo y bueno para elegir estos meses.

¿Las películas que se podrán descargar en Playstation Network serán gratis?

No. El sistema de descarga de películas en PS Network, que se activará en noviembre, será similar al de Xbox Live o en algunas operadoras de Internet. Tu podrás descargarte una peli y, dependiendo del número de visionados o del tiempo que quieras disponer de ellas, variará el precio. También cambiará el precio el hecho de que sea en HD o en versión normal. El catálogo de títulos disponibles no se ha confirmado aún.

Rui Miguel



CONECTAR PS3 A INTERNET a veces es un poco complicado. Normalmente por WiFi da más problemas y hay que hacer los ajustes manualmente. La opción más sencilla es el cable, pero hay que ponerlo por medio, claro.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@HOLA YEN TE ESCRIBO PARA DECIRTE QUE HAY EXTRATERRESTRES USUARIOS DE TU REVISTA, EN MARTE LA VENDEN A EL DOBLE DE PRECIO!!!!!!

Yen: Qué especuladores son estos extraterrestres. ¡A este paso van a crear la burbuja Hobby Consolas!

@YEN, ¿SABES POR QUE EL STREET FIGHTER IV TE DA EL COMBATE POR PERDIDO EN CUANTO PIERDES DOS ASALTOS Y NO TE DEJA SEGUIR? LO COMPRÉ CON MUCHA ILUSIÓN Y HE DEJADO DE JUGARLO PRECISAMENTE POR ESO.

Yen: Sí que es raro, sí. Lo mismo me pasa a mí con los juegos de fútbol, que cuando el equipo contrario mete más goles que el mío me dan el partido por perdido. Que misteriosos son los videojuegos...

@¡¡¡HOLA YEN!!! DESDE QUE TENGO CONSOLA LEO VUESTRA REVISTA Y ESTOY SEGURO DE QUE TE LLAMAS YEN PORQUE TIENES 20 CHINOS LEYENDO LOS E-MAILS POR TI.

Yen: ¡Vaya! Me has pillado. Voy a decirles a los 20 chinos que te vayan a dar el premio al lector mas listillo...

@LA ÚLTIMA PREGUNTA ES SI A TI QUE NUNCA SE TE HA VISTO EL PELO. ¿NO TE DA VERGUENZA AJENA QUE EL DIRECTOR Y CIERTOS MIEMBROS DE LA REDACCIÓN CLARAMENTE SE MACHAQUEN EN EL GIMNASIO PARA DESPUÉS SALIR EN LAS FOTOS HACIENDO POSES?



Yen: El resto de los miembros de Hobby tienen que ponerse en forma para salir en la fotos. Yo solo tengo que cuidar mi prodigiosa inteligencia para lucirme en la revista.

JUEGOS PARA MÓVILES

Aunque a priori no parezcan las plataformas más indicadas para ello debido a su control táctil, este mes iPhone e iPod Touch demuestran que pueden con todo y nos sorprenden con un shooter de gran nivel.



precio: 5 € compañía: GAMELOFT género: SHOOT'EM UP
dónde descargarlo: Apple Store

Móviles compatibles: iPhone e iPod Touch.







1. LAS MISIONES son muy variadas e incluyen diferentes objetivos, así como altas dosis de acción.
2. LOS 3 TIPOS DE CONTROL responden a la perfección y nos permiten jugar a nuestro gusto.
3. LOS GRÁFICOS rayan a un altísimo nivel. Destaca el elevado detalle de escenarios y personajes.



LA GUERRA "TOCA" A SU FIN

MODERN COMBAT: SANDSTORM

Soldados, el enemigo está ahí fuera. Así que dejad de compadeceros, sacad vuestro iPhone y... ¡a por ellos!

SOBREVIVIR EN MITAD DE UNA GUERRA MODERNA no es tarea fácil, pero si para ello contamos con la ayuda de un "gadget" tan completo como el iPhone o el iPod Touch, la cosa mejora. Y es que esto es justo lo que nos propone este espectacular juego de disparos con vista subjetiva: superar diez peligrosas misiones de ataque, defensa e infiltración, en las que tenemos que disparar a los enemigos, parapetarnos para no ser alcanzados y cumplir todo tipo de objetivos militares, como volar por los aires unas torres de comunicación.

CON CUALQUIERA DE LOS TRES TIPOS DE CONTROL, que aprovechan diferentes posibilidades de nuestro dispositivo, es posible realizar con soltura diversas acciones, como agacharse, apuntar con precisión y disparar un buen número de armas, desde ametralladoras o lanzacohetes a rifles de francotirador. Gracias a esto, las posibilidades de las misiones son muy grandes y su desarrollo recuerda enormemente a títulos como «Call of Duty».

A conseguir estas sensaciones contribuye el genial apartado gráfico, que está repleto de detalle y se mueve con gran soltura, y que completa el que es, sin duda, el mejor shooter disponible para los dispositivos de Apple.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	93
SONIDO	90
DURACIÓN	87
DIVERSIÓN	93

Valoración Un shooter repleto de posibilidades y con un apartado técnico de auténtico lujo. Lástima que no tenga más misiones y un modo multijugador.

PUNTUACIÓN FINAL 91

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Este móvil tiene algo sospechoso...

¡Buenas! Soy un amante de las aventuras y me gustó mucho «Dirk Dagger and the Fallen Idol» de N-Gage. He oído que van a sacar una continuación... ¿Qué me podéis contar de ella?

Buenas Dani. Pues para cuando estés leyendo estas líneas probablemente ya puedas descargar la nueva aventura de este peculiar detective. En «Dirk Dagger and the Nuclear Zeppelin» seguirán presentes todos los elementos que tanto te gustaron del primer juego, como el misterio o las ingeniosas conversaciones, y además se incluirán algunas novedades, como un nuevo sistema de inventario y unos cuantos minijuegos, que pondrán a prueba nuestra habilidad mental y pericia con el teclado del móvil. La historia tendrá lugar en New Heaven, donde el asesinato de un candidato a la presidencia de la ciudad pondrá a Dirk en un serio aprieto, por lo que no tendrá más remedio que huir. El mes que viene te contaremos todo de esta secuela.

Daniel Ferrer (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Metal Gear Solid Mobile (N-Gage)
2. Devil May Cry
3. Resident Evil 4 (iPhone)
4. God of War: Traición
5. One (N-Gage)
6. Metal Slug M3
7. The Secret of Monkey Island (iPhone)
8. Real Football 2009 (iPhone)
9. Modern Combat: Sandstorm (iPhone)
10. Star Wars: El poder... (N-Gage, iPhone)

MODERN COMBAT: SANDS... Con un apartado gráfico casi más propio de una consola portátil que de un teléfono móvil, este shooter aprovecha a tope la capacidad de los dispositivos de Apple para ofrecernos 10 misiones repletas de acción y momentos épicos.

Los más descargados

MOVISTAR
1. Need For Speed Shift
2. Real Football 2010
3. Buzz 2 ¿Qué sabes de tu país?

VODAFONE
1. Jungle Twister
2. Montañas Rusas: 99 Pistas
3. Mafia Wars New York

ORANGE
1. Los Sims 3
2. Need For Speed Shift
3. Risk



NEED FOR SPEED SHIFT Este mes la velocidad ha pegado fuerte y se ha notado en las descargas, ya que muchos de vosotros ya os habéis hecho con el nuevo NFS. Los que aún no lo tengáis podéis esperar a nuestro análisis del mes que viene.

Los móviles recomendados por HC



1 NOKIA N95 — Desde 29 € (Vodafone)





2 iPHONE — Desde 39 € (Movistar)



3 NOKIA N81 — Desde 29 € (Vodafone)



4 SONY ERICSSON W910i — 0 € (Orange)

5 SAMSUNG U900 — Desde 49 € (Orange)

6 SONY ERICSSON W200I — 59 € (Movistar)



7 NOKIA N73 — Desde 0 € (Orange)

NOTICIAS MÓVILES

ASÍ ES OVI, EL PORTAL DE SERVICIOS DE NOKIA

Aunque lleva ya un tiempo en marcha, Nokia cada vez está dándole más cancha a los servicios que ofrece en OVI. ¿Todavía no sabéis de qué se trata? Bueno, pues "ovi" significa "puerta" en finlandés, y básicamente es eso: **un portal donde se centralizan casi todos los contenidos multimedia** que podemos disfrutar en los móviles de la marca. La idea es similar a la que nos propone Apple en su Apple Store: en vez de ir saltando de un proveedor a otro para acceder a los distintos contenidos, ahora basta con que nos descarguemos la aplicación (a partir del último trimestre de 2009 los nuevos terminales vendrán con ella ya instalada) o entremos en **www.ovi.com** para tenerlos todos disponibles de manera prácticamente inmediata. En la tienda OVI encontraremos más de 5500 aplicaciones compatibles con los teléfonos más populares de Nokia, y aunque muchos son de pago, también existen muchas otras gratuitas.

PRUEBA Y COMPRA LOS JUEGOS DE N-GAGE

Una vez que nos hemos registrado, podemos entrar en la tienda y visitar el **apartado de juegos**, donde se reúnen los títulos que salen para N-Gage. Una de las grandes ventajas, que seguro que muchos de vosotros ya conocéis, es la posibilidad de probar demos gratuitas antes de decidir si nos compramos el juego o no. También podemos leer las opiniones de otros usuarios y ver nuestros rankings online.

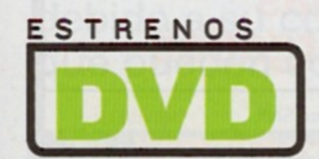
OTROS SERVICIOS DISPONIBLES EN OVI

Además de juegos, en la tienda OVI encontramos también **aplicaciones de todo tipo** (diccionarios, calendarios, velocímetros, etc.), así como un apartado de audio y vídeo en el que se incluyen series, películas y podcast. Pero las posibilidades no se acaban ahí, porque dependiendo del móvil que tengamos también podemos configurar una cuenta de correo; realizar una copia de seguridad de nuestra agenda; almacenar y compartir las fotos que saquemos; publicar y actualizar nuestro estatus en Facebook o incluso planificar nuestros viajes y usar el terminal a modo de GPS gracias a la aplicación Mapas OVI. El único servicio que todavía no está plenamente integrado es el de las descargas de música, que siguen en la Nokia Music Store, aunque para el futuro la idea de la compañía es integrarlas también en OVI.

NOKIA OVI



MUCHO MÁS QUE





Héroes. 3ª Temporada

- Género **Ciencia ficción**
- Protagonistas **Hayden Panettiere, Masi Oka, James Kyson Lee...**
- Director **Varios**
- Precio **29,95 € (Ed. Especial)**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Esta original historia de superhéroes llega a su tercera temporada, en la que nos sorprenden inesperados giros de guión, a la vez que aparecen nuevos personajes que cobrarán cada vez más importancia según transcurre la trama.
EXTRAS DVD: Escenas eliminadas, Los superpoderes de los héroes, Historias alternativas, "Heroes Unmasked"...



Battlestar Galactica

- Género **Ciencia ficción**
- Protagonistas **Edward James Olmos, Mary McDonnell...**
- Director **Varios**
- Precio **119,95 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Se lanza en DVD este pack, que recopila las 4 temporadas de la serie. Narra la odisea de la vieja flota de naves que conduce a través del espacio a los supervivientes de la raza humana. Van en busca de una mítica colonia perdida, la Tierra, pero les persigue por toda la galaxia la poderosa flota Cylon y sus agentes infiltrados.
EXTRAS DVD: Escenas eliminadas, Versiones extendidas de episodios, Audiocomentarios...



The Sky Crawlers

- Género **Ciencia ficción**
- Protagonistas **Yuuichi Kannami, Suito Kusanagi...**
- Director **Mamoru Oshii**
- Precio **19,95 € (Ed. Especial)**
- También en Blu Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Del director de "Ghost in the Shell" nos llega ahora esta película, cuyo argumento adapta una serie de novelas de ciencia ficción que triunfó en Japón. Narra la historia de dos miembros de los Kildren, unos pilotos diseñados genéticamente para perdurar en un estado de eterna adolescencia hasta el día en el que son finalmente abatidos.
EXTRAS DVD: Así se hizo, Localizaciones, El compositor Kenji Kaway, Las escenas aéreas...



MÚSICA

Kiss

Después de 11 años sin editar ningún disco (los fans han podido "consolarse" tocando alguno de sus temas en «Guitar Hero»), esta mítica banda norteamericana publica "Sonic Boom". Además, se pone también a la venta una edición especial con un recopilatorio de temas clásicos.

- Compañía **Roadrunner** ■ Precio **19,50 €**



LIBROS

Spectrum

Este libro de ilustraciones recopila las portad que dibujó Alfonso Azpiri para los videojuego españoles más destacados de los 80, títulos t recordados todavía como «Abu Simbel», «Mo «Lorna» o «Army Moves».

- Ed. **Planeta DeAgostini** ■ Precio **14,95 €**



VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



Transformers: La venganza...

- Género **Acción**
- Protagonistas **Shia Labeouf, Megan Fox, Josh Duhamel...**
- Director **Michael Bay**
- Precio **26,95 € (Ed. Especial)**
- También en Blu Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Cuando Sam Witwicky descubre el origen de los Transformers, debe unirse a Optimus Prime y Bumblebee en su guerra contra los Decepticons, que han regresado más fuertes que nunca.
EXTRAS DVD: Comentario del director, Documental "El factor humano", 25 años de Transformers, Escenas extendidas...



Dragon Ball Evolution

- Género **Acción**
- Protagonistas **James Marsters, Jamie Chung, Chow Yun-Fat...**
- Director **James Wong**
- Precio **14,95 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★☆☆☆
EXTRAS ★★★☆



ARGUMENTO: Goku, un saiyan con capacidad para transformarse en mono gigante, está siendo adiestrado por su abuelo Gohan en las artes marciales. Como regalo por su 18 cumpleaños, Gohan le regala una de las 7 bolas de Dragón que existen, y esto dará pie a una increíble aventura que les llevará en busca de las bolas restantes.
EXTRAS DVD: Escenas eliminadas, El entrenamiento de Goku, Tomas falsas, Como se hizo, Vídeo musical...



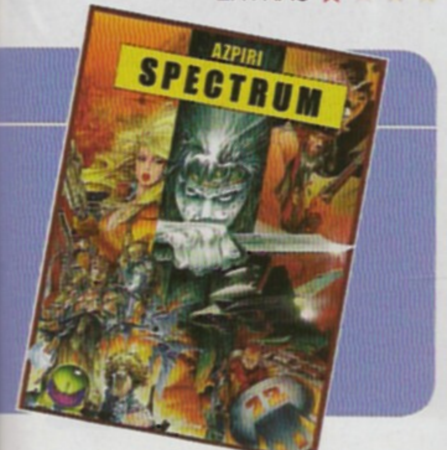
En el nombre del rey

- Género **Fantástica**
- Protagonistas **Jason Statham, Leelee Sobieski, Ray Liotta...**
- Director **Uwe Boll**
- Precio **15,95 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★☆☆☆
EXTRAS ★☆☆☆



ARGUMENTO: La vida de un humilde campesino conocido como Farmer cambia cuando una banda de Krugs (bestias animales esclavas de un malvado hechicero) arrasa su aldea, asesinando a su hijo y secuestrando a su mujer. Movido por el dolor, el pacífico campesino parte en busca del ejército Krug, pero sus compañeros también son capturados. Entonces se une al ejército real para librar una batalla épica.
EXTRAS DVD: Tráiler.



CINE

Crepúsculo: Luna Nueva

Bella y Edward han logrado seguir adelante con su peculiar relación, pero un incidente aislado desencadena unos eventos que amenazan la vida de la protagonista. Bella retoma la amistad con el enigmático Jacob Black, que al igual que Edward, esconde un secreto ancestral...

- Productora **Aurum**
- Estreno **18 de noviembre**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

◄ ISAAC HA SOBREVIVIDO EN LA NAVE ISHIMURA

Si habéis leído nuestro análisis del nuevo «Dead Space Extraction» de Wii os habréis enterado de que Isaac, el protagonista del juego original para PS3 y Xbox 360, no aparece. ¿Por qué? Fácil, porque el fabricante Neca lo ha convertido en esta detallada figura de 18 cm. de altura.

Más información en: www.skynet-shop.com

Precio: 24,95 €

¿ESTÁS SIN DINERO? ¡LLAMA A LOS CAZAFANTASMAS! ►

Con esto de la crisis no os vendrá mal una hucha para guardar vuestros ahorros. Y como "Los Cazafantasmas" se han vuelto a poner de moda en las consolas, os aconsejamos que os hagáis con esta, que tiene la forma del famoso muñeco gigante de Marshmallow.

Más información en: www.planetacomic.net

Precio: 22 €



EL JEFE MAESTRO ATACA "EN BLOQUE" ►

La guerra entre humanos y Covenant no se detiene al apagar la consola. La marca Mega Bloks ha lanzado una serie de figuras y vehículos basadas en el universo «Halo» que harán las delicias de los seguidores de la genial saga de Microsoft.

Más información en: www.forbbidenplanet.co.uk

Precio: Desde 10,95 €

PONTE A CUBIERTO... LA CABEZA ►

Marcus Fenix, el protagonista de «Gears of War», es un tipo tan duro que no necesita un casco para protegerse de los ataques de los Locust. Le basta con ponerse una bandana como esta, que ahora puede ser vuestra. ¿Os consideráis tan valientes como él?

Más información en: www.vistoenpantalla.com

Precio: 13,40 €



LA EQUIPACIÓN OFICIAL DEL BUEN FOROFO ►

Después del largo verano, todo ha vuelto a la "normalidad": la Liga está en marcha, y «Pro Evolution 2010» a punto de salir. Por eso es el mejor momento para comprar esta chaqueta oficial del juego de Konami, que os convertirá en sus mejores seguidores.

Más información en: www.konamistyle-europe.com/es/

Precio: 46,34 €



MANGA Y CÓMIC

Domo: El Manga

¿No conocéis a Domo-kun? ¡Pero si es uno de los personajes más populares en Japón! Este extraño personaje (mascota de la cadena nipona NHK) protagoniza sencillas aventuras cargadas de humor surrealista y referencias al mundo televisivo.

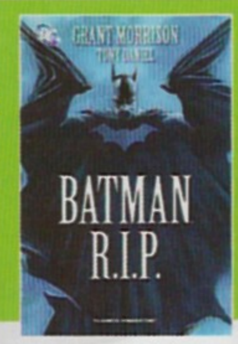
Publicado por: Edge Entertainment
Precio: 12,95 €



Batman R.I.P.

El genial Grant Morrison lleva el destino actual de Batman hasta el clímax: el Señor de la Noche va a ser derrotado definitivamente en un juego psicológico donde Joker es más radical que nunca. Un nuevo imprescindible.

Publicado por: Planeta DeAgostini
Precio: 16,95 €



EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número

¡¡ESTO ES LA GUERRA!!

...porque el mes que viene el combate se librará en Hobby Consolas. Analizamos al detalle **Call of Duty Modern Warfare 2** para PS3 y Xbox 360, y os damos todos los detalles para comprobar si este "shooter" se convierte en el juego del año.

Y además puntuamos Assassin's Creed II

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
REDACTOR JEFE: David Martínez
JEFE DE SECCIÓN: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

DIRECCIÓN DE ARTE
Abel Vaquero

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alons Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Patricia Garno, Carlos Hergueta, Carlos Villasante, Borja Abadíe, Rafael Aznar, Luis M. Galán

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
JEFA DE SERVICIOS COMERCIALES: Jessica Jaime
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
PUBLICIDAD: Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94.
28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo
DIRECTOR DE RECURSOS HUMANOS: Gerardo González
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apinto Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: Rotedic S.A. Tlf. 91 8066151
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 12/2009

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
Tlf.: 902 73 42 43
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 



Hobby Press Es una marca
Axel Springer España S.A.

